Notas de Aula gentilmente disponibilizadas pelo aluno Pedro Henrique

Aula 103.1 – Execução de Comandos em Sequência

O que veremos nesta aula:

Sequência de Comandos	2
O separador ";"	2
O comando && (E comercial)	2
O Comando (Pipe)	3
O comando !!	3
Repetição de comandos	4
O comando history	4
Como limpar o arquivo de Histórico	5
Pesquisando comandos digitados	7
O Auto Completar	7
Comandos de ajuda	7
O comando man	7
O comado info	8
O comando whatis e anronos	Q

Dando Continuidade à aula anterior, vamos ver mais algumas propriedades do bash e alguns outros comandos.

Sequência de Comandos

Habitualmente no Linux alguns usuários geralmente digitam comando por comando, porém é possível fazer com que o sistema execute os comandos sequencialmente, e há várias formas de fazer isso, vejamos:

O separador ";"

A primeira forma que é explicada na aula é o separador ";", através deles podemos executar um comando atrás do outro, ele tem uma particularidade que é, independente se o comando está certo ou errado ele é executado.

```
# clear ; date ; ls
```

Sendo assim, ele executa um comando por vez não importando se o comando anterior, no caso clear esteja certo ou não, ele executará em os demais comandos.

O comando && (E comercial)

Diferente do ";" o && acusa erro para de executar se algum dos comandos estiverem errados.

Por exemplo: Se o primeiro comando for executado com sucesso ele parte para o segundo comando, caso contrário ele para a execução acusando o erro.

Is /tmp/teste && echo Linux

Note que **primeiro** executamos o ls apontando o arquivo /teste dentro do diretório /tmp e **em seguida** ele deve executar o comando echo, caso não exista o arquivo dentro do diretório /tmp ele acusa erro e para a execução.

```
lpil@linux:~/Desktop$ ls /tmp/teste && echo Linux
ls: cannot access '/tmp/teste': No such file or directory
lpil@linux:~/Desktop$
```

IMPORTANTE: O comando && entende que:

```
Faça isso E isso = faça Is && echo
```

Quando o arquivo existe ele apenas executa normalmente.

```
lpil@linux:~/Desktop$ ls /tmp/teste && echo Linux
/tmp/teste
Linux
lpil@linux:~/Desktop$ |
```

O Comando | | (Pipe)

O separador pipe faz o inverso do &&, ele executa o segundo comando caso o primeiro comando falhe. Vejam:

```
lpi1@linux:~/Desktop$ ls /tmp/curso_lpi1 || echo Linux
ls: cannot access '/tmp/curso_lpi1': No such file or directory
Linux
lpi1@linux:~/Desktop$
```

Se o primeiro comando der certo ele ignora a regra do pipe e apenas executa o primeiro comando existente.

IMPORTANTE: O comando || entende:

```
Faça isso OU isso = faça ls || echo
```

```
lpi1@linux:~/Desktop$ ls /tmp/curso_lpi1 || echo Linux
/tmp/curso_lpi1
lpi1@linux:~/Desktop$ |
```

Sendo assim, qualquer um dos comandos que tenham sucesso impostas pelo || ele encerra a execução.

Veja que nesse exemplo abaixo, ele acusa erro no primeiro comando, executa o seguindo comando e logo para, ignorando assim o terceiro comando.

```
lpil@linux:~/Desktop$ ls /tmp/curso_ || echo Linux || cd /usr/local/
ls: cannot access '/tmp/curso_': No such file or directory
Linux
lpil@linux:~/Desktop$ |
```

O comando!!

O comando !! repete o último comando executado no bash.

!!

```
lpil@linux:/home$ ls /tmp/
config-err-kgmMQj
systemd-private-14aa890156d746ffb7fdf27c94d029bb-rtkit-daemon.service-5Ux002
systemd-private-14aa890156d746ffb7fdf27c94d029bb-systemd-timesyncd.service-0sHT7
L
lpil@linux:/home$ !!
ls /tmp/
config-err-kgmMQj
systemd-private-14aa890156d746ffb7fdf27c94d029bb-rtkit-daemon.service-5Ux002
systemd-private-14aa890156d746ffb7fdf27c94d029bb-systemd-timesyncd.service-0sHT7
L
lpil@linux:/home$ ||
```

Repetição de comandos

O comando history

O comando **history** lista os todos os últimos comandos digitados no bash, cada usuário tem o seu arquivo de histórico.

history

```
echo $CURSOLINUX
      exit
   3
      echo $PATH
      echo PATH
   5 NOME VARIAVEL=valor
   6
     echo $NOME_VARIAVEL
      CURSOLINUX=lpi1
   8
      echo $CURSOLINUX
   9
      env
  10
      set
      /home/lpi1/
  11
  12
      cd /home/lpi1/
  13
      bash
  14
      echo $CURSOLINUX
  15
      bash
  16
      exsit
  17
      exit
  18
      poweroff
      echo $CURSOLINUX
  19
  20
     echo $NOME VARIAVEL
  21
     NOME_VARIAVEL=valor
  22
23
24
      CURSOLINUX=lpi1
      bash
      ls
clear
  25
      uname
      man uname
  28
  29
      ls -la
  30
      pwd
      history
  31
  32
      cd /home/
  33
  34
      ls -l /tmp/
  35
     ls /tmp/
     history
  36
lpi1@linux:/home$ 📗
```

Como vemos na imagem acima, o comando lista os últimos comando digitados, e na antes de cada comando há uma número.

Outra forma que podemos executar novamente o comando é da seguinte forma:

```
# !26
```

Sendo assim ele repetira o comando 26, conforme a lista acima.

```
26
       uname
   27
28
       man uname
       ls -a
ls -la
   29
   30
       pwd
       history
       cd /home/
   33
       ls -l
   34
       ls -l /tmp/
   35
       ls /tmp/
       history
   36
pil@linux:/home$ !26
uname
Linux
lpi1@linux:/home$ 📗
```

Uma outra forma ainda, é o "!" seguido da string, por exemplo:

```
# !uname
```

Dessa forma ele buscará o comando e o executará da forma que foi executado pela última vez.

```
lpi1@linux:/home$ !uname
uname
Linux
lpi1@linux:/home$ |
```

Outro exemplo é

```
# !ls
```

Como limpar o arquivo de Histórico

Para limparmos o arquivo de histórico do nosso usuário executamos o comando abaixo:

```
# history -c
```

```
lpil@linux:/home$ history -c
lpil@linux:/home$ history
1 history
lpil@linux:/home$ |
```

Os comandos digitados ficam armazenados no arquivo .bash_history, este arquivo é encontrado dentro da pasta do usuário em /home/lpi1 como no exemplo:

```
lpi1@linux:~$ pwd
/home/lpil
lpi1@linux:~$ cat .bash history
echo $CURSOLINUX
exit
echo $PATH
echo PATH
NOME VARIAVEL=valor
echo $NOME VARIAVEL
CURSOLINUX=lpi1
echo $CURSOLINUX
env
set
/home/lpil/
cd /home/lpil/
bash
echo SCURSOLINUX
bash
exsit
exit
poweroff
echo $CURSOLINUX
echo $NOME VARIAVEL
NOME VARIAVEL=valor
CURSOLINUX=lpi1
bash
lpi1@linux:~$
```

Mas, não havíamos zerado o arquivo history?

Quando fazemos o **login**, o que está no .bash_history é carregado em memória, e o comando history funciona com o que está na memória, quando fazemos faz o **logout** é feito um append do que há de novo na memória para o arquivo .bash_history.

Quando usamos o history -c, os comandos do history em memória é limpo, e quando você faz o logout, é feito um append de nada no .bash_history, ou seja, ele não é alterado.

Para limpar definitivamente há 2 opções, executar os comandos abaixo, forçando que o history em memória, em branco, seja refletido no .bash_history:

```
# history -c && history -w
```

Ou simplesmente limpar manualmente o arquivo:

```
# history -c
```

```
# cat /dev/null > ~/.bash_history
```

Pesquisando comandos digitados

No bash ainda temos a possibilidade de buscar comandos que já digitamos anteriormente, para abrira caixa de pesquisa pressionamos o **ctrl+R.** Este procura os comandos dentro do seu histórico de comandos.

Conforme digitamos o comando desejado ele já mostra os comandos iniciados com aquela string. Encontrando o comando, basta teclar o enter.

(reverse-i-search)`ls': ls -l

O Auto Completar

Essa função se dá quando digitamos um comando seja ele para arquivo ou diretórios ele completa o comando quando pressionamos a tecla tab. O auto completar tem suas particularidades, ver aula 10 para verificar os exemplos.

Comandos de ajuda

Um dos recurso muito importante do shell são os comandos para obter ajuda.

O comando man

O comando **man** mostra o manual de ajuda do comando, basicamente todos os comandos tem o seu manual de referência, e eles são acessados pelo **man** exemplo:

man Is

Após o comando ser executado é aberto o manual de referência completo do comando Is.

```
when showing file information for a symbolic link, show information for the file the link references rather than for the link itself

-m fill width with a comma separated list of entries

-n, --numeric-uid-gid like -l, but list numeric user and group IDs

-N, --literal print raw entry names (don't treat e.g. control characters specially)

-o like -l, but do not list group information

-p, --indicator-style=slash append / indicator to directories

-q, --hide-control-chars print ? instead of nongraphic characters

--show-control-chars show nongraphic characters as-is (the default, unless program is 'ls' and output is a terminal)

-Q, --quote-name enclose entry names in double quotes

--quoting-style=MORD use quoting style WORD for entry names: literal, locale, shell, shell-always, shell-escape, shell-escape-always, c, escape

Manual page 1s(1) line 103 (press h for help or q to quit)
```

Uma observação é que, quando o comando é interno, ou seja, faz parte do bash ele não possui o man, sendo assim temos que consultar o manual do bash:

```
# man bash
```

Outra forma de usar o man é com o parâmetro -k:

```
# man –k "system infomation"
```

Dessa forma o comando traz qualquer referência que contenha o conteúdo "system information" e o comando do conteúdo informado. Veja:

```
lpil@linux:~/Desktop$ man -k "system information"
dumpe2fs (8) - dump ext2/ext3/ext4 filesystem information
inxi (1) - Command line system information script for console and IRC
uname (1) - print system information
lpil@linux:~/Desktop$
```

Novamente:

```
# man –k "update system"
```

```
lpil@linux:~/Desktop$ man -k "update system"
fwupdate (1) - update system firmware
lpil@linux:~/Desktop$
```

O comado info

Um pouco diferente do **man** é o comando **info**, ele basicamente é um man de forma reduzida, o tanto o **man** quanto o **inf** são comandos para buscar ajuda sobre determinados comandos:

```
# Info Is
```

O comando whatis e apropos

O comando whatis consulta a descrição do comando, assim como o man -k:

whatis fwupdate

```
lpil@linux:~/Desktop$ whatis fwupdate
fwupdate (1) - update system firmware
lpil@linux:~/Desktop$ |
```

Já o comando **apropos** faz a busca baseado na descrição do comando e traz o comando referente a ela:

apropos "update system"

```
lpi1@linux:~/Desktop$ apropos "update system"
fwupdate (1) - update system firmware
lpi1@linux:~/Desktop$ |
```