## Exercícios de Ordenação

Para os exercícios 1 a 3 abaixo, utilize os algoritmos de ordenação *SelectionSort*, *InsertionSort e ShellSort* apresentados na aula anterior.

- 1. Apresente cada passo para ordenação do vetor com o conjunto de caracteres: A P R O V A D O
- 2. Altere os algoritmos implementados em aula para realizar a ordenação em **ordem decrescente**.
- 3. Teste os algoritmos para as seguintes entradas (de mesmo tamanho):
  - Com números organizados de forma aleatória
  - Com números ordenados em ordem crescente
  - Com números ordenados em ordem decrescente

Compare o tempo de execução entre eles e faça uma análise do desempenho de cada um.

4. Crie uma classe *Aluno* com os seguintes atributos:

matricula: String notaPrimeiraProva: double notaTrabalhoPratico: double

notaFinal: double

e métodos que

- a) Preencham os atributos de um objeto Aluno.
- b) Exibam os atributos de um objeto Aluno.
- Obs.: A **notaFinal** deve ser calculada através da fórmula:

0,7 x notaPrimeiraProva + 0,3 x notaTrabalhoPratico

- Crie uma outra classe chamada *VetorAlunos* com os seguintes métodos:
  - a) Um método que recebe um vetor de Alunos e o **ordena de forma crescente** com base na **nota final**. Obs.: Utilize um dos três algoritmos de ordenação apresentados na aula anterior para implementar este método.
  - b) Um método que recebe um vetor de Alunos e exiba os atributos do aluno com a maior nota final.
  - c) Um método principal que cria e preenche um vetor de Alunos e chama os métodos descritos acima.