



# **UNIVERSIDAD TÉCNICA ESTATAL DE QUEVEDO**



## **ESCUELA DE ELECTRICA FACULTAD CIENCIAS DE LA INGENIERÍA INGENIERÍA EN TELEMÁTICA**

### **MÓDULO VII**

#### **UNIDAD DE APRENDIZAJE**

#### **INTERACCION HOMBRE MÁQUINA**

#### **TEMA:**

**METODOLOGIA SCRUM, BACKLOG DEL PRODUCTO.**

#### **DOCENTE:**

**ING. PAULO CHILIGUANO**

#### **AUTORES:**

- BRITO CASANOVA ORANDO
- HUACÓN SALAZAR LINDA
- ROSALES ZAMBRANO JOSHUA
- SALAZAR CAMPAÑA JESÚS

**FECHA: 31-10-2016**

# 1. INTRODUCCIÓN.

Este documento describe la implementación de la metodología **scrum**, para el desarrollo de la aplicación de software Reproductor Mp3. Incluyendo la descripción del proceso de este proyecto, mediante avances semanales del desarrollo del mismo, así como las responsabilidades y compromisos de los participantes en el proyecto.

## 2. Objetivo.

Realizar un avance de la interfaz gráfica de usuario del reproductor Mp3 totalmente funcional.

## 3. Fundamentación.

Las principales razones del uso de un ciclo de desarrollo iterativo e incremental de tipo scrum para la ejecución de este proyecto son:

- Entregas frecuentes y continuas al docente (cliente) de las distintas interfaces terminadas, de forma que pueda disponer de una funcionalidad básica en un tiempo mínimo y a partir de ahí un incremento y mejora continua del Reproductor Mp3.
- Previsible inestabilidad de requisitos.
  - Es posible que el sistema incorpore más funcionalidades de las inicialmente identificadas.
  - Es posible que durante el desarrollo del proyecto se altere el orden en el que se desean recibir las interfaces gráficas de usuario terminadas.

## 4. Valores De Trabajo.

Los valores que deben ser practicados por todos los miembros involucrados en el desarrollo y que hacen posible que la metodología Scrum tenga éxito son:

- Autonomía del equipo
- Respeto en el equipo
- Responsabilidad y auto-disciplina
- Foco en la tarea
- Información transparencia y visibilidad.

## 5. Integrantes Y Roles En El Equipo.

Roles De Los Integrantes Según Scrum	
Integrante	Rol
Brito Orlando	Team
Huacón Linda	Master
Rosales Joshua	Manager
Salazar Jesús	Team

### PRODUCT MANAGER



**Joshua Rosales:** La posición del product manager fue inicialmente concebido para gestionar la complejidad de las líneas de producto, así como para asegurar que dichos productos sean rentables. Los Jefes de Producto pueden proceder de diferentes carreras profesionales, porque sus capacidades principales incluyen trabajar con clientes y comprender los problemas que el producto está destinado a resolver.

### SCRUM MASTER



**Linda Huacón:** El Scrum es facilitado por un ScrumMaster, cuyo trabajo primario es eliminar los obstáculos que impiden que el equipo alcance el objetivo del sprint. El ScrumMaster no es el líder del equipo (porque ellos se auto-organizan), sino que actúa como una protección entre el equipo y cualquier influencia que le distraiga. El ScrumMaster se asegura de que el proceso Scrum se utiliza como es debido. El ScrumMaster es el que hace que las reglas se cumplan.

## SCRUM TEAM



**Orlando Brito:** Pertenece al grupo de programadores con los conocimientos técnicos necesarios para desarrollar el proyecto de manera conjunta llevando a cabo las especificaciones a las que se comprometen al inicio de cada sprint. Principalmente su rol dentro del team estará enfocado en la programación del código de toda la aplicación.



**Jesús Salazar:** Pertenece al grupo de diseñadores con los conocimientos técnicos necesarios para desarrollar el proyecto de manera conjunta llevando a cabo las especificaciones a las que se comprometen al inicio de cada sprint. Principalmente su rol dentro del team estará enfocado en el diseño del entorno gráfico de toda la aplicación.

## BACKLOG DEL PRODUCTO.

### BACKLOG DE LA PANTALLA PRINCIPAL.

COMO:	USUARIO
QUIERO:	Que el menú principal tenga 4 opciones lo más sencillas posibles más el botón de configuración
PARA:	Agilizar el proceso de selección y reproducción de música
CONDICIONES:	<ul style="list-style-type: none"><li>• El color del marco de la interfaz deben ser llamativos</li><li>• Los íconos de la interfaz deben tener pertenencia con sus funciones</li></ul>
	<ul style="list-style-type: none"><li>• Debe tener una opción de configuración.</li></ul>

### BACKLOG DE LA INTERFAZ MÚSICAS

COMO:	USUARIO
QUIERO:	Que muestre una lista con todas las canciones disponibles en el reproductor.
PARA:	Agilizar el proceso de selección de música
CONDICIONES:	<ul style="list-style-type: none"><li>• Deben mostrarse las músicas alfabéticamente</li><li>• Debe mostrarse una barra para buscar por letras alfabéticamente</li><li>• Debe haber una opción para buscar por voz y escritura del nombre de la canción.</li><li>• Debe tener una opción de eliminar música</li><li>• Debe tener una opción de atrás para regresar al menú principal.</li></ul>

### BACKLOG DE LA INTERFAZ ARTISTA

COMO:	USUARIO
QUIERO:	Que muestre una lista con todos los artistas disponibles del reproductor.
PARA:	Tener la posibilidad de reproducir toda la selección de pistas de un artista
CONDICIONES:	<ul style="list-style-type: none"><li>• Debe mostrar los artistas en orden alfabético y el número de canciones que posee.</li><li>• Debe mostrarse una barra para buscar por letras alfabéticamente</li><li>• Debe haber una opción para buscar por voz y escritura del nombre del artista.</li><li>• Debe tener una opción de eliminar un artista</li><li>• Debe tener una opción de atrás para regresar al menú principal.</li></ul>



### BACKLOG DE LA INTERFAZ GÉNERO.

COMO:	USUARIO
QUIERO:	Que muestre una lista con todos los géneros musicales disponibles del reproductor.
PARA:	Tener la posibilidad de reproducir toda la selección de pistas de un género musical
CONDICIONES:	<ul style="list-style-type: none"><li>• Debe mostrar los géneros musicales en orden alfabético y el número de canciones que posee.</li></ul>
	<ul style="list-style-type: none"><li>• Debe mostrarse una barra para buscar por letras alfabéticamente</li></ul>
	<ul style="list-style-type: none"><li>• Debe haber una opción para buscar por voz y escritura del nombre del género.</li></ul>
	<ul style="list-style-type: none"><li>• Debe tener una opción de eliminar un género</li></ul>
	<ul style="list-style-type: none"><li>• Debe tener una opción de atrás para regresar al menú principal.</li></ul>

### BACKLOG DE LA INTERFAZ ALBUMES.

COMO:	USUARIO
QUIERO:	Que muestre una lista con todos los álbumes musicales disponibles del reproductor.
PARA:	Tener la posibilidad de reproducir toda la selección de pistas de un álbum musical
CONDICIONES:	<ul style="list-style-type: none"><li>• Debe mostrar los álbumes musicales en orden alfabético y el número de canciones que posee.</li></ul>
	<ul style="list-style-type: none"><li>• Debe mostrarse una barra para buscar por letras alfabéticamente</li></ul>
	<ul style="list-style-type: none"><li>• Debe haber una opción para buscar por voz y escritura del nombre del álbum.</li></ul>
	<ul style="list-style-type: none"><li>• Debe tener una opción de eliminar un álbum.</li></ul>
	<ul style="list-style-type: none"><li>• Debe tener una opción de atrás para regresar al menú principal.</li></ul>

### BACKLOG DE LA INTERFAZ EN REPRODUCCIÓN.

COMO:	USUARIO
QUIERO:	Que muestre una interfaz similar a la de un reproductor de música de un Smartphone.
PARA:	Tener la posibilidad de reproducir música en una interfaz amigable y fácil de usar.
CONDICIONES:	<ul style="list-style-type: none"><li>• Debe mostrar el nombre de la canción en reproducción.</li></ul>
	<ul style="list-style-type: none"><li>• Debe mostrar la imagen del artista o del álbum al que pertenezca la canción en reproducción.</li></ul>
	<ul style="list-style-type: none"><li>• Debe mostrar la barra de duración de la canción.</li></ul>
	<ul style="list-style-type: none"><li>• Debe tener los respectivos botones de control.</li></ul>

	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Debe tener una mini pantalla que muestre los decibels al ritmo de la música</li> </ul>
	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Debe tener un botón que habilite la reproducción mediante bluetooth.</li> </ul>
	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Debe tener un botón que habilite la mini pantalla de letras.</li> </ul>
	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Debe tener una opción de atrás para regresar al menú principal.</li> </ul>

### BACKLOG DE LA INTERFAZ LETRAS.

COMO:	USUARIO
QUIERO:	Que muestre una interfaz similar a la de un reproductor de música de un Smartphone.
PARA:	Tener la posibilidad de reproducir música en una interfaz amigable y fácil de usar.
CONDICIONES:	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Debe mostrar el nombre de la canción en reproducción.</li> </ul>
	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Debe mostrar la imagen del artista o del álbum al que pertenezca la canción en reproducción.</li> </ul>
	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Debe mostrar la barra de duración de la canción.</li> </ul>
	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Debe tener los respectivos botones de control.</li> </ul>
	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Debe tener una mini pantalla que muestre la letra de la canción en reproducción.</li> </ul>
	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Debe tener un botón que habilite la reproducción mediante bluetooth.</li> </ul>
	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Debe tener un botón que habilite la mini pantalla de decibels.</li> </ul>
	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Debe tener una opción de atrás para regresar al menú principal.</li> </ul>

## SPRINT DEL BACKLOG.

SPRINT DEL BACKLOG			
SPRINT 1			
INICIO	27 De Octubre Del 2016.		
DURACION	5 días hasta el 31 De Octubre Del 2016.		
Tareas	Tipo	Estado	Responsable
Crear y documentar el diseño general de las interfaces de la aplicación a partir del borrador del cliente.	Análisis/diseño	Concluido	Joshua Rosales (Product Manager)
Adaptar la documentación y el diseño de las interfaces de la de aplicación para los desarrolladores del team.	Análisis/diseño	Concluido	Linda Huacón (Scrum Master)
Diseño gráfico de las distintas interfaces de las ventanas de la aplicación	Diseño	Concluido	Jesús Salazar (Scrum Team)
Programación de las líneas de código para el desarrollo de las interfaces de las ventanas de la aplicación	Programación	En Ejecución	Orlando Brito (Scrum Team)



# Capturas de pantalla de ejecución de PepperMusic

## 1. Interfaz principal



## 2. Interfaz Canciones

```
nPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {  
    code here:  
    SSHAIR_CURSOR);  
}
```

```
formed(java  
code here:
```

```
Configurac
```

```
n());
```

```
);
```

```
ne argument
```

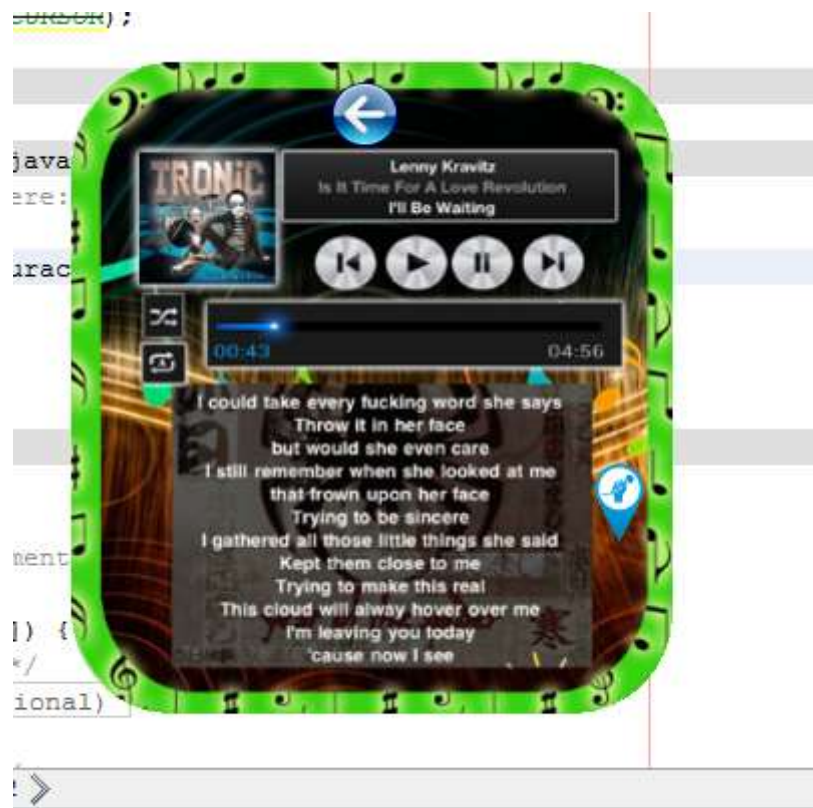
```
g args[]) {
```

```
    d feel */
```

```
code (optional)
```



### 3. Interfaz Reproducción



### 4. Interfaz Reproducción con barra de música



## 5. Interfaz Configuración

