## Sejam bem-vindos!

BACHARELADO EM CIÊNCIA DA COMPUTAÇÃO

#### **ESTRUTURA DE DADOS**



### JOÃO PAULO DA SILVA SANTOS

Mestrado em Ensino das Ciências - UFRPE

Especialização em Informática e Educação - FAFIRE

Especialização em Matemática - UNIVISA

Especialização em Gestão Pública - UFRPE

Aperfeiçoamento em Matemática - IFPE

Graduação em Física - UFRPE

Graduação em Computação - UFRPE



Joaopaulo.silva@unifg.edu.br



# Nossa disciplina...



#### Nossa

### **EMENTA**

CARGA HORÁRIA: 66h Teórica: 22h Prática: 44h

Explora o conhecimento de soluções clássicas e atuais de problemas por meio de abstração utilizando conjuntos de dados, operações e representações de listas, pilhas, filas e árvores, apoiados em métodos e técnicas, tendo como subsídio uma linguagem de programação.



# Competências que vamos **DESENVOLVER**

#### I. ANALISAR E RESOLVER PROBLEMAS

VI. COMUNICAR-SE ORALMENTE E POR ESCRITO

**VIII - PENSAMENTO LÓGICO -** Pensar e usar a lógica formal estabelecendo relações, comparações e distinções em diferentes situações.

IX - LÓGICA DE PROGRAMAÇÃO - Dominar comandos lógicos e resultados aplicados à programação.

**XVII - DESENVOLVIMENTO EM LINGUAGENS DE PROGRAMAÇÃO -** Desenvolver soluções informatizadas por meio de diferentes linguagens de programação conectadas ou não a um sistema de banco de dados. (Sistemas de Informação)

**XXII - PROGRAMAÇÃO -** Desenvolver algoritmos e modelos para solução de problemas. (Sistemas de Informação)

XVII - PROGRAMAÇÃO - Desenvolver algoritmos e modelos para solução de problemas. (Ciência da Computação)

XVIII - SOLUÇÃO DE PROBLEMAS COMPUTACIONAIS - Solucionar problemas computacionais a partir de preceitos matemáticos e de ferramentas de desenvolvimento. (Ciência da Computação)

#### **OBJETIVOS DE APRENDIZAGEM**

Ao final da disciplina o aluno será capaz de em face de um problema,

- Avaliar e propor a melhor estrutura de dados e algoritmo para solucioná-lo;
- Estimar soluções em relação a tempo de desenvolvimento, complexidade computacional e espacial.
- Implementar as estruturas de dados pilha, fila, lista e árvore na resolução de problemas.
- Aplicar os conceitos de alocação estática e dinâmica de memória.
- Identificar a estrutura mais apropriada na resolução de um problema específico.
- Estabelecer as diferenças de aplicação das estruturas pilha, fila, lista e árvores.
- Abstrair estruturas de dados dinâmicas em uma memória computacional

# Sistema de Avaliações

Professor, verifique qual, dentre os próximos 3 slides, corresponde ao formato de avaliações da sua disciplina.



#### DISCIPLINAS

#### PRESENCIAL

### TEÓRICAS e TEÓRICO-PRÁTICAS

N1

**PESO** 

4

**A1** 

AVALIAÇÃO(ÕES) A SER(EM) DEFINIDA(S) DE ACORDO COM OS OBJETIVOS DE APRENDIZAGEM DA **DISCIPLINA** 

0 🗓 10

**N2** 

**PESO** 

**A2** 

AVALIAÇÃO(ÕES) A SER(EM) DEFINIDA(S) DE ACORDO COM OS OBJETIVOS DE APRENDIZAGEM DA DISCIPLINA (9,0 pontos)



**APS** — ATIVIDADE PRÁTICA **SUPERVISIONADA** (1,0 ponto)

ou

**SUB** 

**SUB** — AVALIAÇÃO SUBSTITUTIVA (APENAS SE O ALUNO NÃO REALIZAR A A2 OU NÃO ALCANÇAR A MÉDIA 6,0 NA DISCIPLINA. SUBSTITUI A NOTA DA A2 APENAS QUANDO A NOTA DA SUB FOR SUPERIOR)

0 🛭 10

CÁLCULO MÉDIA FINAL (MF)

(N1\*0,4) + (N2\*0,6)



### PRESENCIAL

### PROJETOS e PRÁTICAS

N1

**PESO** 

4

**A1** – AVALIAÇÃO(ÕES) A SER(EM)
DEFINIDA(S) DE ACORDO COM OS OBJETIVOS DE APRENDIZAGEM

0 🛭 10

**N2** 

PESO

6

**A2** – AVALIAÇÃO(ÕES) A SER(EM) DEFINIDA(S) DE ACORDO COM OS OBJETIVOS DE APRENDIZAGEM

0 🛭 10

CÁLCULO MÉDIA FINAL (MF)

(N1\*0,4) + (N2\*0,6)

NÃO HAVERÁ SUB – AVALIAÇÃO SUBSTITUTIVA



#### DISCIPLINAS

### ON-LINE

### **ON-LINE**

**N1** 

**PESO** 

4

**AVALIAÇÕES ONLINE** 

A1 A2 A3 A4

0 🛭 10

CÁLCULO **N1 A1 + A2 + A3 + A4 4** 

**N2** 

PESO

6

**A5** – AVALIAÇÃO A SER DEFINIDA DE ACORDO COM OS OBJETIVOS DE APRENDIZAGEM

Ou

**A6** – AVALIAÇÃO SUBSTITUTIVA (APENAS se o aluno não realizar a A5 ou **não alcançar a média 6,0** na disciplina. Substitui a nota da A5 quando a nota da **A6** for superior)

0 🛭 10

CÁLCULO MÉDIA FINAL (MF)

(N1\*0,4) + (N2\*0,6)

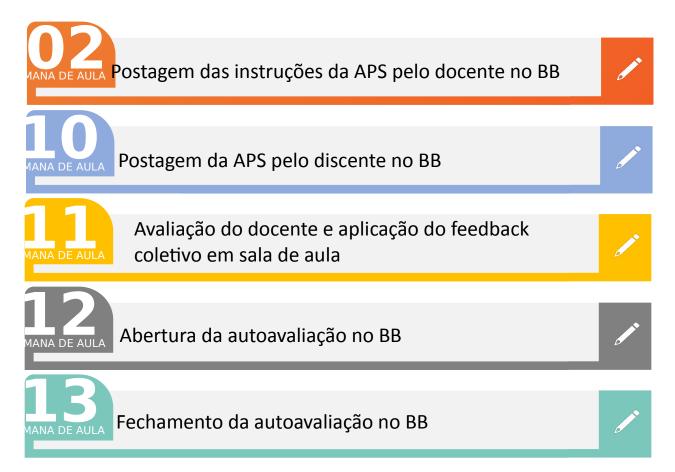


### **APS**



### **APS**

#### Cronograma



As atividades práticas supervisionadas (APS) compreendem atividades individuais ou em grupo que prevêem a aplicação prática do que foi lecionado nas disciplinas. Em 2021.1, aplicaremos o método de **autoavaliação** para a atividade realizada, o que visa desenvolver no estudante a sua autonomia pedagógica.



# AUTOAVALIAÇÃO

As estratégias **METACOGNITIVAS** integram o desenvolvimento de competências que implicam não somente a assimilação de novos conteúdos, mas principalmente a **TOMADA DE CONSCIÊNCIA**, da **AUTOANÁLISE** e do **AUTOJULGAMENTO DOS PROCESSOS COGNITIVOS**, por meio dos quais o estudante pode decidir como melhor realizar atividades ou alicerçar novas aprendizagens.



#### APS

### **AUTOAVALIAÇÃO**

#### Atenção!!!

Todos os critérios possuem uma valoração. Analise os critérios antes de realizar sua autoavaliação.



# Nossas avaliações...



### Nossas **AVALIAÇÕES**

		Descrição	Valor	Data
N1	<b>A1</b>		10,0	
N2	APS	Atividade Prática Supervisionada	1,0	
	A2		9,0	

#### Professor,

- a data final de postagem da APS pelo estudante deve ser na 10ª aula;
- caso deseje realizar mais de uma atividade avaliativa na A1 ou na A2, favor duplicar as linhas na tabela abaixo.



### Nossa Biblioteca...



#### Nossas

### **BIBLIOTECAS**

#### Acervo eletrônico:

- Livros Minha Biblioteca 10.723
   Biblioteca Virtual Pearson 9.917
- Periódicos **29.317**





#### Acervo físico:

Livros, Multimeios e TCC –

**Aproximadamente 75.000 exemplares** 

#### Site:

https://unifg.edu.br/biblioteca/ Acesso pelo autoatendimento: https://biblioteca.unifg.edu.br/bi blioteca/index.php

E-mail: biblioteca@unifg.edu.br



## Programa de Nivelamento



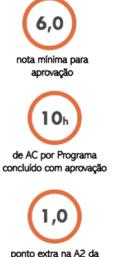
Professor, verifique com seu Coordenador de Curso se a sua disciplina está indicado como âncora para o Programa de Nivelamento. Caso contrário, pode deletar esse slide.

# Nosso **PROGRAMA**



Tais cursos objetivam qualificar a permanência, de maneira a diminuir os déficits na aprendizagem de conteúdos relativos à Educação Básica necessários para o acompanhamento do curso no Ensino Superior.





disciplina-âncora do Programa





### Nossas Aulas Remotas...





# Aulas **REMOTAS**

- Fique atento ao Mural de Avisos. Lá você encontrará todas as principais informações da sua disciplina.
- Ingresse pontualmente na aula. Atrasos atrapalham a dinâmica da aula e pode comprometer o andamento da disciplina.
- As avaliações podem ser acessadas em Atividades.
- Os materiais da disciplina poderão ser acessados em Material de Aulas.





# Aulas **REMOTAS**



Acesso às aulas gravadas pelo seu professor e ao link de registro de presença (frequência mínima para aprovação: 75%)



### Outros...





Não deixe para estudar nas vésperas das avaliações. Acostume-se a estudar um pouco todos os dias. Isso fará uma enorme diferença no seu desempenho final.

# Algumas **DICAS**



Utilize uma agenda para se organizar e não perder os prazos. Existem várias opções de aplicativos para esse fim.



Fique atento aos prazos das pesquisas institucionais (CPA). Sua participação é muito importante para nosso planejamento de melhorias.



Insira na sua rotina, momentos de leitura de temas variados. Já é comprovado que a leitura desperta o raciocínio lógico e melhora sua escrita e habilidades de comunicação.



# Fique Ligado







O Programa constitui-se em uma atividade de formação complementar e possui foco no apoio aos discentes que possuem dificuldades nas disciplinas. Além disso, despertar nos alunos o interesse pela área da docência.

São alunos da própria turma, disciplina ou semestre, cujo papel é aproximar a comunicação entre os discentes e a direção, coordenação, docentes e suporte acadêmico.

Estudantes devem utilizar a plataforma Blackboard (Comunidade ENADE) para receber informações e participar de atividades ligadas ao ENADE.

monitoria@unifg.edu.br

embaixadorestudantil@unifg.edu.br

https://unifg.edu.br/enade/



# Fique Ligado







**EXTENSÃO**COMUNITÁRIA

É a Comissão Própria de Avaliação responsável pelo processo institucional. Com o autoavaliação objetivo de promover uma reflexão sobre a prática, compromissos com a е sociedade desenvolvimento das atividades busca diferentes na e sistemática permanente do aperfeiçoamento da IES.

O NAP é um serviço de acolhimento, aconselhamento e desenvolvimento de habilidades socioemocionais para os estudantes universitários. Surgiu para atender necessidades que são específicas desse público, com um foco em promover o desenvolvimento de competências para o desenvolvimento pessoal e profissional dos discentes.

Serviços que auxiliam o estudante a se preparar para o mercado de trabalho e, também, ter acesso a vagas de emprego, possuímos ainda serviços para o desenvolvimento de soft skills através de experiências internacionais com e sem mobilidade para alavancar a Carreira de nossos alunos, bem como os serviços que fomentam o espírito empreendedor dos nossos alunos, por meio dos nossos Centros de Empreendedorismo.

A UNIFG possui dezenas de projetos voltados para o tema de responsabilidade social e desenvolvimento da comunidade.

https://unifg.edu.br/qualidadeacademica/cpa/ https://unifg.edu.br/nap/ E-mail: nap@unifg.edu.br https://unifg.edu.br/carreiras/ E-mail: carreiras@unifg.edu.br

https://unifg.edu.br/extensao/



# Alguns **CONTATOS**

## CAA Central de Atendimento ao Aluno

- Link de agendamento:

   http://laureate.filah.com.br/un
   ifg/pages/agendamento/agendamento\_filah.jsp?cdRegional=1

   E-mail: caa@unifg.edu.br
- Whatsapp: 81 3461-5556

   (número telefônico para atendimento exclusivo pelo Whatsapp)



https://unifg.edu.br/nac/



https://laureatebrasil.blackboard.com/bbcswebdav/institution/laureate/2020/nead/tutorial.html

E-mail: nead@unifg.edu.br





# Teste de **SONDAGEM**

O teste de Sondagem é a primeira etapa do nosso PROGRAMA DE REVISÕES. A partir do preenchimento do formulário pelos estudantes, iremos definir quais conteúdos deverão ser trabalhados por seus docentes nas aulas de revisão.



https://forms.office.com/Pages/Resp onsePage.aspx?id=nqplKssl7kiFm3JpfM gFXMKAf2Y3wXlGpsE1ytzKEPpUNkdNQTJUR 1c5SkNEUU9BSDNSU1lyRUNNViQlQCN0PWcu Ciência da Computação



"Educação não transforma o mundo. **Educação** muda as pessoas. **Pessoas** transformam o **mundo**."

Paulo Freire

## Bom semestre!

