

Carlos Meireles Nº8180695
João Leocádio Nº8160523
Manuel Garrido Nº8180650
Paulo Brito Nº8160279



Introdução:



No âmbito da disciplina de laboratório de desenvolvimento de software , o nosso grupo, decidiu desenvolver uma aplicação que funcionará na plataforma Android e que permite ao utilizador, depois de se registar e devidamente autenticar, ver livros para troca de outros utilizadores e dar "like" ou "passar" os livros num determinado alcance(em km) escolhido, no intuito de haver um Match(ambos utilizadores gostaram de um livro do outro) para assim puderem trocar.

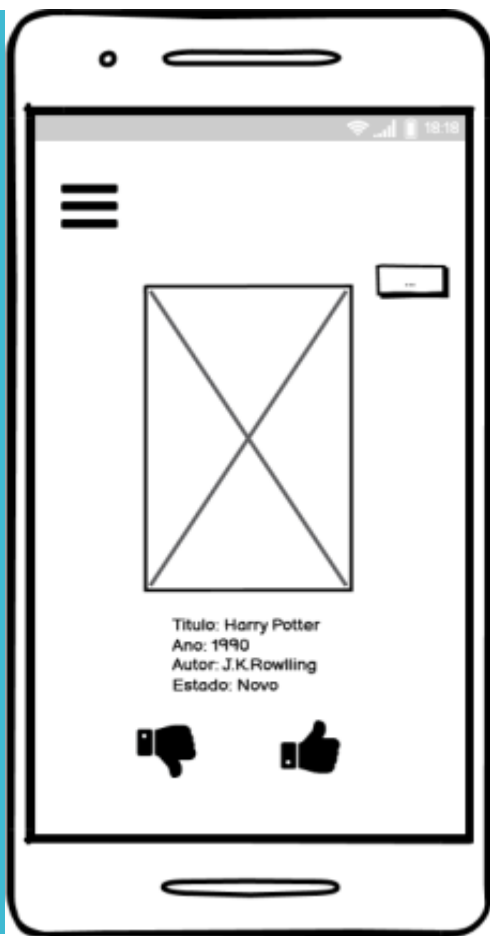
Objetivos:



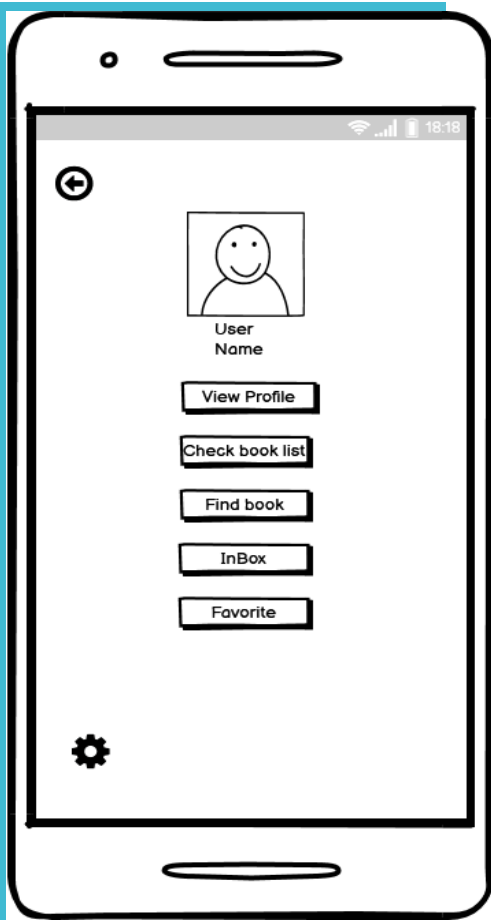
- Um dos principais objetivos da reBOOK é a troca de livros usados entre pessoas de forma a “dar uma nova vida” a esses mesmos livros que temos encostados na prateleira ou que já lemos e não queremos mais.
- E assim nasce a nossa ideia! Através das trocas de livros usados o utilizador consegue manter uma leitura regular, variada e ainda poupar dinheiro, pois aquele livro que tanto desejam pode ser vosso em troca de um livro que não querem mais!

Como funciona:



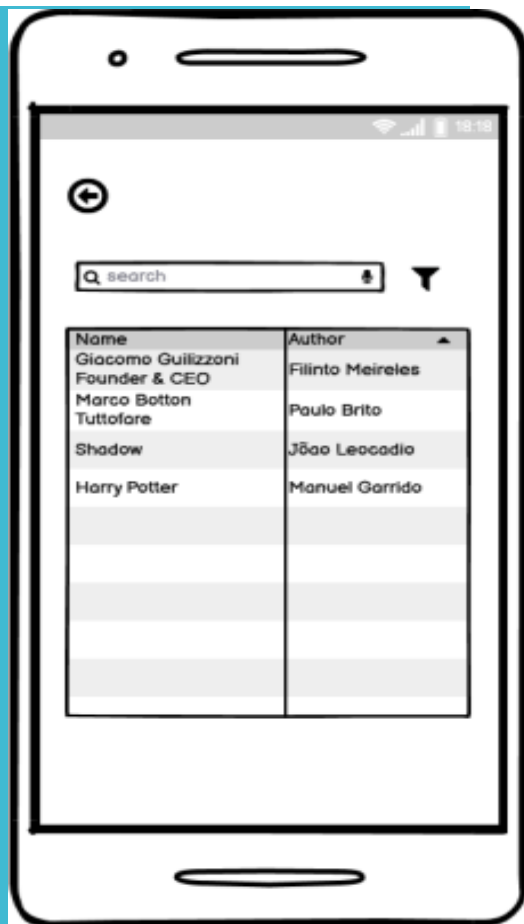


- Um utilizador tem acesso a vários livros pertencentes a outros utilizadores dentro de um range escolhido.
- Caso goste do livro faz swipe para a direita adicionando este livro à lista de favoritos. Caso não queira o livro faz swipe para a esquerda.
- Caso queira alterar o range, ver mais info sobre o livro, reportar por alguma razão ou ver a lista do utilizador devem clicar no botão de reticencias.
- Caso clique no botão mais á esquerda abrirá uma nova aba.



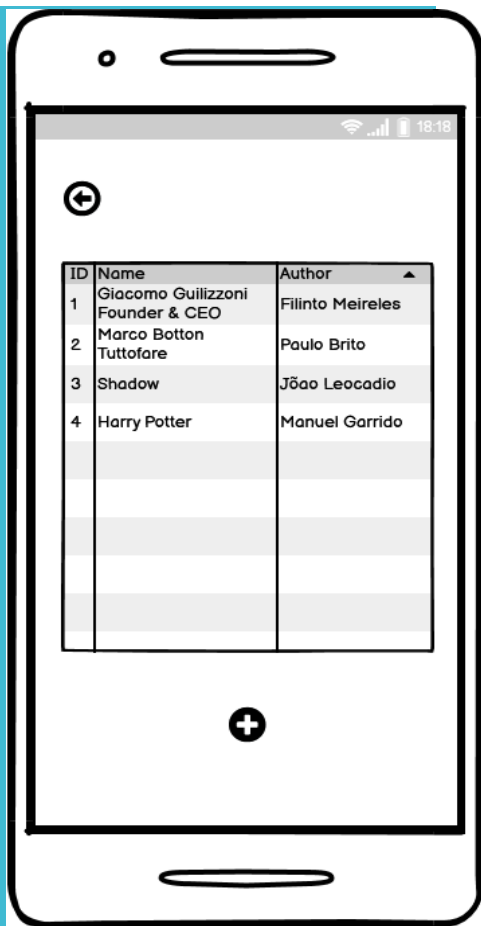
Esta será a apresentação da aba anteriormente referida e irá conter esses botões de opção para o utilizador.

A aba "View Profile" permite ao utilizador atualizar/alterar os seus dados pessoais.



Caso o utilizador escolha a opção "Find Book" será possível a este mesmo utilizador pesquisar um livro por nome, autor, categoria, etc.

Também pode procurar outros utilizadores.



Caso o utilizador clique em "Check Book List" este poderá ter uma visão dos livros que adicionou para troca.

Por outro lado, se pretender adicionar mais algum livro à lista o utilizador deve clicar no botão +.

Caso o utilizador queira remover ou alterar informações do livro basta clicar em cima do livro e terá essas opções.



Em caso de Match o utilizador terá a possibilidade de interagir por chat com essa pessoa.



Metodologia SCRUM

Agile

- O modelo de SLDC utilizado no projeto é o *Agile*, em que o principal intuito é entregar o trabalho de forma incremental em colaboração com o "cliente" e também com os membros da equipa de desenvolvimento.

Roles

- **SCRUM Master** – Carlos Meireles;
- **DEV Team** – Todos os elementos;
- **SCM Team Leaders** - João Leocádio Carlos Meireles;
- **Code Reviewer** – Manuel Garrido, Paulo Brito;
- **Product Owner** – Docentes;



1ª Entrega

- Documento SRS;
- SCM Plan;
- Use Cases;
- Mockups;
- Configuração do Gitlab;
- Atas de Reunião;

Ferramentas

- Dotnet
- Flutter
- SQL Server

Planeamento

- 1ª Milestone - Desenvolvimento e teste da API
- 2ª Milestone - Desenvolvimento da aplicação móvel
- 3ª Milestone - Desenvolvimento de funcionalidades Extra

Conclusão

- O tema do trabalho é uma ideia criativa e original, que nos motiva para as próximas etapas de desenvolvimento.
- Esta 1ª entrega, visou na organização da equipa e a configuração inicial do projeto.
- Principal objetivo foi o de partilhar o conhecimento de cada elemento do grupo e trabalhar em conjunto para terminar esta 1ª entrega e começar a preparar a próxima :)



Questões?