

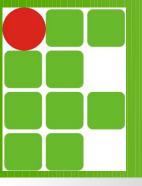


Curso Técnico de Nível Médio

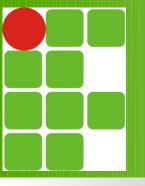
Disciplina: Informática Básica

4. Sistemas de Numeração

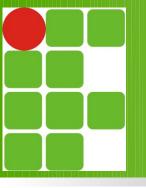
Prof. Ronaldo < ronaldo.maia@ifrn.edu.br>



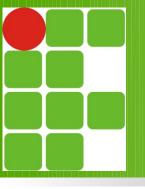
- Bit: menor partícula de informação no computador, pode representar 0 ou 1
- **Byte**: conjunto de 8 *bits*
- Existem diversos sistemas de numeração
- No computador, serve para questões de endereçamento, armazenamento, conteúdo de tabelas e representações gráficas
- Bases diferentes usadas nos mais diversos computadores



- Bases
 - Binária
 - 0, 1
 - Octal
 - **0**, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7
 - Decimal
 - **0**, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9
 - Hexadecimal
 - 0, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, A, B, C, D, E, F

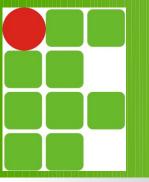


- Representação nas bases
 - 101101, 101101 na base 2 (binária)
 - 752₈ 752 na base 8 (octal)
 - 651 651 na base 10 (decimal)
 - Quando a base não é indicada, significa que é decimal, podendo também ser representado como 651₁₀
 - 423₁₆ 423 na base 16 (hexadecimal)

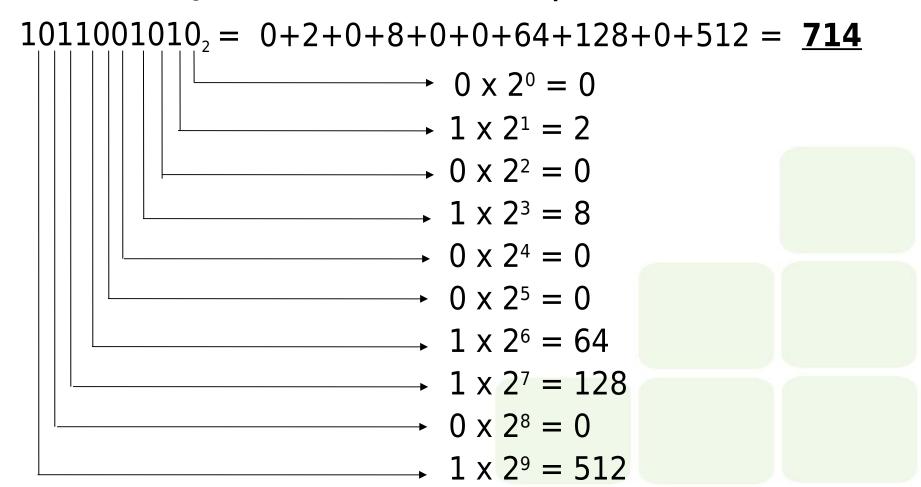


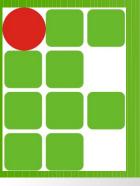
- Representação nas bases Base decimal
 - **7484**
 - $-7484 = 7 \times 1000 + 4 \times 100 + 8 \times 10 + 4$
 - $-7484 = 7 \times 10^3 + 4 \times 10^2 + 8 \times 10^1 + 4 \times 10^0$
- Representação em polinômio genérico
 - Número = $d_n 10^n + d_{n-1} 10^{n-1} + ... d_1 10^1 + d_0 10^0$

- Representação de binário na base 10
 - **1101001**₂
 - $1101001_2 = 1 \times 2^6 + 1 \times 2^5 + 0 \times 2^4 + 1 \times 2^5 + 0 \times 2^4 + 1 \times 2^6$
 - $\blacksquare 1101001$, = 64 + 32 + 0 + 8 + 0 + 0 + 1
 - **■** 1101001₂ = 105₁₀
- Representação em polinômio genérico
 - Número = $b_n 2^n + b_{n-1} 2^{n-1} + ... b_1 2^1 + b_0 2^0$

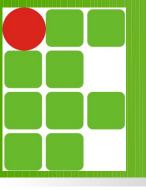


Mudança da base binária para decimal

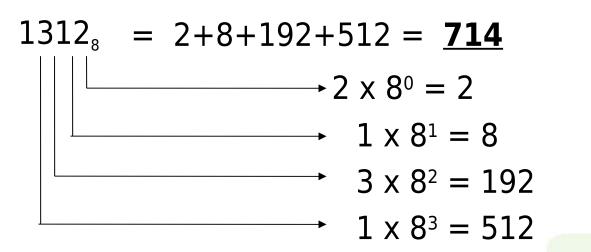


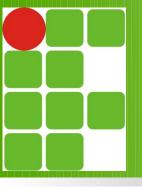


- Representação de octal na base 10
 - **54621**₈
 - $-54621_8 = 5 \times 8^4 + 4 \times 8^3 + 6 \times 8^2 + 2 \times 8^1 + 1 \times 8^0$
 - $54621_8 = 20480 + 2048 + 384 + 16 + 1$
 - **■** 54621₈ = 22929₁₀
- Representação em polinômio genérico
 - Número = $o_n 8^n + o_{n-1} 8^{n-1} + ... o_1 8^1 + o_0 8^0$

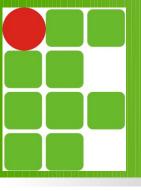


Mudança da base octal para decimal

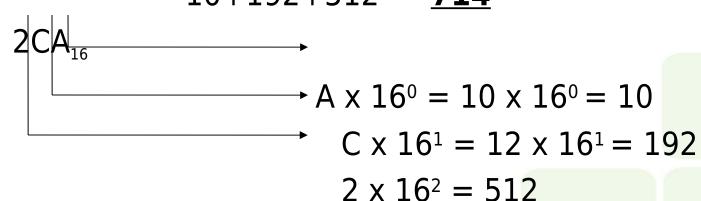


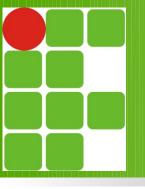


- Representação de hexadecimal na base 10
 - **■** 39741₁₆
 - $39741_{16} = 3 \times 16^{4} + 9 \times 16^{3} + 7 \times 16^{2} + 4 \times 16^{1} + 1 \times 16^{0}$
 - $\blacksquare 39741_{16} = 196608 + 36864 + 1792 + 64 + 1$
 - $\blacksquare 39741_{16} = 235329_{10}$
- Representação em polinômio genérico
 - Número = $h_n 16^n + h_{n-1} 16^{n-1} + ... + h_1 16^1 + h_0 16^0$



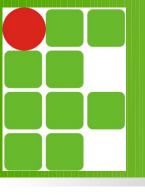
Mudança da base hexadecimal para decimal = 10+192+512 = 714





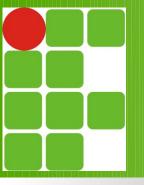
Mudança da base 10 para binário (Ex: 714)

```
714 | 2
(0) 357 | <u>2</u>
     1 178 | 2
                         714 = 1011001010_2
          0 89 | 2
                44 | 2
                  0 22 | 2
                      0 11 | 2
                          1 5
```



- Mudança da base 10 para octal
 - **714**

$$714 = 1312_{8}$$



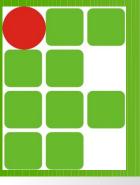
- Mudança da base 10 para hexadecimal
 - **1**714

$$714 = 2CA_{16}$$

Hexadecimal

0, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, A, B, C, D, E, F

Onde: A=10 , B=11 , C=12 , D=13 , E=14 , F=15



Atividade

- Converta os seguintes números entre bases:
- **234**_{10->2}
- **■** 160_{8->2}
- **520**_{10->16}
- **212**_{2->16}