Paulo Alberto Gomes Dias

Desenvolvedor Fullstack

Belo Horizonte – Minas Gerais 31 98476 - 5233

pauloalberto13@gmail.com
https://github.com/paulodiasred
https://www.linkedin.com/in/paulodiasdeveloper/

Objetivo

Atuar como Desenvolvimento Web Fullstack e aplicar meu conhecimento nas tecnologias HTML, CSS, React, JavaScript, Node.js, TypeScript, C#, .NET, ASP.NET, Entity Framework, Python, SQL e Git para para criar soluções web inovadoras e de alta qualidade. Busco contribuir para o desenvolvimento de interfaces visuais atrativas e funcionais, bem como para o desenvolvimento de sistemas robustos e escaláveis no back-end.

Resumo Profissional

Estou em transição de carreira, migrando de Vendedor para Programador Fullstack. Além de cursar Análise de Sistemas na Estácio, já fiz alguns bootcamps focados em C#, Pyhton e JavaScript. Possuo habilidades sólidas em HTML, CSS, React, JavaScript, Node.js, TypeScript, C#, .NET, ASP.NET, Entity Framework SQL e Git. Estou comprometido em aprimorar minhas habilidades técnicas e adquirir experiência prática no desenvolvimento de soluções web. Determinado a me destacar na criação de interfaces visuais intuitivas e no desenvolvimento de sistemas robustos e escaláveis no back-end. Busco oportunidades para aplicar meu conhecimento e paixão pela tecnologia em projetos desafiadores e contribuir para o sucesso da equipe.

Formação Acadêmica

Estácio de Sá - Análise e Desenvolvimentos de Sistemas - jan/2024 - cursando

Cursos e Certificações

- DevQuest-DevEmDobro Desenvolvimento Fullstack | 2024
 Front-end HTML, CSS, JavaScript, React Back-end Node.js, APIs
- Digital Innovation One

Bootcamp .Net Developer | 2024 Formação HTML, CSS e JavaScript Web Developer | 2024 Bootcamp Pyhton Developer | 2024

Udemy

Lógica de Programação |2024 Metodologias Ágeis – Scrum e Kanban |2024 Git e GitHub | 2024

Idiomas

- Inglês intermediário
- Espanhol básico

Experiência Profissional - Projetos Pessoais

Projeto: ChatGPT Clone

Descrição: Um chatbot funcional que possa responder perguntas de forma inteligente e natural, oferecendo uma experiência de usuário semelhante ao ChatGPT, com interface amigável e respostas contextualmente relevantes.

Tecnologias: JavaScript, Node.js, Express, Axios, React.

Repositório: node-react-chatgpt-clone

• Projeto: Sistema de Transferência Bancária

Descrição: Um sistema de gerenciamento de contas bancárias que permite operações como inserção de novas contas, listagem, transferências, saques e depósitos. Implementei validações robustas de entrada e tratamento de exceções para garantir a integridade dos dados. Utilizei enums para definir tipos de conta (Pessoa Física e Pessoa Jurídica), melhorando a legibilidade e a manutenção do código.

Tecnologias: C#, .Net, SQL Server, ADO.NET.

Repositório: app-transferencia-bancaria

Projeto: Aplicativo de Upload de Arquivos

Descrição: Uma aplicação web que permite o upload de arquivos, grava os dados em uma tabela e exibe as informações para o usuário. Apliquei conceitos de Programação Orientada a Objetos (POO), manipulação de dados, e estilização com CSS, assegurando uma interface funcional e eficiente.

Tecnologias: C#, .Net, ASP.NET Core MVC, HTML, CSS, Bootstrap, Entity Framework, SQL Server.

Repositório: file-upload

Projeto: Máquina Caça-Níquel

Descrição: Um Sistema de Máquina Caça-Níquel utilizando Python, com interface gráfica em Tkinter e armazenamento de dados em SQLite. A aplicação simula o funcionamento de uma máquina caça-níquel, permitindo ao usuário inserir moedas e acionar os rolos para gerar resultados aleatórios. Aprendi a implementar lógica de sorteio, gerenciar eventos de interface e manipular dados em banco de dados, além de reforçar conceitos de programação orientada a objetos e boas práticas de desenvolvimento de software. **Tecnologias:** Pyhton, Tkinter, SQLite.

Repositório: cassino-python

Projeto: Site - Atack On Titan

Descrição: Um site temático de *Attack on Titan* utilizando HTML, CSS e JavaScript. A plataforma apresenta informações sobre personagens. Implementei uma interface interativa e responsiva, com animações e transições que melhoram a experiência do usuário, o JavaScript é usado para criar funcionalidades dinâmicas, como exibição de detalhes ao clicar em personagens.

Tecnologias: HTML, CSS, JavaScript **Repositório:** site-attackontitan

Link da Página: https://paulodiasred.github.io/projeto-site-attackontitan/

Competências Técnicas

• C# - .NET - Python - JavaScript - React - Node.js - ASP.NET - HTML - CSS - React - SQL - Git/GitHub

Competências Comportamentais

Colaboração - Trabalho em equipe - Comunicação Eficaz - Resiliência - Flexibilidade