



## Lista de Algoritmos para Praticar (estruturas condicionais)

**Obs:** Você pode escolher qualquer uma das linguagens já estudadas durante os cursos ou alguma outra a sua escolha. Lembrem-se de que a melhor forma de aprender uma linguagem e melhorar o raciocínio lógico para conseguir construir algoritmos cada vez mais complexos, é praticando.

1. Para ler um número e se ele for maior do que 20, então imprimir a metade do número.
2. Que leia um número e imprimir se ele é par ou ímpar.
3. Para ler um número e imprimir se ele é positivo, negativo ou nulo.
4. Para ler a idade de uma pessoa e informar a sua classe eleitoral.
  - a. Não-eleitor (abaixo de 16 anos)
  - b. Eleitor obrigatório (entre 18 e 70anos)
  - c. Eleitor facultativo (entre 16 e 18 e maior de 70 anos)
5. Que leia o nome (nome), a idade (idade), o salário (salario) e o sexo (sexo) de uma pessoa. Imprimir o nome da pessoa cadastrada e a idade se for um homem e se for mulher imprima o nome e o salário.
6. Criar um algoritmo que receba o nome de um estado e ao final informe a sigla daquele estado.
7. Construir um algoritmo que leia dois números e efetue a adição. Caso o valor somado seja maior que 20, este deverá ser apresentado somando a ele mais 8; caso o valor somado seja menor ou igual a 20, este deverá ser apresentado subtraindo 5.
8. Construir um algoritmo que entre com um número e imprimir a raiz quadrada do número caso ele seja positivo e o quadrado do número caso ele seja negativo.
9. Construir um algoritmo que entre com um número e imprimir uma das mensagens: é múltiplo de 3 ou não é múltiplo de 3.
10. Construir um algoritmo que entre com um número e informar se ele é divisível por 3 e por 7.