

# Planejamento Time Sprint

**Nome do Jogo:**Time Sprint

**Descrição:** Em Time Sprint, os jogadores mergulham em uma emocionante corrida contra o tempo em um mundo futurista cheio de desafios tecnológicos. Assuma o papel de um corredor intrépido em busca de atravessar uma cidade distópica cheia de obstáculos cibernéticos. Com um design simples e envolvente, o jogo oferece uma experiência viciante e memorável, perfeita para quem busca diversão em meio a tecnologia.

**Ficha Técnica**

Engine	Construct 3
Plataforma	PC
Mecânica	Corrida de plataforma com elementos de ação e esquiva
Dispositivos de Entrada	Teclado (setas para mover e barra de espaço para saltar)

**Personagem**

**Nome:** NSX  
**Características:** Ágil, destemido, determinado.  
**Comportamentos Possíveis:** Movimento lateral para desviar de obstáculos, salto para superar armadilhas.

**Elementos:**

**Itens Obrigatórios**

**Chaves do Portal:** Checkpoint que são necessários coletar para que o item da próxima fase seja liberado.

**Itens Especiais**

**Impulso de Energia:** Aumenta temporariamente a velocidade do corredor.  
**Escudo de Proteção:** Protege o corredor de um único obstáculo.  
**Vida extra:** Quando utilizado ganhasse uma vida a mais.

**Obstáculos**

**Espinhos:** Mata instantaneamente o jogador fazendo com que ele perca uma vida.  
**Veneno:** Faz com que o jogador sofra uma perda de velocidade.  
**Blocos da maldade:** Faz com que o jogador quando passe por cima dele possa ficar mais lento ou o bloco se desintegra fazendo com que o jogador caia no limbo e acaba morrendo

### **História:**

No ano de 2050, a humanidade está mergulhada em uma era de avanços tecnológicos sem precedentes. e uma corrida mortal é criada para desafiar os robôs dessa nova era, o NSX se destaca como um dos corredores mais habilidosos do Time Sprint, uma corrida perigosa que desafia os limites da tecnologia. Enfrentando venenos paralisantes, espinhos letais e blocos móveis, ele demonstra agilidade e destreza incomparáveis. Seu objetivo é não apenas vencer a competição, mas também provar que a determinação pode superar qualquer obstáculo.

### **Regras do Jogo**

**R1:** O jogador deve correr o mais rápido possível, desviando dos obstáculos e armadilhas cibernéticas ao longo do caminho.

**R2:** Há um tempo limite para cada fase. Se o tempo se esgotar, o jogador é enviado de volta ao início da fase.

**R3:** O objetivo é avançar o máximo possível, superando a pontuação máxima a cada tentativa.

**R4:** A cada nível, a dificuldade aumenta, apresentando novos desafios e obstáculos.

**R5:** O jogador deve coletar um número de itens objetos para que a próxima fase seja criada.

### **Telas do Jogo**

#### **Tela de início:**

Contém informações como: iniciar

#### **Telas das Fases:**

Contém fase [1] [2] [3]

#### **Tela de Game Over:**

Contém informações como: Msg: Você Não foi rápido o suficiente!, Reiniciar, Sair

#### **Tela de Parabéns:**

Contém informações como: Msg: Você Parabéns, comece novamente!, Reiniciar, Sair

## Fases do Jogo

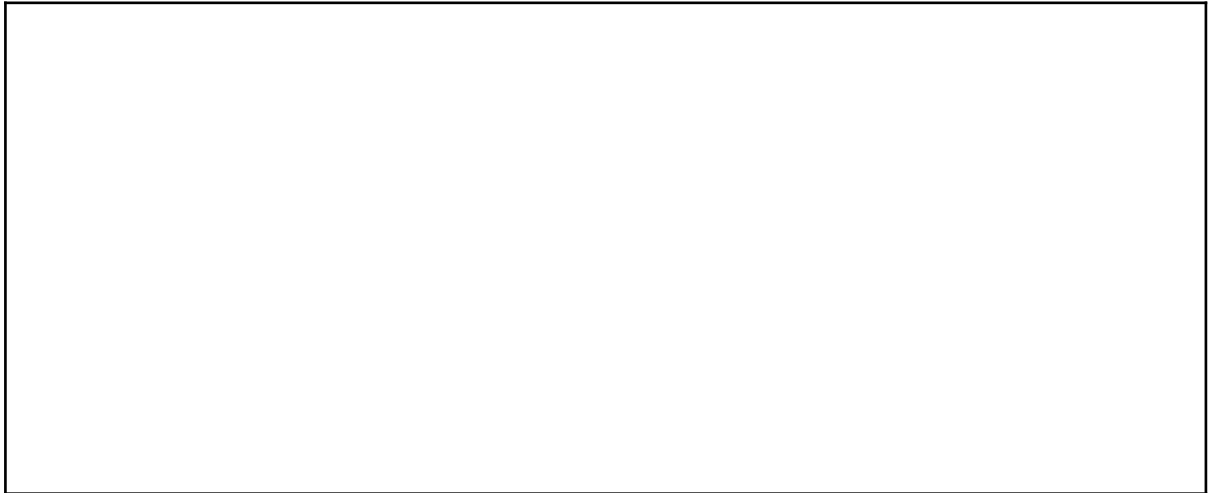
### Fase 1

**Tempo:** 30s

**Tentativas:** 2

**Conteúdo da fase:** Teremos alguns blocos que se movimentam e somem por 3s, com espinhos e 3 venenos no caminho, sendo obrigatório coletar 2 checkpoint, para que seja liberado a fase 2.

**Objetivo:** Coletar os 2 checkpoint, no tempo máximo de 30s com limite de 3 mortes até você perder e ter que reiniciar tudo que começou.



### Fase 2

**Tempo:** 15s

**Tentativas:** 1

**Conteúdo da fase:** Teremos alguns blocos que se movimentam e somem por 3s, com 6 espinhos e 5 venenos no caminho, sendo obrigatório coletar 4 checkpoint, para que seja liberado a fase 2.

**Objetivo:** Coletar 4 checkpoint, no tempo máximo de 30s com limite de 2 mortes até você perder e ter que reiniciar tudo que começou.

