



Exercicio-01



Ricardo Duarte Taveira • 18 de mar.

Implementar o programa abaixo:

```
// Faça um programa que leia a pontuação obtida por um jogador em // um jogo de Sinuca.  
// E atenda os criterios definidos abaixo  
// 0 -| 10 -> Insuficiente  
// 10 -| 40 -> Regular  
// 40 -| 70 -> Bom  
// 70 -| 90 -> Otimo  
// 90 -| 100 -> Excelente  
// O valor a ser avaliado será armazenado em uma variável inteira // chamada x.  
// Usar o comando if elseif para imprimir a mensagem  
// correspondente ao valor de x.  
#include <stdio.h>  
  
int main(void) {  
    int x = 10;  
  
    return 0;  
}
```
