

etapa 4

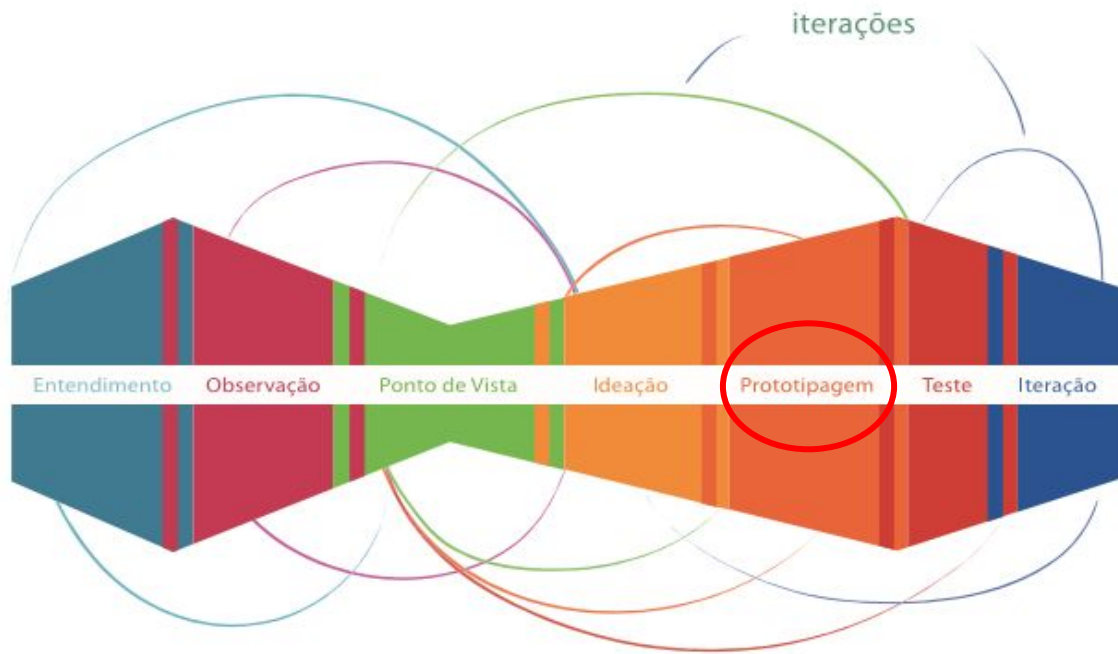
Projeto Integrador

Elaboração da solução | Visita a campo

Trajetória do PI: onde estamos?



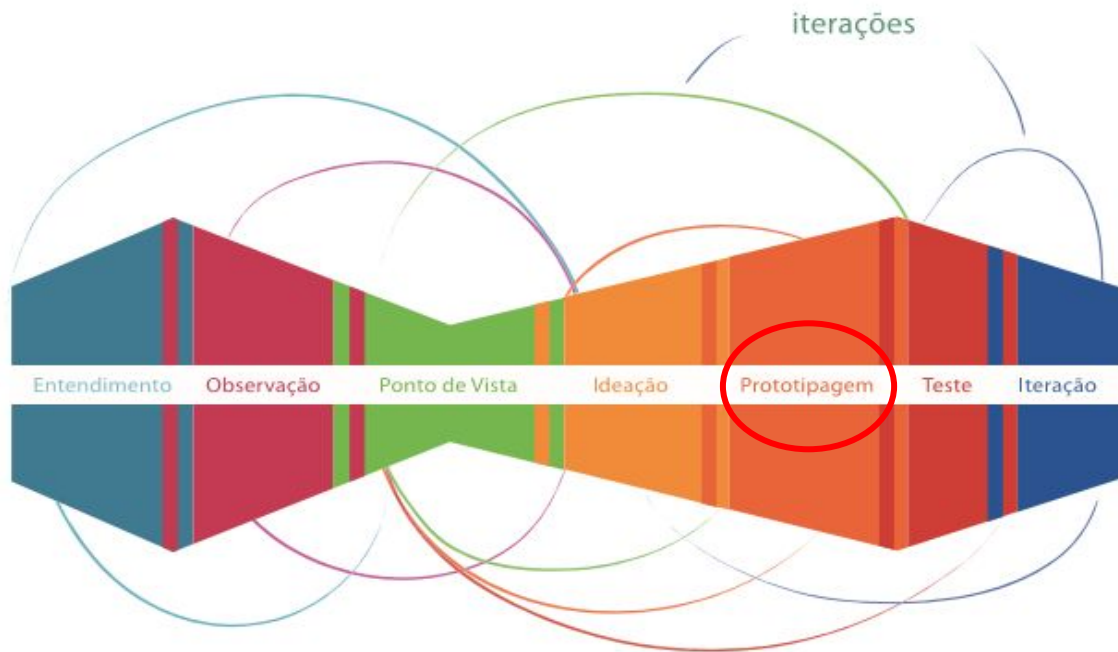
Prototipagem



Chegamos a mais uma etapa do Projeto Integrador: a **prototipagem**.

A fase de prototipagem é um momento de **divergência**, de gerar ainda mais ideias, de crescer o seu entendimento, de expandir...

Prototipagem



Protótipos são uma forma poderosa de comunicação que nos forçam a **pensar realisticamente** sobre a maneira como as pessoas irão interagir com o conceito que estamos projetando. É o momento de tirar as ideias do papel, de dar-lhes vida. A construção de modelos nos ajuda na visualização do funcionamento da ideia.

O protótipo é algo capaz de causar uma sensação em alguém antes mesmo de a solução existir.

“Os protótipos são mais valiosos como meio de colaboração e interação entre pessoas do que como um meio de validação ou prova de conceito.”

Michael Schrage

Como prototipar?

Utilizem a sessão em grupo para **conhecer as técnicas de prototipação** em detalhes e **prototipar as possíveis soluções**. Para isso:

- Compartilhe com o grupo as atividades que você desenvolveu durante a semana.
- Busquem estudos e pesquisas sobre técnicas, ferramentas, metodologias e abordagens sobre prototipação.
- Usem algumas ferramentas/técnicas a seguir:
 1. Brainstorming;
 2. Protótipo de papel e interfaces;
 3. Storyboards;
 4. Maquetes;
 5. Encenação de protótipo;
 6. Protótipo de serviço;
 7. Interação Construtiva.

Como prototipar?

- O grupo precisa escolher os melhores **tipos** de protótipo para deixar clara a forma e/ou o funcionamento da ideia. Discutam:
 1. Para que estamos prototipando isso?
 2. O que queremos saber?
 3. O que queremos testar?
 4. O que queremos descobrir?

Prototipar é mais do que testar

É também...

EXPLORAR

Construa para pensar. Desenvolva múltiplas opções de solução - gerando mais ideias.

GERAR EMPATIA

Busque aprofundar sua compreensão do usuário, mesmo em uma fase de pré-solução do projeto.

EXPERIMENTAR

Crie protótipos (e desenvolva o contexto) para refinar soluções com os usuários.

INSPIRAR

Inspire os outros (colegas e clientes), mostrando sua visão.

Prototipar é mais do que testar

É também...

APRENDER

Se uma imagem vale mais que mil palavras, um protótipo vale mais que mil imagens.

RESOLVER AS DIVERGÊNCIAS

A prototipagem é uma ferramenta poderosa que pode eliminar a ambiguidade, auxiliar na ideação e reduzir os problemas de comunicação.

GERENCIAR O PROCESSO DE CONSTRUÇÃO DA SOLUÇÃO

O processo não ocorre em uma única etapa. Identifique uma variável para explorar um grande problema em pedaços menores, testáveis.

Brainstorming

REGRAS DE BRAINSTORMING

BRAINSTORMING

R E G R A S B Y I D E O

ESCOLA
DESIGN
THINKING

1 **UMA CONVERSA**
por vez

2 **NÃO** *critique*
nem julgue

3 **ENCORAJE AS**
ideias doidas

4
CONSTRUA sobre
a ideia dos outros

5 **SEJA** *visual*

6 **MANTENHA O** *foco*
fique no assunto proposto

QUANTIDADE *importa* **7**
crie o máximo de ideias possíveis

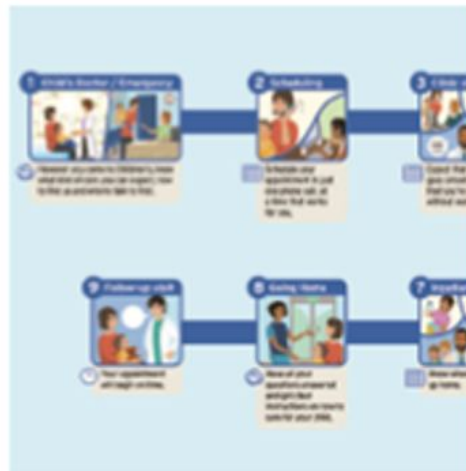
Papel e Interfaces

O papel é uma ferramenta de extrema flexibilidade. Você pode usá-lo, por exemplo, para desenhar as telas de um site/app para estudar a navegabilidade e experiência



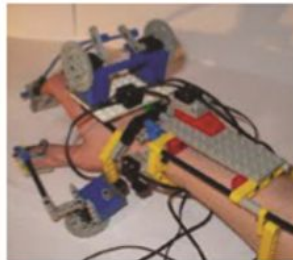
Storyboards

Já brincou de construir histórias em quadrinhos? Aqui a ideia é essa! Construa um roteiro visual das etapas e como os atores (stakeholders) irão reagir as experiências que estão projetando.



Maquetes

As maquetes são uma ótima aliada para uma visualização espacial de como sua ideia se comportaria no mundo real. Você pode construir cômodos, lojas, cidades, cadeias de relacionamento... e tudo que precisar de um olhar visuo-espacial.



Cozinha planejada: <https://vimeo.com/13709421>

Encenação de protótipo

Divida o grupo em atores e platéia.

Com um roteiro como no teatro, encene e assista o contexto que está sendo projetado. Os atores participantes vivenciam as reações e sentimentos que os usuários tem; os participantes da platéia tem uma visão externa às cenas. Juntando essas percepções o grupo tem uma visualização presencial e aprofundada da ideia.



Vídeos de Inspiração



<https://vimeo.com/52860607>



<https://vimeo.com/60954022>



<http://youtu.be/jMtAij9eJeU>

SUPER DICAS: <http://labs.ideo.com/2014/02/12/tools-we-like-2/>
<https://vimeo.com/46016301>

Interação construtiva





A interação construtiva é um método baseado na observação de um usuário durante a sua experiência de serviço.

O usuário é convidado a pensar em voz alta durante a execução de um determinado conjunto de tarefas, de modo que os avaliadores possam ouvir e gravar seus “pensamentos”.

Esse protótipo pode ser feito individualmente ou como diálogo em grupo. Os usuários interagem com o sistema que está sendo desenvolvido enquanto, de forma mais natural, pensam em voz alta e nos dizem o que passa em suas cabeças no momento dessa interação, seus sentimentos e porque estão se comportando de determinada forma.

FONTE: <http://www.servicedesigntools.org/>

Plano de ação 4

1.	Registrar o protótipo e qual(is) técnica(s) sugerida(s) foram utilizadas.	
2.	Definir quais assuntos serão estudados e pesquisados na busca de metodologias/ferramentas para desenvolver soluções inovadoras.	
3.	Iniciar a escrita do relatório.	
4.	Indicar a atividade de cada integrante do grupo até a próxima sessão.	

Bom trabalho!