

Pesquisa – Biblioteca Swing

Disciplina: Programação Orientada a Objeto (POO)

Professor: Diógenes Carvalho Matias

Turma: CCO-3

Unidade: Boa Vista

Turno: Manhã

Alunos: Cristian Matheus Galindo de Brito (202002728)

Paulo Emanuel Madeira de Freitas (202003566)

Paulo Montenegro Campos (202000095)

#### **JButton**

O JButton é um componente muito utilizado em Java para a criação de formulários, ou outros programas, onde é necessário o uso de botões para acionar ações dentro deles ou externas, como salvar informações em um banco de dados, ou em um arquivo, entre outros.

#### JLabel

Os JLabels são rótulos que podem ser exibidos nos frames. São elementos estáticos, não sendo usados para interagir com o usuário. Um rótulo em programação Java é o mesmo que um rótulo no mundo real, um texto e/ou imagem.

```
percentage estudosSwing;

public class ExemploLabel {

public static void main(String[] args) {

public stati
```

# **JPanel**

O JPanel serve para receber diversos componentes, inclusive outros JPanels, que terão seu posicionamento gerenciado pelo layoutManager. O JPanel pode ser utilizado para ajudar na formação do layout dos seus componentes em um frame por exemplo.

```
peckage estudosSwing;

import java.awt.*;

public class ExemploPanel {

ExemploPanel(){

JFrame f = new JFrame ("Exemplo Panel");

panel.setBounds(40, 80, 200, 200);

panel.setBounds(40, 80, 200, 200);

panel.setBounds(50,100,80,30);

bl.setBackground(Color.black);

bl.setBounds(50,100,80,30);

bl.setBackground(Color.yellow);

bl.setBackground(Color.yellow);

bl.setBackground(Color.cyellow);

bl.setBackground(Color.cyellow);

f setSize(400,400);

f setSize(400,400);

f setSize(400,400);

f setVisible(true);

public static void main(String[] args) {

new ExemploPanel();

}

}

}
```

# **JTextArea**

O JTextArea é um componente utilizado para a entrada/saída de textos ou frases maiores. Ele permite que seja adicionada mais de uma linha.

```
import javax.swing.*;
       import java.awt.event.*;
       public class TextAreaExample implements ActionListener{
       JLabel l1, l2;
       JTextArea area;
       JButton b;
       TextAreaExample() {
          JFrame f= new JFrame();
          l1=new JLabel();
          l1.setBounds(50,25,100,30);
          l2=new JLabel();
          l2.setBounds(160,25,100,30);
         area=new JTextArea();
          area.setBounds(20,75,250,200);
          b=new JButton("Count Words");
          b.setBounds(100,300,120,30);
          b.addActionListener(this);
          f.add(l1);f.add(l2);f.add(area);f.add(b);
          f.setSize(450,450);
          f.setLayout(null);
          f.setVisible(true);
       public void actionPerformed(ActionEvent e){
           String text=area.getText();
           String words[]=text.split("\\s");
           l1.setText("Words: "+words.length);
           l2.setText("Characters: "+text.length());
       public static void main(String[] args) {
          new TextAreaExample();
```

# **JTextField**

O JTextField é um campo utilizado para a entrada de informações. Normalmente é uma caixa branca onde o usuário pode entrar com algum valor para que seja utilizado pelo algoritmo

```
import javax.swing.*;
       class TextFieldExample
       public static void main(String args[])
           JFrame f= new JFrame("TextField Example");
           JTextField t1,t2;
           t1=new JTextField("Welcome to Javatpoint.");
           t1.setBounds(50,100, 200,30);
           t2=new JTextField("AWT Tutorial");
           t2.setBounds(50,150, 200,30);
11
12
           f.add(t1); f.add(t2);
           f.setSize(400,400);
           f.setLayout(null);
           f.setVisible(true);
           }
           }
```

# **JCheckBox**

A classe JCheckBox é usada para criar uma caixa de seleção. É usado para ligar uma opção (verdadeiro) ou desligar (falso). Clicar em um CheckBox muda seu estado de "ligado" para "desligado" ou de "desligado" para "ligado".

```
- -
package ExemplosPoo;
 3 import javax.swing. *;
 4 public class CheckBoxExample
           CheckBoxExample(){
         JFrame f= new JFrame("CheckBox Exemplo");

JCheckBox checkBox1 = new JCheckBox("C++");
                  checkBox1.setBounds(100,100, 50,50);

JCheckBox checkBox2 = new JCheckBox("Java", true);

checkBox2.setBounds(100,150, 50,50);

f.add(checkBox1);
                  f.add(checkBox2);
                   f.setSize(400,400);
                   f.setLayout(null);
                   f.setVisible(true);
18⊖ public static void main (String args [])
19
          new CheckBoxExample ();
20
21
22
```

#### **JComboBox**

O objeto da classe Choice é usado para mostrar o menu pop-up de opções. A escolha selecionada pelo usuário é mostrada no topo de um menu . Ele herda a classe JComponent.

```
- -
🔝 ComboBoxexemplo.java 🛚
 package ExemplosPoo;
                                                                                                                                ^ <u>I</u>
 3 import javax.swing.*;
 4 public class ComboBoxexemplo {
  5 JFrame f;
6⊖ ComboBoxexemplo(){
         f=new JFrame("ComboBox Exemplo");
String country[]={"India", "Aus", "U.S.A", "England", "Newzealand"};
        JComboBox cb=new JComboBox(country);
cb.setBounds(50, 50,90,20);
f.add(cb);
 12
13
         f.setLayout(null);
f.setSize(400,500);
         f.setVisible(true);
 16⊖ public static void main(String[] args) {
          new ComboBoxexemplo();
 17
 18 }
 19 }
```