

MENSAJERIA INSTANTANEA

Por: Alejandro Tirado, Renzo Cocha, Andres Saltos, Alejandra Flores

INTRODUCCION

Se va a informar sobre el desarrollo del proyecto, poner en manifiesto y mostrar los resultados, así como la conclusión para la realización del proyecto denominado “MENSAJERÍA INSTANTÁNEA PARA COMPUTADORA” el cual se desarrollara mediante la realización de un prototipo baja fidelidad. Se mostrara el avance realizado en el cual se pudo definir las características principales que tendrá la aplicación también como el diseño, el cual se define que contara con las opciones principales y necesarias que requiere una mensajería instantánea. Puesto que la finalidad del informe es dar a conocer las primeras ideas del proyecto a realizar y así visualizar lo que vamos a implementar en dicha aplicación, la cual se va a realizar bajo el lenguaje de programación Java que es el más conveniente referente a los conocimientos adquiridos a lo largo de la carrera hasta ahora.

Objetivos

Objetivo general

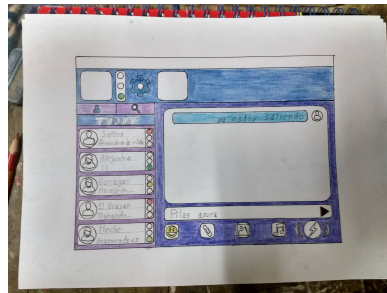
- Realizar el prototipo de baja fidelidad para el servicio de mensajería instantánea en computadoras.

Objetivo Especificos

- Detallar las funciones y características que tendrá la aplicación.
- Definir el software que se va a utilizar para el desarrollo de la aplicación.
- Diseñar el esquema de la interfaz que tendrá la aplicación de mensajería.

Desarrollo

Para realizar el prototipo de baja fidelidad para el software de mensajería instantánea que se utilizara en computadora, primeramente se optó por diseñar la interfaz mediante un esquema realizado a mano.



INTERFAS/fotos/interfas 1.jpg

Mediante el desarrollo del esquema se pudo definir las características principales que tendrán el software de mensajería instantánea así como también el logotipo, diseño y su nombre el cual se llamara 3ArChat. 3ArChat será una aplicación para computadoras que permitirá interactuar mediante mensajes instantáneos, sus características son: Nombre.

Estado.

Envío de música.

Envío de zumbidos.

Envío de archivos pdf.

Envío de imágenes.

Visualizar imagen, videos ,sonidos, PDF.

Búsqueda de contactos.

Agregar contacto.

Bloquear contacto.

Editar estado y foto de perfil.

Cambiar color del chat.

Fondo de chat.

Eliminar conversación.

Alado del usuario aparece un semáforo que mostrara si está conectado el botón será verde, rojo si esta desconectado y amarillo si está conectado pero se encuentra ocupado. También podemos observar que en la ventana de chats están nuestros contactos con su estado y foto de perfil. En la parte inferior la barra de opciones para poder seleccionar lo que queramos utilizar junto a la opción de enviar emojis. En la parte superior de la venta nuestra información como foto y la del usuario con el que estaremos enviando mensajes instantáneos, así mismo la opción de ajustes para poder editar nuestra información personal.

Conclusiones

- Mediante el análisis que pudimos tener se pudo realizar el prototipo de baja fidelidad para el software de mensajería instantánea que iremos realizando conforme obtengamos los conocimientos necesarios para este proyecto
- Diseñamos el esquema de la interfaz que tendrá la aplicación de mensajería que nos permite tener una idea visual de cómo se verá más adelante dicha aplicación.
- Detallamos las funciones y características que tendrá la aplicación las cuales son óptimas y necesarias para las necesidades del usuario ya que esta aplicación nos va a permitir enviar archivos pdf, música e imágenes.
- Definimos que el software que se va a utilizar para el desarrollo de la aplicación será el lenguaje de programación Java.

Comentarios

¿Qué te parece la interfaz del chat y que te gustaría agregarle?

- Excelente se ve muy dinámica.
- Me encanta la idea de los semáforos!
- No me gusta mucho lo de los semáforos preferiría que solo aparezca un botón no los tres al mismo tiempo. Pues me gusta mucho la idea del zumbido como lo era en Messenger.
- Esta aceptable.