

# Avaliação POO dia 13/04/2021

...

Pontos: 9/10

## Dados pessoais

CAMPOS OBRIGATÓRIOS, SO SERÁ ACEITO UM ENVIO DO TESTE POR ALUNO.

1

NOME COMPLETO: \*

Paulo Emanuel Madeira de Freitas

2

Matricula \*

202003566

3

CURSO \*

4

PERÍODO E TURNO \*

5

Dado o algoritmo em Java abaixo qual o resultado que apresentara na tela: \*

(1/1 Ponto)

```
public class Main
{
    public static void main (String[]args)
    {
        System.out.println((55+9) % 9);
        System.out.println(5 + 15 / 3 * 2 - 8 % 3);
    }
}
```

- ☐ 43 e 19
- ☐ 19 e 13
- ☐ 2 e 27
- ☐ 6 e 27
- ☒ 1 e 13 ✓

6

Dado o algoritmo em Java abaixo quando temos a entrada 125 e 24 na segunda entrada qual o resultado da saída deste algoritmo? \*

(1/1 Ponto)

```
import java.util.Scanner;
public class Main
{
    public static void main (String[]args)
    {
        Scanner in = new Scanner(System.in);
        System.out.print("Primeiro numero: ");
        int num1 = in.nextInt();

        System.out.print("Segundo numero: ");
        int num2 = in.nextInt();

        System.out.println(num1 + " + " + num2 + " = " + (num1 + num2));

        System.out.println(num1 + " - " + num2 + " = " + (num1 - num2));

        System.out.println(num1 + " x " + num2 + " = " + (num1 * num2));

        System.out.println(num1 + " / " + num2 + " = " + (num1 / num2));

        System.out.println(num1 + " mod " + num2 + " = " + (num1 % num2));
    }
}
```

- ☐ Erro de sintaxe
- ☐ 125 + 24 = 137 ; 125 - 24 = 101; 125 x 24 = 2099 ; 125 / 24 = -9 ; 125 mod 24 = 5
- ☐ 125 + 24 = 148; 125 - 24 = 98; 125 x 24 = 2056; 125 / 24 = -4; 125 mod 24 = 0
- ☐ Erro de compilação
- ☐ 125 + 24 = 149; 125 - 24 = 101; 125 x 24 = 3000; 125 / 24 = 5; 125 mod 24 = 5 ✓

7

Dado o algoritimo abaixo em Java:

```
import java.util.Scanner;
public class Questao {

    public static void main(String[] args)
    {
        Scanner in = new Scanner(System.in);
        System.out.print("Entre com um numero: ");
        double input = in.nextDouble();

        if (input > 0)
        {
            if (input < 1)
            {
                System.out.println("Numero pequeno positivo");
            }
            else if (input > 1000000)
            {
                System.out.println("Numero grande positivo");
            }
            else
            {
                System.out.println("Numero positivo");
            }
        }
        else if (input < 0)
        {
            if (Math.abs(input) < 1)
            {
                System.out.println("Número pequeno negativo");
            }
            else if (Math.abs(input) > 1000000)
            {
                System.out.println("Número grande negativo");
            }
            else
            {
                System.out.println("Numero negativo");
            }
        }
        else
```

- ☐ Numero negativo
- ☐ Erro compilação
- ☐ Numero positivo ✓
- ☐ Numero grande positivo
- ☐ Erro de sintaxe

8

Dado o algoritmo em Java abaixo, considerando as seguintes entradas: 25,4,56,6,4 qual a saída deste algoritmo? \*

(1/1 Ponto)

```
import java.util.Scanner;
public class Main
{
    public static void main (String[]args)
    {
        int i, n = 0, s = 0;
        double avg;
        {
            System.out.println ("Digite 5 mumeros positivos : ");
        }
        for (i = 0; i < 5; i++)
        {
            Scanner in = new Scanner (System.in);
            n = in.nextInt ();

            s += n;
        }
        avg = s / 5;
        System.out.println ("A soma dos 5 numeros de entrada : " + s + " sua media : " + avg);
    }
}
```

- ☐ Erro de compilação
- ☐ A soma dos 5 numeros de entrada é 85 sua media é : 17
- ☐ A soma dos 5 numeros de entrada é 105 sua media é : 21
- ☐ Erro sintaxe
- ☐ A soma dos 5 numeros de entrada é 95 sua media é : 19 ✓

9

Dado o algoritmo abaixo em Java ,qual o resultado esperado? \*

(1/1 Ponto)

```
public class Main
{
    public static void main(String[] args) {
        boolean[][] array = {{true, false, true},
                               {false, true, false}};

        int linha_comprimento = array.length;
        int coluna_comprimento = array[0].length;

        for (int i = 0; i < linha_comprimento; i++) {
            for (int j = 0; j < coluna_comprimento; j++) {

                if (array[i][j]) {
                    System.out.print(" T ");
                } else {
                    System.out.print(" F ");
                }

            }
            System.out.println();
        }
    }
}
```

- ☐ False True False True False True
- ☐ F T F T F F
- ☐ True False True False True True
- ☐ Erro de sintaxe
- ☒ T F T F T F ✓

10

Quais são os pilares da orientação objeto? \*

(1/1 Ponto)

- ☐ Polimorfismo,Hernaça,Classe,Objetos,Encapsulamento e Generalização.
- ☐ Polimorfismo,Hernaça,Classe,Objetos,Encapsulamento e Abstração. ✓
- ☐ Abstração,Polimorfismo,Hernaça,Objetos e Encapsulamento.
- ☐ Hernaça,Classe,Objetos,Encapsulamento e Abstração.
- ☐ Polimorfismo,Hernaça,Classe,Encapsulamento e Abstração.



11

O qual o conceito da Abstração na orientação objetos? \*

(0/1 Ponto)

- ☐ É o princípio pelo qual duas ou mais classes derivadas da mesma superclasse podem invocar métodos que têm a mesma assinatura, mas comportamentos distintos.
- ☐ Significa separar o programa em partes, o mais isolado possível. A idéia é tornar o software mais flexível, fácil de modificar e de criar novas implementações.
- ☐ É a habilidade de concentrar nos aspectos essenciais de um contexto qualquer, ignorando características menos importantes ou acidentais. ✓
- ☐ É um mecanismo que permite que características comuns a diversas classes sejam fatoradas em uma classe base, ou superclasse.
- ☐ É uma forma de definir um tipo de dado em uma linguagem orientada a objeto.

12

O qual o conceito da Encapsulamento na orientação objetos? \*

(1/1 Ponto)

- ☐ É um elemento computacional que representa, no domínio da solução, alguma entidade (abstrata ou concreta) do domínio de interesse do problema sob análise.
- ☐ É a habilidade de concentrar nos aspectos essenciais de um contexto qualquer, ignorando características menos importantes ou acidentais.
- ☐ É o princípio pelo qual duas ou mais classes derivadas da mesma superclasse podem invocar métodos que têm a mesma assinatura, mas comportamentos distintos.
- ☐ Significa separar o programa em partes, o mais isolado possível. A idéia é tornar o software mais flexível, fácil de modificar e de criar novas implementações. ✓

13

O que é um Objeto na orientação objetos? \*

(1/1 Ponto)

- ☐ É uma descrição que abstrai um conjunto de objetos com características similares.
- ☐ É um elemento computacional que representa, no domínio da solução, alguma entidade (abstrata ou concreta) do domínio de interesse do problema sob análise. ✓
- ☐ É a habilidade de concentrar nos aspectos essenciais de um contexto qualquer, ignorando características menos importantes ou acidentais.
- ☐ Significa separar o programa em partes, o mais isolado possível. A idéia é tornar o software mais flexível, fácil de modificar e de criar novas implementações.
- ☐ É o princípio pelo qual duas ou mais classes derivadas da mesma superclasse podem invocar métodos que têm a mesma assinatura, mas comportamentos distintos.

14

O que é um Atributo na orientação objetos? \*

(1/1 Ponto)

- ☐ É uma descrição que abstrai um conjunto de objetos com características similares.
- ☐ Significa separar o programa em partes, o mais isolado possível. A idéia é tornar o software mais flexível, fácil de modificar e de criar novas implementações.
- ☐ Consiste em um dado ou informação de estado, para o qual cada um tem seu próprio valor. ✓



- ☐ É o princípio pelo qual duas ou mais classes derivadas da mesma superclasse podem invocar métodos que têm a mesma assinatura, mas comportamentos distintos.
- ☐ É a habilidade de concentrar nos aspectos essenciais de um contexto qualquer, ignorando características menos importantes ou acidentais.