## Atividade Acadêmica - Estrutura de Dados I

#### Paulo Francisco da Silva Freitas

<sup>1</sup>Departamento de Tecnologias e Linguagens -Universidade Federal Rural do Rio de Janeiro (UFRRJ) R. Governador Roberto Silveira S/N - Nova Iguaçu -Rio de Janeiro - RJ - Brasil

paulofrsf@gmail.com

**Resumo.** Neste relatório será apresentado a proposta de trabalho e os resultados obtidos com a compressão de dados a partir do método de Codificação de Huffman.

### 1. Problema

Compactar um arquivo de texto usando a codificação de Huffman, com isso é gerada uma árvore que nos permite codificar os caractéres de acordo com a sua frequência. Quanto maior a frequência do caracter, maior é a prioridade dele.

## 2. Codificação de Huffman

O Método de Huffman consiste em organizar os caractéres em uma árvore de acordo com a sua frequência, e ao percorrê-la registra 1 se percorrer o nó esquerdo/direito (depende da implementação) e 0 se percorerr o outro caminho até chegar ao nó folha e repetir isso de maneira recursiva para todos os nós.

O resultado será uma sequência binária, que após gerada, será guardada em um array, dividida e convertida para representações de 1 byte, que será salva no arquivo como a versão compactada do texto.

### 3. Testes

Seguem Testes:

#### Caso 1.

Texto "Hello World"

Tamanho original: 11bytes

Tamanho compactado: 4bytes

Taxa: 63.64

Caso 2.

Texto "A programming language is a formal computer language or constructed language designed to communicate instructions to a machine, particularly a computer. Programming languages can be used to create programs to control the behavior of a machine or to express algorithms."

Tamanho original: 268bytes

Tamanho compactado: 139bytes

Taxa: 48.13

# 4. Conclusão

A codificação de Huffman é uma boa opção para a compactação de dados, quanto maior for a variedade de caractéres diferentes no texto que se deseja compactar, menor é a sua eficiência.