

**Definição Computador** é uma máquina eletrônica que processa informações e realiza

**Definição:** A internet é uma rede mundial de computadores que permite a comunicação.

**Definição:** Software é um conjunto de programas, instruções e dados que permitem a

**Definição:** Hardware é o conjunto de componentes físicos que formam um computador.

**Definição** O mouse é um dispositivo de entrada utilizado em computadores para con

**Definição:** Teclado é um dispositivo de entrada de dados que permite ao usuário inte

**Definição** Monitor é um dispositivo de saída que permite visualizar informações e im

**Definição:** Um sistema operacional é um programa que controla e gerencia o funcionamento do sistema.



**Distribuição** **Navegador** é um programa de computador que permite acessar e visualizar

**Definição** Rede é um conjunto de computadores e dispositivos eletrônicos conectados.

**Definição:** Wi-Fi é uma tecnologia que permite a conexão de dispositivos eletrônicos.

**Definição:** Bluetooth é uma tecnologia de comunicação sem fio que permite a troca d

**Definição** Firewall é um sistema de segurança que atua como uma barreira entre a rede interna e a rede externa.

**Definição** Antivírus é um programa de computador que tem como objetivo proteger o

**Definição** Antivírus

**Descripton (VPN (Rede Privada Virtual))** é uma conexão segura e criptografada que per

**Definição** E-mail é uma abreviação de "electronic mail", que significa correio eletrônico.



**Definição:** Smartphone é um tipo de telefone celular que possui funções avançadas, como acesso à internet, aplicativos, câmera, etc.

**Definição:** Um aplicativo é um programa de computador ou software desenvolvido para s

**Exemplos:**

**Download** é um termo utilizado para descrever o processo de transferência de dados de um local para outro.

**Desload** ou **download** é o processo de enviar um arquivo ou dados de um dispositivo local para a Internet.

**Deslocação de arquivos** é um serviço que permite guardar arquivos e o

**Destruição Backup** é uma cópia de segurança dos seus arquivos e dados importantes

**Digital (URL) (Local Uniform Resource)** é um endereço que identifica de

**Dúvida** Cache é um espaço de armazenamento temporário que guarda informações



**Definição** Spam é um termo utilizado para se referir a mensagens indesejadas e não

**Definição** Modem é um aparelho que permite a conexão de um computador ou outro

**Definição:** Ethernet é um tipo de tecnologia de rede que permite a comunicação entre

**Definição:** Servidor é um computador ou sistema que fornece serviços e recursos pa

**Definição** Domínio é um termo utilizado para se referir ao conjunto de informações, n

**Definição** **TM (Text Markup Language)** (também conhecido como **TM (Text Markup Language)**) é uma linguagem de programação

**DescriptS (ESB Calc Editing Style Sheets)** é uma linguagem de estilo utilizada para des

**Definição:** JavaScript é uma linguagem de programação utilizada para criar e controlar



**Distribuição de dados** é um conjunto de informações organizadas e armazenadas

**Definição:** SQL (Structured Query Language) é uma linguagem de programação utilizada para gerenciar e manipular dados em bancos de dados.

**Distribuição (Interface de Programação de Aplicativos)** é um conjunto de regras e p

**Definição** PHP é uma linguagem de programação utilizada para criar sites e aplicações.

**Definição** Java é uma linguagem de programação criada na década de 1990 pela empresa

**Definição:** Python é uma linguagem de programação de alto nível, interpretada e de c

**Definição** Ruby é uma linguagem de programação criada por Yukihiro Matsumoto em 1995.

**Definição:** C++ é uma linguagem de programação de alto nível, criada em 1983 por Bjarne Stroustrup.



**Definição:** C# é uma linguagem de programação orientada a objetos, criada pela Microsoft.

**Definição:** Firmware é um tipo de software que está presente em dispositivos eletrônicos.

**Definição:** Malware é um termo que se refere a um tipo de software malicioso, criado

**Definição:** Phishing é uma forma de fraude online em que os criminosos se passam por

**Definição:** Criptografia é um método de segurança que consiste em transformar informações em uma forma ilegível para quem não é autorizado a acessá-las.

**Definição:** Segurança da informação é um conjunto de medidas e práticas que visam

**Definição:** Algoritmo é um conjunto de instruções ou passos que devem ser seguidos.

**Definição:** Big Data é um termo utilizado para descrever grandes conjuntos de dados



**Distribuição e Análise de dados** é o processo de coletar, organizar, interpretar e tirar con

**Distributional Machine Learning** é um ramo da inteligência artificial que se baseia em alg

**Definição de inteligência artificial** é um termo que se refere à capacidade de uma máquina

**Definição:** Realidade Virtual é uma tecnologia que permite a criação de ambientes vir

**Distorção Realidade Aumentada** é uma tecnologia que permite a sobreposição de ele

**Distribuição (Internet das Coisas) (IDC)** é um termo que se refere à conexão de objetos d

**Definição:** Cibersegurança é o conjunto de medidas e estratégias utilizadas para prot

**Definição:** Hackers são pessoas que possuem habilidades avançadas em computação.



**Definição** Ransomware é um tipo de malware que sequestra o acesso aos arquivos do

**Definição:** Data Mining é um processo de análise de grandes quantidades de dados p

**Definição:** Cloud Computing, ou computação em nuvem, é um modelo de tecnologia

**Distribuição SaaS (Software as a Service)** é um modelo de distribuição de software em

**Definição:** PaaS (Platform as a Service) é um modelo de computação em nuvem o

**DefiniçãoS (Infraestrutura como Serviço)** é um modelo de computação em nuvem

**DeslógicaMS (SIS - Sistema de Gerenciamento de Código)** é uma ferramenta que perm

**Definição:** UX (Experiência do Usuário) é um termo utilizado na área de design e tecnologia.



**Definição (Interface de Usuário)** é o conjunto de elementos visuais e interativos q

**Definição:** RESTful é um conjunto de regras e padrões que permite a comunicação

**Definição:** Framework é um conjunto de ferramentas, bibliotecas e padrões que facilitam a criação de aplicações.

**Definição:** Git é um sistema de controle de versão de código fonte, ou seja, uma ferramenta

**Definição** Repositório é um local onde são armazenados e organizados arquivos

**Definição** DevOps é um termo que surgiu da junção das palavras "desenvolvimento"

**Definição:** Scrum é uma metodologia ágil de gerenciamento de projetos que tem com

**Definição** Agile é um termo utilizado para descrever uma abordagem de desenvolvimento

**Definição**



**Definição:** Sprint é um termo utilizado no desenvolvimento de projetos, especialmente

**Definição** Bug é um termo utilizado na área de tecnologia para se referir a um erro ou falha no sistema.

**Definição:** Debugging é o processo de identificar e corrigir erros em um programa de

**Definição** HTML5 é a quinta versão da linguagem de marcação HTML, utilizada para c

**Definição** CSS3 é a terceira versão do Cascading Style Sheets, uma linguagem de es

**Definição:** Streaming é um termo utilizado para descrever a transmissão de dados, co

**Dados Metadados** são informações que descrevem outros dados. Eles fornecem

**Definição:** Ferramentas de produtividade são recursos que auxiliam na realização de



**Definição de Rede Social** é um grupo de pessoas que se conectam e interagem entre si

**Definição** Compartilhar arquivos é o ato de compartilhar ou trocar arquivos

**Definição** Webinar é um termo que vem da junção das palavras "web" e "seminar" (s

**Definição:** E-commerce é a abreviação de "comércio eletrônico", que se refere à com

**Distribuição Blockchain** é uma tecnologia de registro de dados que funciona como um

**Definição:** UI/UX Design é uma área do design que se preocupa em criar interfaces di

**Definição** Chatbot é um programa de computador que simula uma conversa com um

**Definição:** Fintech é a junção das palavras "finance" (finanças) e "technology" (tecnologia).



**Definição:** Gamificação é o uso de elementos e mecânicas de jogos em contextos que não são jogos.

**Definição** Deep Learning é um tipo de inteligência artificial que se baseia em redes n

**Definição Edge Computing** Edge Computing é uma tecnologia que consiste em processar e armazenar

**Definição:** APIs abertas são interfaces de programação de aplicativos que permitem o acesso a dados e funcionalidades de uma aplicação por meio de uma interface pública e padronizada.

**Descriptores:** Multifactor Authentication (MFA) (Autenticação Multifator) é um método de segurança

**Destruição** **Analytics** é um termo que se refere à análise de dados e informações para

**Definição Crowdsourcing** é um termo que se refere ao ato de utilizar a inteligência co

**Definição:** Nanotecnologia é um termo que se refere à manipulação e controle de mat



**Dispositivos Wearables** são dispositivos eletrônicos que podem ser usados como aces

**Definição** Impressão 3D é uma tecnologia que permite criar objetos físicos a partir d

**Definição:** **Shrine (Casa dos Espíritos)** é um termo que se refere a uma residência

**Definição** Banda larga é um termo utilizado para descrever uma conexão de internet