

## **Descrição da Aplicação**

### **“Rede Social para Empresas”**

#### **1. Cliente**

- a. Identificação: Capitalista SA
- b. Proprietário: Man da Chuva

#### **2. Prestador de Serviço**

Identificação: Soft SA

Equipe:

José Raimundo Barbosa

Paulo Felipe Feitosa da Silva

Rafael Guerra de Pontes

#### **3. Descrição da Solução Proposta**

##### **a. Objetivos**

O sistema deve permitir o cadastro, interação e gerência dos funcionários de uma empresa de soluções de *software*.

##### **b. Descrição**

O sistema deve ser capaz de controlar o cadastramento de novos funcionários e auxiliar no gerenciamento de projetos da empresa. Os funcionários podem, opcionalmente, ser especializações do tipo: consultor ou desenvolvedor. Além disto, um funcionário pode gerenciar outro, e funcionários que são gerentes podem atribuir atividades, com *deadlines*, a seus funcionários subordinados. Para facilitar a comunicação entre os empregados, existe um *chat* onde os funcionários podem trocar mensagens com outros empregados ou equipes. Pelo fato dos funcionários receberem plano de saúde pago pela empresa, também é necessário que o registro dos dependentes de cada empregado seja guardado.

Como a empresa é de soluções de software, são realizadas consultorias, pelos funcionários consultores, para obter novos clientes e/ou novos projetos, porém, projetos podem não estar associados a nenhum cliente ou consultoria. Os registros dos clientes, que podem ser pessoa física ou jurídica, também devem ser guardados, assim como o orçamento de cada projeto que o cliente solicitou.

Um funcionário pertence a um departamento. Contudo, ao longo dos anos, o mesmo funcionário pode ter trabalhado em outros departamentos e, para cada departamento, ter possuído vários cargos. Um departamento possui um ambiente onde está localizado e um chefe que é um funcionário administrativo. Cada cargo possui um salário diferenciado. Para agilizar o desenvolvimento do produto final de cada projeto, os funcionários são agrupados em equipes e cada equipe é responsável por somente um projeto e vice-versa. Um funcionário desenvolvedor programa em uma ou mais linguagens. É necessário manter os registros das linguagens para identificar e alocar funcionários em projetos de software. Cada projeto possui seu espaço/ambiente de trabalho e os equipamentos usados. Existem diversos equipamentos,

porém, para equipamentos como mesas e computadores devem ser guardados os registros de sistema operacional, processador e memória para os computadores, e quantidade de lugares para as mesas.

### **c. Requisitos Funcionais**

- Cadastrar funcionário.
- Atribuir um gerente a um funcionário.
- Criar equipes de funcionários.
- Atribuir um projeto a uma equipe.
- Funcionário chefe pode atribuir atividades a um funcionário subordinado.
- Funcionário pode enviar mensagem a outro funcionário/equipe.
- Consultor pode registrar detalhes de uma consultoria.
- Desenvolvedor pode adicionar novas linguagens que dominar.
- Cadastrar novos Projetos e atribuí-los a uma equipe.
- Gerar o calendário com informações das atividades.
- Consultar funcionários por linguagem de programação que domina para alocar em projetos de software.

### **d. Requisitos de Dados**

Funcionário

Desenvolvedor

Consultor

Mensagem

Cliente

Física

Jurídica

Departamento

Equipe

Atividade

Projeto

Equipamento

Computador

Mesa

Dependente

Ambiente

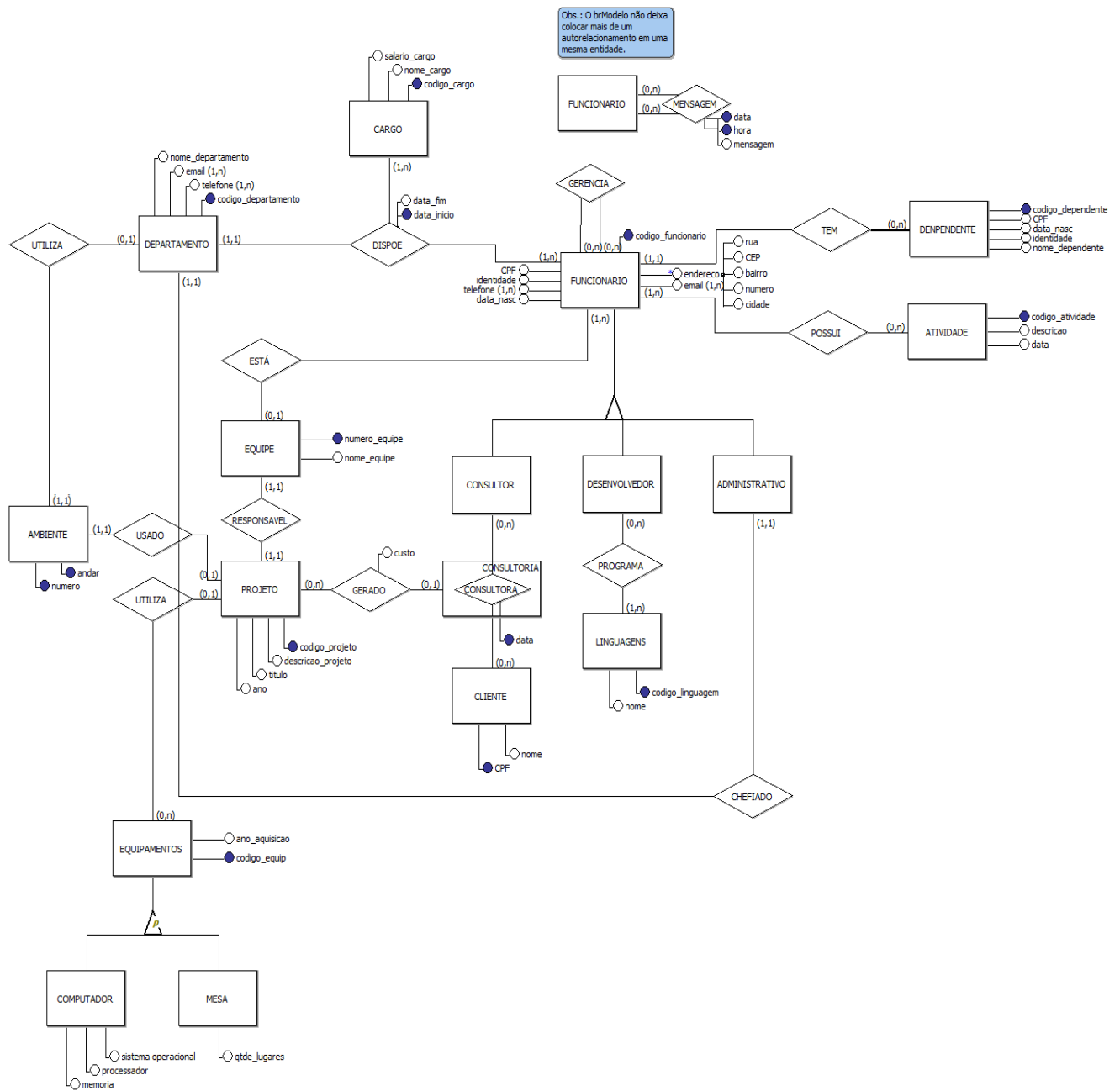
Linguagens

### **Observações Adicionais**

O sistema descrito se baseou em outras soluções análogas, como o Redmine, que é uma aplicação web flexível feita com o framework Ruby on Rails, multiplataforma e compatível com diversos bancos de dados, que serve para gerenciar projeto. A Redmine é open-source e sua documentação pode ser encontrada no link a seguir:

<http://www.redmine.org/projects/redmine/wiki/Guide>

**ANEXO I**  
**Modelo Conceitual**



## ANEXO II

### Modelo Lógico

