



Sejam bem-vindos!

PROGRAMAÇÃO ORIENTADA A OBJETOS



Diogenes Carvalho Matias

Formação:

- **Graduação: Sistemas de Informação;**
- **Especialista em: Engenharia e Arquitetura de Software;**
- **MBA EXECUTIVO EM BUSINESS INTELLIGENCE (em andamento);**
- **Mestrado Acadêmico em Engenharia de Computação (UPE em andamento);**

Maiores informações :



[Linkedin](#)

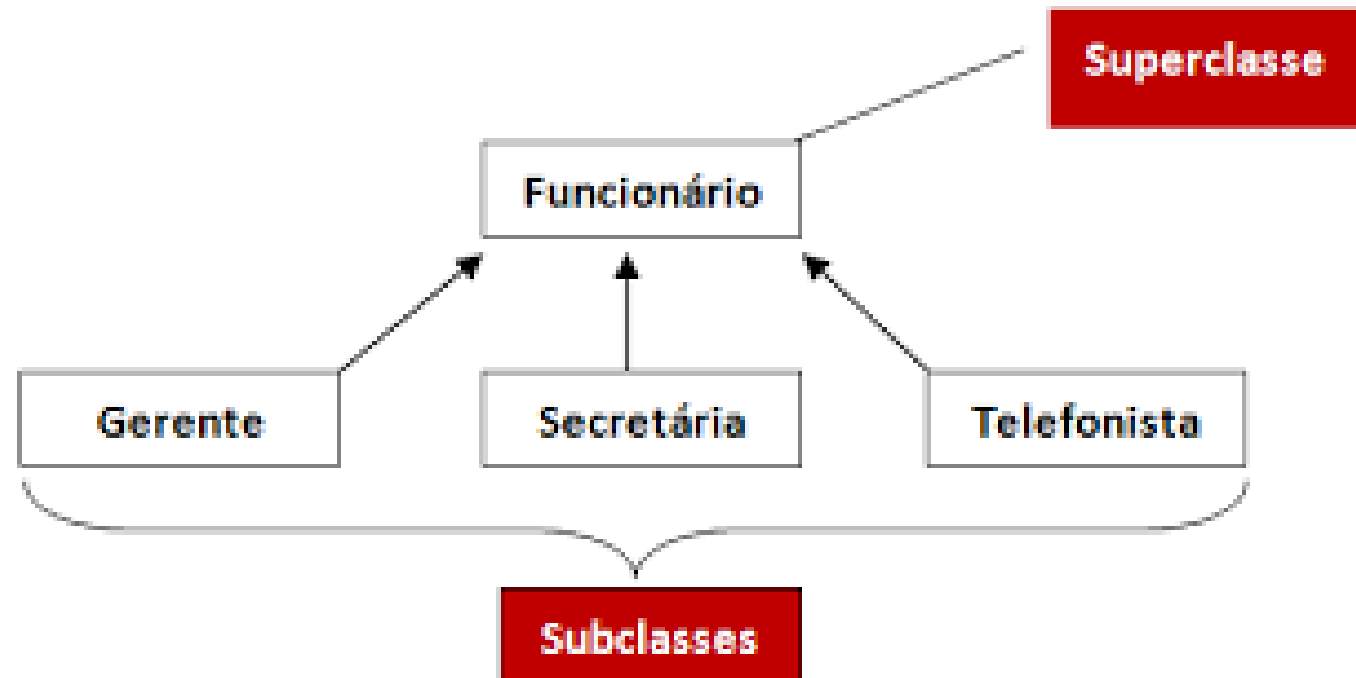


Herança

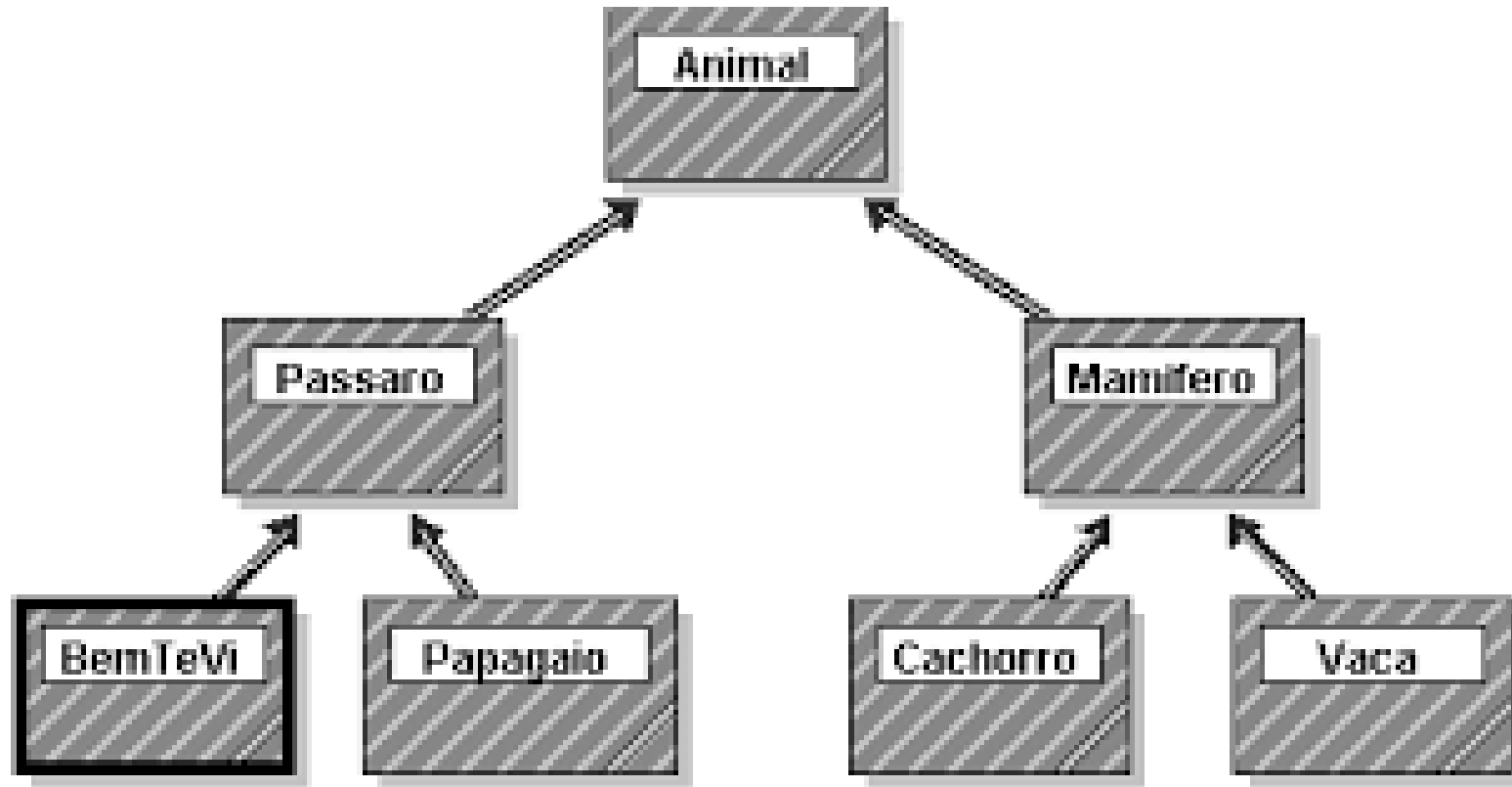
A herança é um princípio da POO que permite a criação de novas classes a partir de outras previamente criadas. Essas novas classes são chamadas de subclasses, ou classes derivadas; e as classes já existentes, que deram origem às subclasses, são chamadas de superclasses, ou classes base.

Herança

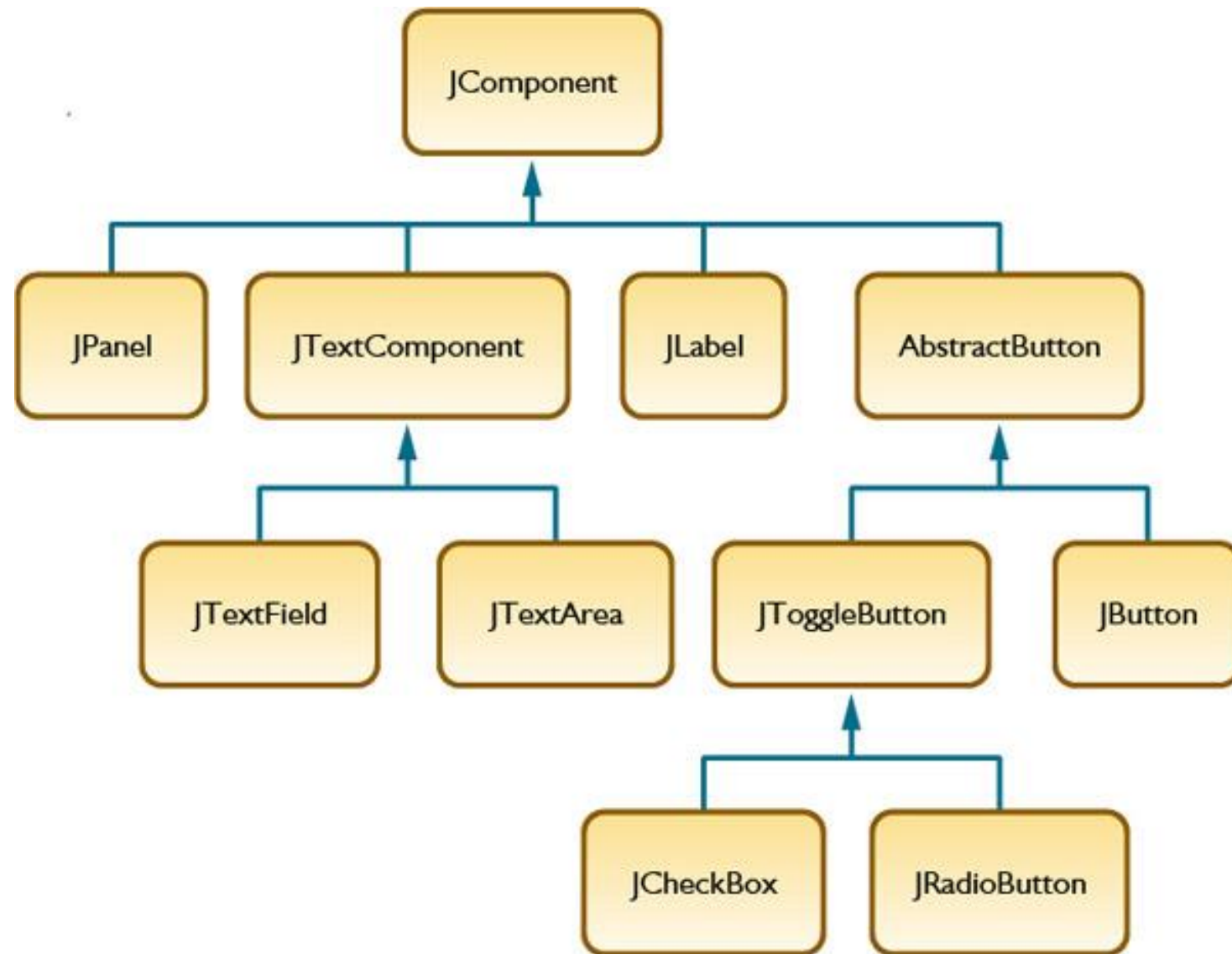
Deste modo é possível criar uma hierarquia dessas classes, tornando, assim, classes mais amplas e classes mais específicas. Uma subclasse herda métodos e atributos de sua superclasse; pode escrevê-los novamente para uma forma mais específica de representar o comportamento do método herdado.



Herança



Herança



Herança

```
import java.util.Date;

public class Pessoa {
    public String nome;
    public String cpf;
    public Date data_nascimento;

    public Pessoa(String _nome, String _cpf, Date _data) {
        this.nome = _nome;
        this.cpf = _cpf;
        this.data_nascimento = _data;
    }
}
```

```
import java.util.Date;  Herança
```

```
public class Aluno extends Pessoa {  
    public Aluno(String _nome, String _cpf, Date _data) {  
        super(_nome, _cpf, _data);  
    }  
    public String matricula;  
}
```

```
public class Professor extends Pessoa {  
    public Professor(String _nome, String _cpf, Date _data) {  
        super(_nome, _cpf, _data);  
    }  
    public double salario;  
    public String disciplina;  
}
```

```
public class Funcionario extends Pessoa {  
    public Funcionario(String _nome, String _cpf, Date _data) {  
        super(_nome, _cpf, _data);  
    }  
    public double salario;  
    public Date data_admissao;  
    public String cargo;  
}
```


Herança

A palavra **super** representa uma chamada de método ou acesso a um atributo da superclasse, por isso tem esse nome. O **super** para invocar construtor da superclasse Pessoa, que recebe os três parâmetros e preenche os atributos do objeto. Então, quando criarmos um objeto do tipo Aluno, `new Aluno("nome","cpf",new Date())`, a classe Aluno invocará o construtor `Pessoa(String,String,Date)`, e então seus atributos serão preenchidos com os dados enviados por parâmetro.

Herança

```
public class Teste {  
    public static void main(String[] args) {  
        Aluno aluno = new Aluno("Diogenes Carvalho Matias", "333.777.999-00", new Date());  
        System.out.println("Nossos atributos\n\nNome: " + aluno.nome);  
        System.out.println("CPF: " + aluno.cpf);  
        System.out.println("Data de nascimento: " + aluno.data_nascimento.toString());  
    }  
}
```

```
import java.util.Date;
```

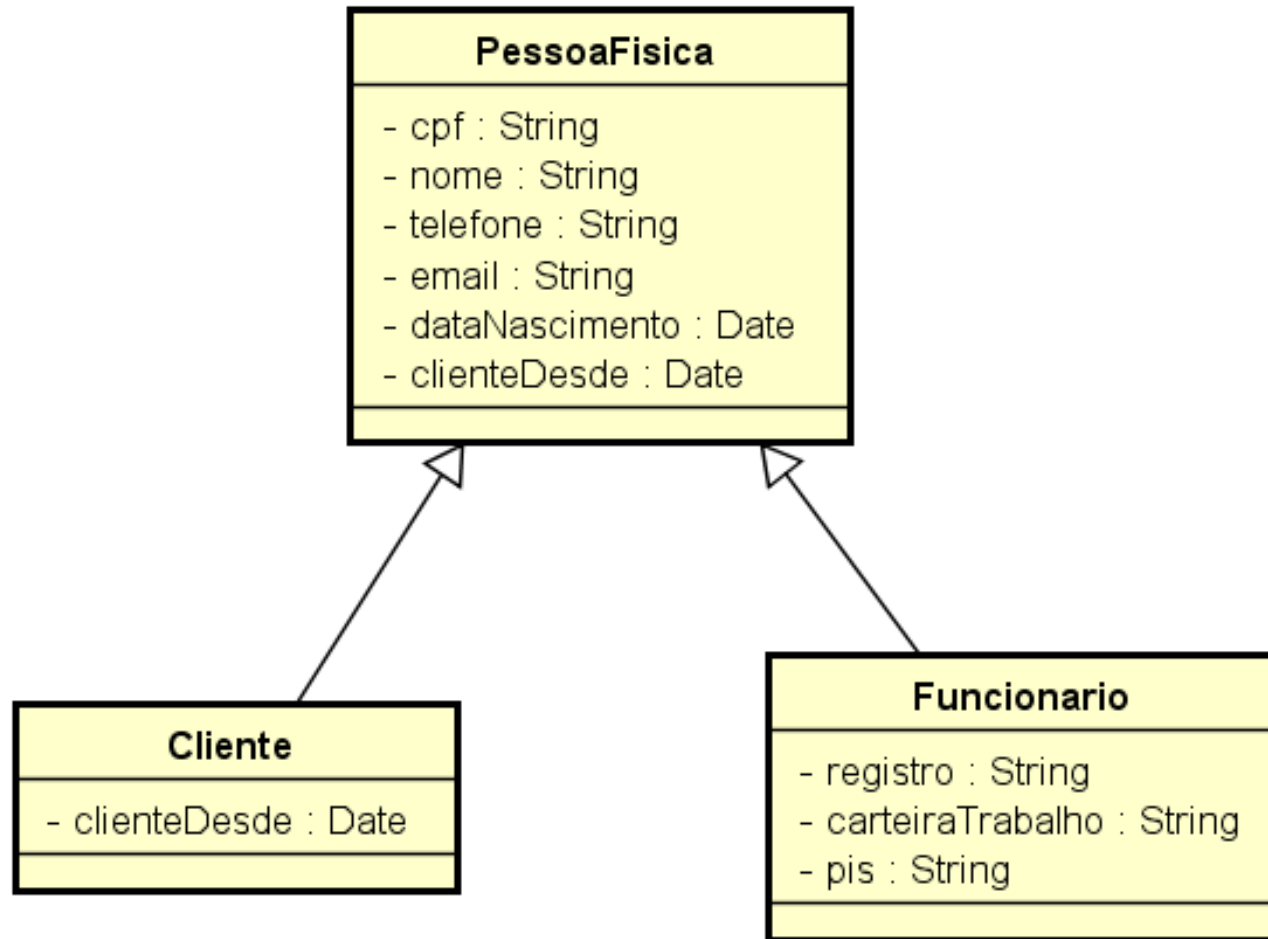
Herança

```
public class Pessoa {
    public String nome;
    public String cpf;
    public Date data_nascimento;

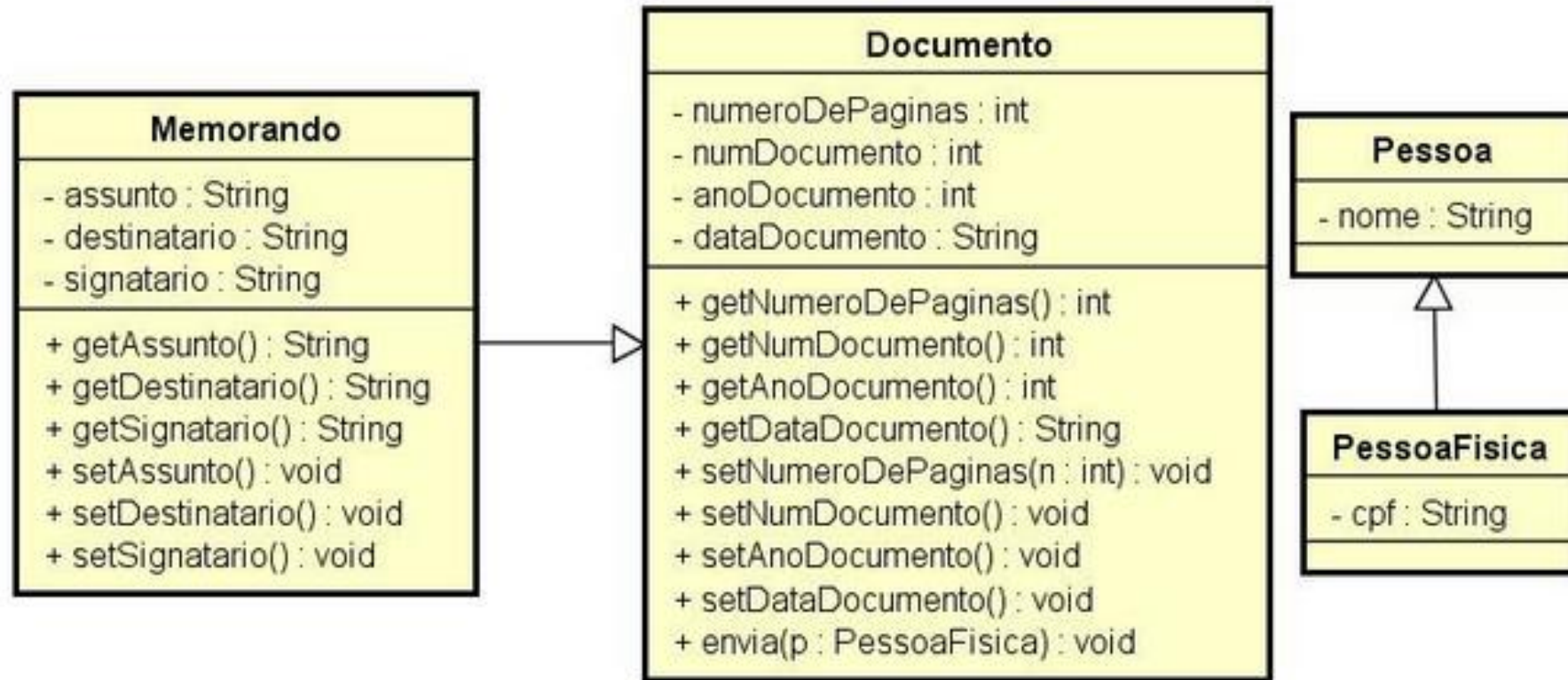
    public Pessoa(String _nome, String _cpf, Date _data) {
        this.nome = _nome;
        this.cpf = _cpf;
        this.data_nascimento = _data;
    }
    public double tirarCopias(int qtd) {
        return 0.10 * (double) qtd;
    }
}

public class Aluno extends Pessoa {
    public Aluno(String _nome, String _cpf, Date _data) {
        super(_nome, _cpf, _data);
    }
    public String matricula;
    public double tirarCopias(int qtd) {
        return 0.07 * (double) qtd;
    }
}
```

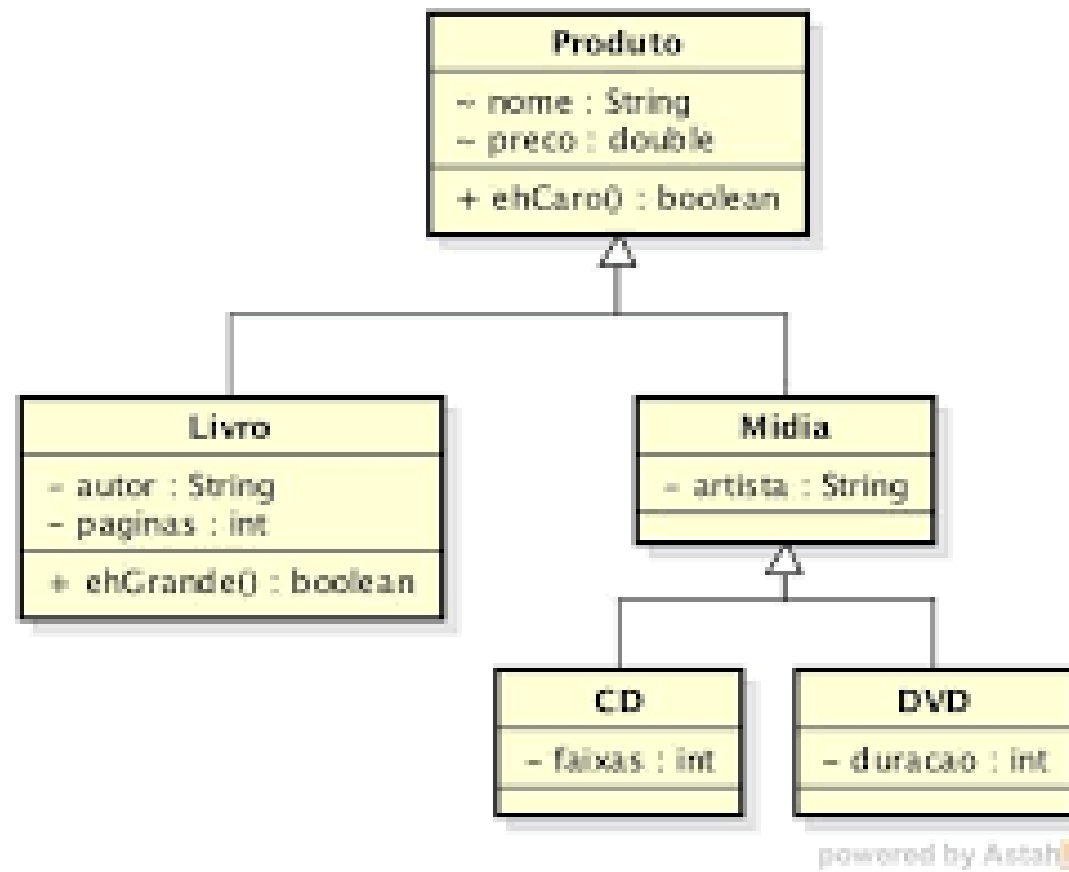
Exercício para ser feliz



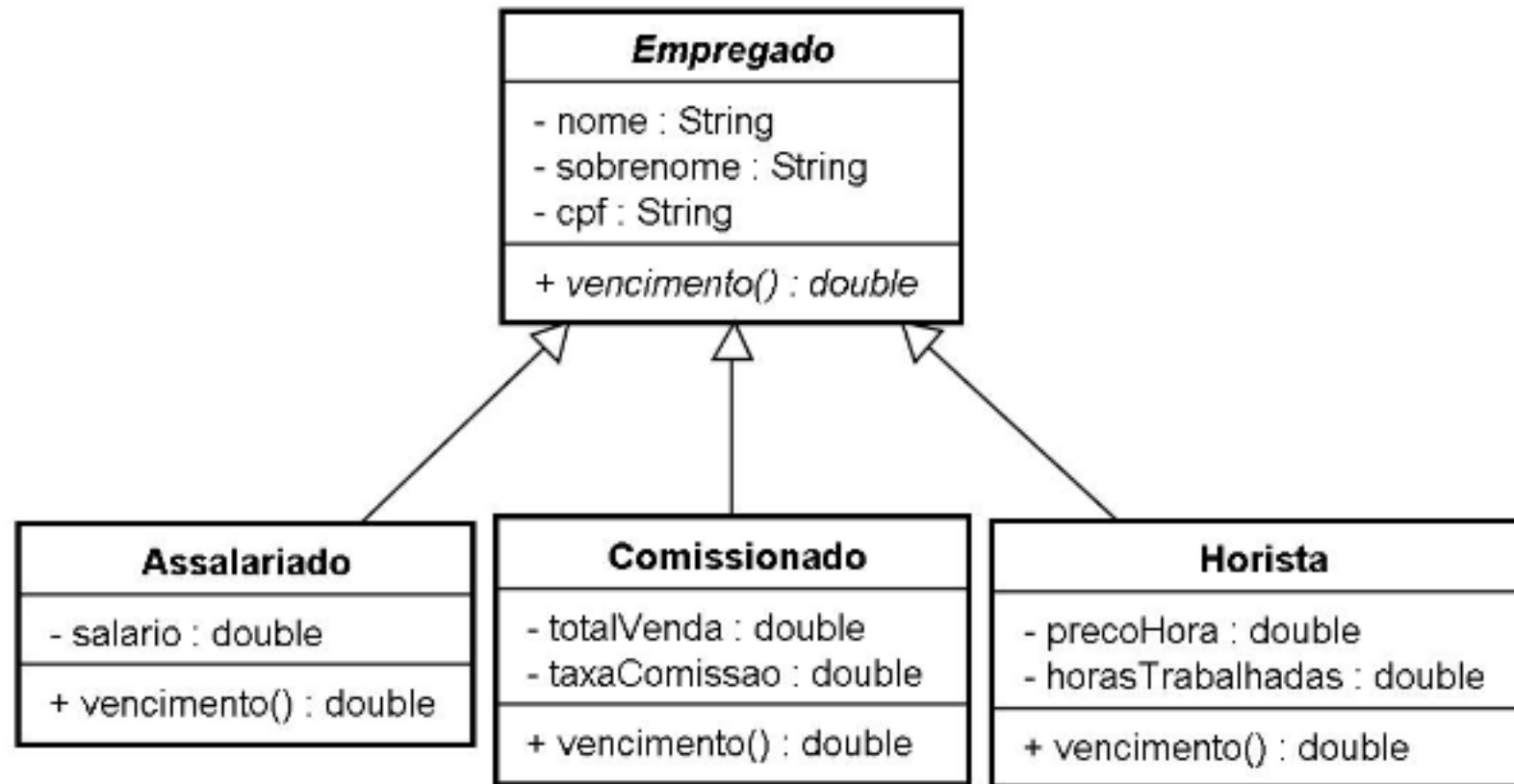
Exercício para ser feliz



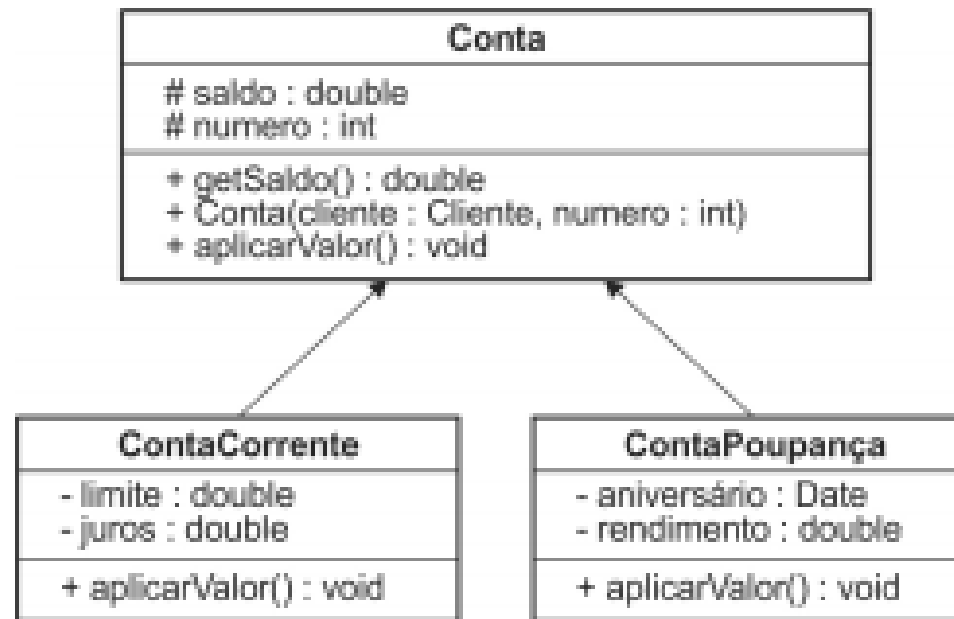
Exercício para ser feliz



Exercício para ser feliz



Exercício para ser feliz



Exercício para ser feliz

