# Como instalar o git

Vá para o site: <a href="https://git-scm.com/">https://git-scm.com/</a> e baixe a última versão. A instalação irá perguntar várias coisas, se estiver na dúvida em o que escolher, não mexa em nada e apenas clique em "Next".

Por padrão é instalado o "bash" que é uma linha de comandos muito útil, e para abrir ela em qualquer diretório, basta clicar com o botão direito na pasta e selecionar "Git Bash Here", e é nela que você entrará os comandos git.

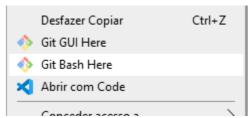


Figura 1: Opção "Git Bash Here"

# Como utilizar o git

Navegue até a pasta do projeto e execute o comando: "**git init**" para inicializar o repositório git, uma pasta oculta ".git" será criada e nela será armazenado o repositório.

Crie os arquivos do seu projeto.

Cada mudança do repositório é chamada de "commit". Para colocar um arquivo no commit, é necessário rodar o comando "git add <nome do arquivo>". Para adicionar todos os arquivos do projeto, rode "git add .".

Os arquivos adicionados são chamados de "staged files", stage significa palco, é como se os arquivos que vão ser "commitados" estejam em um palco, e os arquivos que não serão commitados (unstaged files), não estão no palco. Para saber quais arquivos foram modificados e quais estão staged ou unstaged, rode o comando: "git status". Este comando também te ensina como remover arquivos do "stage" (palco).

Para criar um commit, simplesmente rode o comando: **git commit -m "Mensagem do commit"**. É muito importante que a mensagem explique bem e resumidamente quais alterações foram feitas no código. Para uma utilização mais profissional do git também, é recomendável fazer pequenos commits frequentemente a cada modificação do código.

É possível criar "branches" também, que são ramificações do projeto. Vamos supor que você quer adicionar uma nova funcionalidade ao seu programa, mas não quer arriscar modificar o código original. Para isso que servem as branches: você cria uma nova linha do tempo para o seu projeto, trabalha na nova funcionalidade, e quando ela estiver perfeitamente funcional, aí sim pode fazer o "merge" que mescla a nova linha do tempo com a original, que é chamada de "master". Caso a funcionalidade atrapalhe o programa, você descarta a linha do tempo criada e volta a trabalhar na master, que ficou inalterada. Para criar uma nova

"branch" rode o comando: **git checkout -b < nome da branch>**. Para mudar de branch, rode o mesmo comando só que sem o **-b**.

# Como salvar um repositório no GitHub

Crie um novo repositório no GitHub, não inicialize o repositório com README.md, nem adicione o .gitignore ou license. Assim que você criar, irá aparacer uma mensagem com instruções. Siga a instrução que começa com "...or push an existing repository from the command line". Se for a primeira vez sua utilizando o Git e GitHub, aparecerá uma janela pedindo para se logar no GitHub. Na próxima vez que você utilizar, as suas credenciais já estarão salvas no computador e não será necessário se logar novamente. Caso queira remover suas credenciais do computador, vá em Painel de Controle → Contas de Usuário → Gerenciar suas credenciais → Credenciais do Windows.

O nome "origin" do comando utilizado para salvar o repositório no GitHub, existe pois ao criar um clone de um repositório remoto na sua máquina local, o git cria um nome para você, quase sempre esse nome é "origin", esse nome nada mais é do que um encurtamento da URL do repositório remoto, para você não precisar toda vez digitar a URL completa.

### Create a new repository

A repository contains all project files, including the revision history. Already have a project repository elsewhere? Import a repository.

| Owner   | Repository name *  |                       |
|---|--|-----------------------|
| → pauloeps → paul | nome 🗸   |                       |
| Great repository nam  | es are short and memorable. Need inspiration? How about              | reimagined-funicular? |
| Description (optional)  |  |                       |
|   |  |                       |
| Public Anyone can se  | this repository. You choose who can commit.                          |                       |
| Private You choose wh   | o can see and commit to this repository.                             |                       |
| Skip this step if you'r   | importing an existing repository.                                    |                       |
|   | sitory with a README ediately clone the repository to your computer. |                       |
|   |  |                       |

Figura 2: Criação de um repositório no GitHub

#### ...or push an existing repository from the command line

```
git remote add origin https://github.com/pauloeps/nome.git
git push -u origin master
```

Figura 3: Instrução ao criar um novo repositório

Um Pull Request é uma maneira de alertar o dono do repositório que você deseja fazer mudanças no código. Isso permite eles fazerem a revisão do seu código antes de fazer um "merge" com a master branch.

# Open a pull request

Create a new pull request by comparing changes across two branches. If you need to, you can also compare across forks.

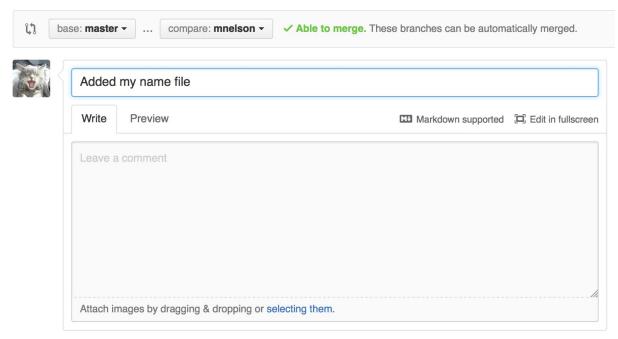


Figura 4: Pull Request

# Added my name file #1

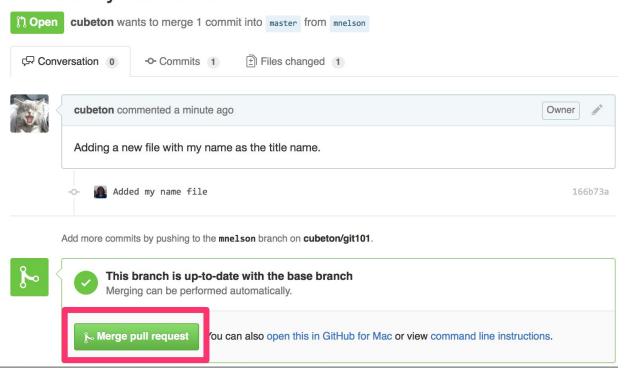


Figura 5: Como o dono do repo vê seu Pull Request

Todo commit possui um código hash que é um identificador único. Para desfazer mudanças, basta usar o comando: **git revert <código hash do commit>** que o código vai "voltar no tempo" para aquele commit específico.

Para transferir mudanças de código do repositório remoto no seu repositório local, utilize o comando **git pull**. Para transferir mudanças de código do seu repositório local para o repositório remoto, utilize o comando **git push**.

Para fazer um merge de uma branch com a master branch, utilize: git merge <nome da branch> -m "mensagem explicando o merge"

Muitas vezes você pode achar um repositório online e desejar cloná-lo em sua máquina, para fazer isso basta rodar o famoso comando: **git clone <url do repositorio>**.

Outra coisa importante é o arquivo **.gitignore** onde você coloca o nome de outros arquivos e diretórios que não deseja que sejam adicionados no repositório. Ele é útil pois alguns arquivos não são necessários de se adicionar no repositório e só estariam ocupando espaço e tempo de processamento à toa ao se fazer os commits.

É recomendável também criar um arquivo **README.md** que explicará sobre o projeto em questão. Isso é especialmente útil ao criar repositórios públicos que estarão disponíveis para outras pessoas colaborarem, pois elas precisam saber sobre o que o projeto se trata.

Algumas IDEs como o Visual Studio Code, possuem integração com o Git, onde é possível através da própria interface gráfica fazer os comandos Git, sem precisar digitá-los no terminal.

Para aprender mais sobre Git, consulte a documentação no site oficial: <a href="https://git-scm.com/doc">https://git-scm.com/doc</a>.

Para aprender mais sobre GitHub, consulte a ajuda do site oficial: <a href="https://help.github.com/en/github">https://help.github.com/en/github</a>