

C main.c > ...

Format

Run

```
1 #include <stdio.h>
2
3 // 1. Atividade com `if`:
4 // - Descrição: Escreva um programa que leia um número inteiro e verifique se ele é positivo,
negativo ou zero. Use a declaração `if`.
5 // - Dica: Use a função `scanf` para ler o número e compare-o com zero.
6 void verificarNumero() {
7     int num;
8     printf("Digite um número inteiro a ser verificado: ");
9     scanf("%d", &num);
10    if (num > 0) printf("O número %d é maior que zero\n", num);
11    if (num < 0) printf("O número %d é menor que zero\n", num);
12    if (num == 0) printf("O número %d é igual que zero\n", num);
13 }
14
15 // 2. Atividade com `if else`:
```

```
Digite um número inteiro a ser verificado: -1
O número -1 é menor que zero
Digite um número inteiro a ser verificado: 0
O número 0 é igual que zero
Digite um número inteiro a ser verificado: 1
O número 1 é maior que zero
O ano 0 não é bissexto
O ano 4 é bissexto
O ano 100 não é bissexto
O ano 400 é bissexto
Número inválido
O dia da semana associado ao número 1 é: domingo
O dia da semana associado ao número 2 é: segunda-feira
O dia da semana associado ao número 3 é: terça-feira
O dia da semana associado ao número 4 é: quarta-feira
O dia da semana associado ao número 5 é: quinta-feira
O dia da semana associado ao número 6 é: sexta-feira
O dia da semana associado ao número 7 é: sábado
O maior número entre 10 e 20 é: 20
```