



TÉCNICAS DE PROGRAMAÇÃO II

PROFº LUIZ CLÁUDIO

EXERCÍCIOS

Crie um vetor para ler 5
cores mostre as cores
armazenadas no vetor

EXERCÍCIOS

2

Crie um vetor para digitar nomes de Times de Futebol , sem especificar o tamanho do vetor e mostrar os nomes dos times no final.

EXERCÍCIOS

3

Crie um vetor que leia valores inteiros , e mostre os valores armazenados , e mostre quais são pares

EXERCÍCIOS

4

Crie uma matriz[5,2] leia 10 posições de números inteiros ,armazene os valores e mostre.

EXERCÍCIOS

5

Crie uma matriz[4,4] de inteiros que leia 16 valores , conte e escreva quantos valores maiores que 10 a matriz possui.

EXERCÍCIOS

6

Leia 6 nomes de Capitais do Brasil e guarde numa matriz[2,3] , e mostre todas as Capitais.

EXERCÍCIOS

7

Crie uma matriz, que leia 5 produtos e sua quantidade, e coloque em `matriz[5,2]`, na primeira coluna armazena o nome produto e na segunda coluna a quantidade.



OBRIGADO

LUIZ.BARRETO2@FATEC.SP.GOV.BR