Caça Palavras

FMota gosta muito de caçar palavras, porém com o ínicio do semestre ele ficou muito atarefado. Mas, ele se lembrou que um mês antes tinha prometido para si mesmo que iria terminar seu livrinho de caça palavras, sem saída ele decidiu fazer um programa para encontrar as palavras.

Mas novamente ele se encontra sem tempo e o prazo está se acabando, você pode ajudá-lo?

O caça palavra consiste de \mathbf{n} strings de tamanho \mathbf{m} cada, serão dadas \mathbf{q} palavras e o seu programa deve responder qual a posição (\mathbf{i}, \mathbf{j}) que a palavra se encontra.

ENTRADA

A primeira linha da entrada consiste de dois inteiros \mathbf{n} e \mathbf{m} ($1 \le \mathbf{n}$, $\mathbf{m} \le 50$), a \mathbf{n} linhas seguintes contém uma string de tamanho \mathbf{m} , as strings contém apenas letras alfabéticas.

Logo após, terá um inteiro \mathbf{q} ($1 \le \mathbf{q} \le 20$) que representa quando palavras FMota que encontrar, as \mathbf{q} linhas seguintes terão uma palavra de tamanho $\le \mathbf{m}$.

SAÍDA

Para cada palavra que FMota quer encontrar imprima a posição (*i*, *j*) que a palavra se encontra. Se existir mais de uma posição, retorne a que tem o menor *i*, se o impate persistir imprima a que tem menor *j*. Se a palavra não existir no caça palavras imprima -1.

ENTRADA	SAÍDA
4 4	11
abcd	1 2
abcd efgh	1 4
ijlm	
nopq	
3	
abc	
bgm dgjn	
dgjn	

ENTRADA	SAÍDA
5 4	51
osas	4 4
lvcb	3 1
uasu	1 2
ammp	4 2
pqzx	
5	
paulo	
psvo	
uasu	
sa	
m	