Laboratório de Sistemas Digitais Aula Teórico-Prática 6

Ano Letivo 2015/16

Construção e utilização de testbenches para simulação em VHDL Princípios básicos de simulação

Conteúdo

- Simulação de modelos em VHDL
 - Utilidade da simulação
 - Motivação para a utilização de testbenches
 - Construção de testbenches para simulação de componentes
 - Combinatórios
 - Sequenciais
- Tópicos fundamentais sobre simulação e síntese em VHDL
 - (Mais detalhes sobre as) construções para modelação de paralelismo
 - Conceitos sobre o funcionamento do simulador
 - Relação com a semântica dos sinais em VHDL
 - Processos e listas de sensibilidade
 - Regras fundamentais e boas práticas



Simulação com HDLs (e.g. VHDL)

- Fundamental para validar o modelo de um sistema desde as fases iniciais de projeto até à implementação
 - Económica
 - Muito controlável
- Útil para observar qualquer ponto do sistema
 - Por vezes inacessível na implementação em hardware



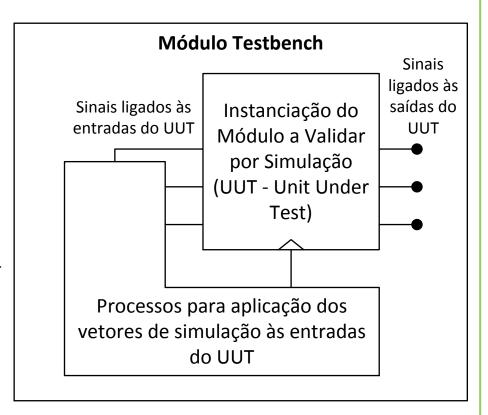
Simulação em VHDL

• Baseada em *testbenches*

 Módulo onde o modelo VHDL a simular (<u>U</u>nit <u>U</u>nder <u>T</u>est) é instanciado e onde são aplicados estímulos (vetores de simulação) para validar o comportamento

Uma testbench

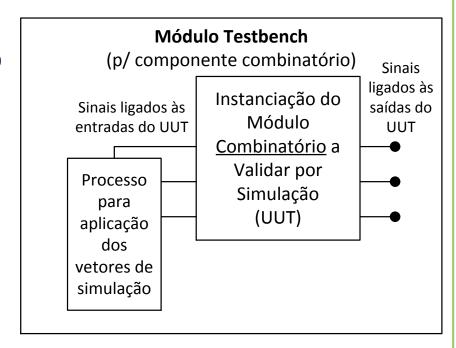
- Atua como top level no simulador
- Pode ser construída de forma
 - Gráfica (e.g. através do ficheiro VWF e aplicação com GUI) – "amarradas" a uma ferramenta específica
 - Textual (como um ficheiro VHDL com uma estrutura específica) – portáveis / independentes da ferramenta





Estrutura Típica de uma Testbench para um Componente Combinatório

- Entidade sem portos
- Arquitetura
 - Instanciação da UUT no corpo da arquitetura
 - Declaração dos sinais a ligar aos portos da UUT na parte declarativa da arquitetura
 - Definição de um processo para aplicar os vetores de simulação ao longo do tempo
 - Em sistemas mais complexos pode ser usado mais do que um processo para este efeito

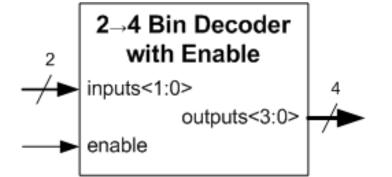


Exemplo de um Componente Combinatório

Módulo a simular: descodificador 2->4

```
library IEEE;
use IEEE.STD_LOGIC_1164.all;

entity Dec2_4En is
   port(enable : in std_logic;
        inputs : in std_logic_vector(1 downto 0);
        outputs : out std_logic_vector(3 downto 0));
end Dec2_4En;
```



```
architecture RTL of Dec2 4En is
begin
  process(enable, inputs)
  begin
    if (enable = '0') then
      outputs <= "0000";
    else
      if (inputs = "00") then
        outputs <= "0001";
      elsif (inputs = "01") then
        outputs <= "0010";
      elsif (inputs = "10") then
        outputs <= "0100";
      else
        outputs <= "1000";
      end if:
    end if:
  end process;
end RTL:
```

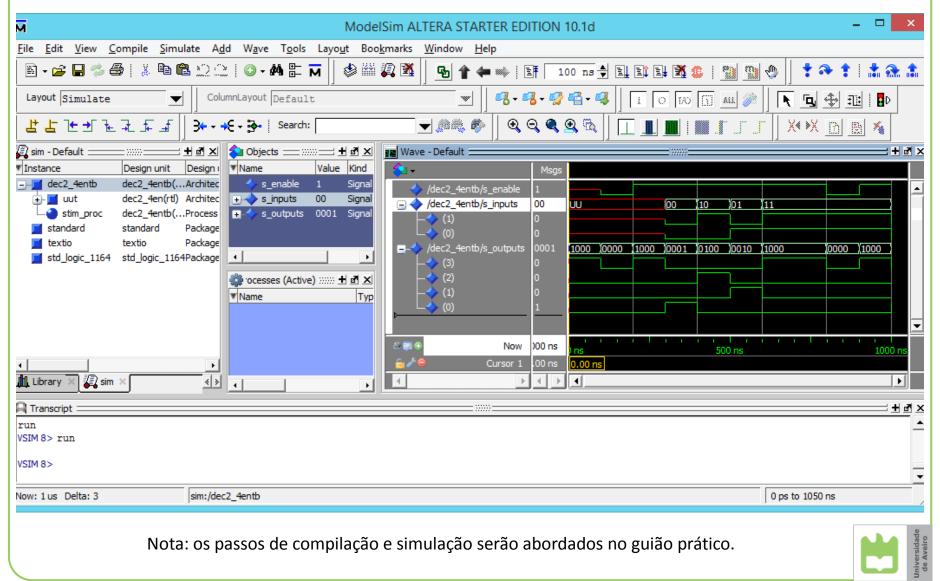
Exemplo de uma *Testbench* para um Componente Combinatório --Process stim stim_proc : process

```
library IEEE;
use IEEE.STD LOGIC 1164.all;
-- Entidade sem portos
entity Dec2 4EnTb is
end Dec2 4EnTb;
architecture Stimulus of Dec2 4EnTb is
  -- Sinais para ligar às entradas da uut
  signal s enable : std logic;
  signal s inputs : std logic vector(1 downto 0);
  -- Sinal para ligar às saídas da uut
  signal s outputs : std logic vector(3 downto 0);
begin
   -- Instanciação da Unit Under Test (UUT)
  uut: entity work.Dec2 4En(RTL)
        port map(enable => s enable,
                 inputs => s inputs,
                 outputs => s outputs);
```

Construção "wait for..." suportada apenas para simulação!

```
begin
    wait for 100 ns;
    s enable \leq '0';
    wait for 100 ns;
    s enable \leq '1';
    wait for 100 ns;
    s inputs <= "00";
    wait for 100 ns;
    s inputs <= "10";
    wait for 100 ns;
    s inputs <= "01";
    wait for 100 ns;
    s inputs <= "11";
    wait for 100 ns:
  end process;
end Stimulus;
```

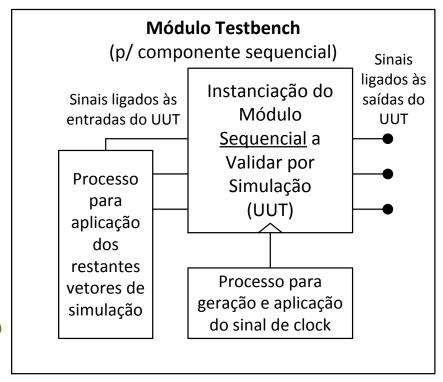
Simulação c/ a Testbench Dec2_4EnTb



Estrutura de uma *Testbench* para um Componente Sequencial (com *clock*)

• Estrutura típica

- Entidade sem portos
- Arquitetura
 - Instanciação da UUT no corpo da arquitetura
 - Declaração dos sinais a ligar aos portos da UUT na parte declarativa da arquitetura
 - Definição de um processo para geração do sinal de clock
 - Definição de um processo para aplicar os vetores de simulação ao longo do tempo
 - Em sistemas mais complexos pode ser usado mais do que um processo para este efeito



Exemplo de um Componente Sequencial

Módulo a simular: contador up/down de 4 bits

```
library IEEE;
use IEEE.STD LOGIC 1164.all;
use IEEE.NUMERIC STD.all;
entity BinUDCntEnRst4 is
port(reset : in std logic;
  clk : in std logic;
  enable : in std logic;
 upDown n : in std logic;
         : out std logic vector(3 downto 0));
end BinUDCntEnRst4;
                           upDown_n
                            reset
                                      cntOut
```

clk enable

```
architecture RTL of BinUDCntEnRst4 is
 signal s cntValue : unsigned(3 downto 0);
begin
 process(clk)
begin
  if (rising edge(clk)) then
   if (reset = '1') then
    s cntValue <= (others => '0');
   elsif (enable = '1') then
    if (upDown n = '0') then
     s cntValue <= s cntValue - 1;</pre>
    else
     s cntValue <= s cntValue + 1;</pre>
    end if;
   end if:
  end if;
 end process;
 cntOut <= std logic vector(s cntValue);</pre>
end RTL;
```

Ex. de uma *Testbench* para um Comp.

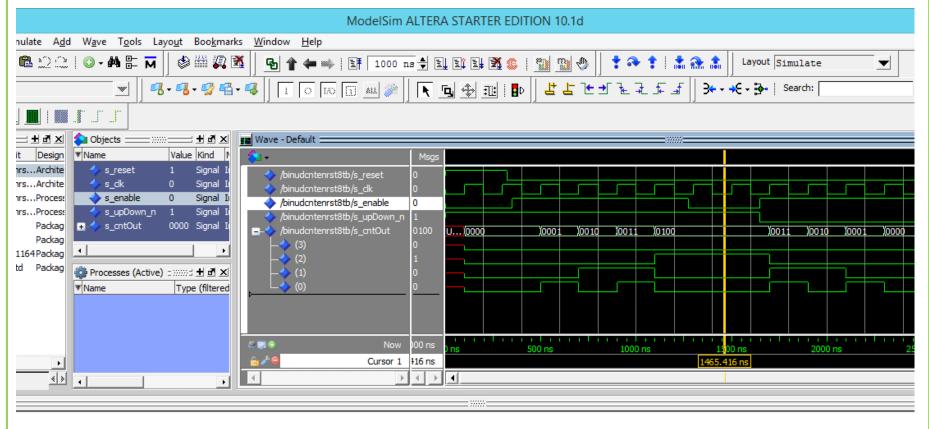
```
Sequencial
entity BinUDCntEnRst8Tb is
end BinUDCntEnRst8Tb;
architecture Stimulus of BinUDCntEnRst8Tb is
  -- Sinais para ligar às entradas da uut
  signal s reset, s clk : std logic;
  signal s enable, s upDown n : std logic;
  -- Sinal para ligar às saídas da uut
  signal s cntOut : std logic vector(3 downto 0);
begin
  -- Instanciação da Unit Under Test (UUT)
  uut : entity work.BinUDCntEnRst4(RTL)
       port map(reset => s reset,
                clk => s clk,
                enable => s enable,
                upDown n \Rightarrow s upDown n,
                cntOut => s cntOut);
  -- Process clock
  clock proc : process
  begin
    s clk <= '0'; wait for 100 ns;
    s clk <= '1'; wait for 100 ns;
  end process;
```

-- Entidade sem portos

```
--Process stim
 stim proc : process
 begin
   s reset <= '1';
   s enable <= '0';
   s upDown n \le '1';
   wait for 325 ns;
   s reset <= '0';
   wait for 25 ns;
   s enable <= '1';
   wait for 925 ns;
   s enable <= '0';
   wait for 375 ns;
   s upDown n \leq '0';
   s enable <= '1';
   wait for 975 ns;
   s enable \leq '0';
   wait for 125 ns;
 end process;
end Stimulus;
```



Simulação c/ a Testbench BinUDCntEnRst8Tb



sim:/binudcntenrst8tb/s_upDown_n

Nota: os passos de compilação e simulação serão abordados no guião prático.

VHDL (e outras HDLs)

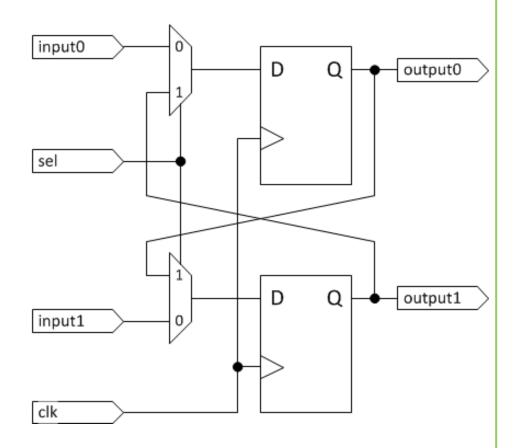
- Linguagem de descrição de hardware
 - Suporta o conceito de concorrência para modelar o paralelismo do hardware
 - Atribuições concorrentes
 - Processos e listas de sensibilidade
 - Sinais (para comunicação entre processos e módulos)
 - Portos (para interligação de módulos)
- Um engenheiro de sistemas digitais deve dominar:
 - Os fundamentos da simulação, as suas vantagens e limitações
 - O subconjunto sintetizável de VHDL e aplicar estilos de codificação corretos
 - ... para assegurar resultados concordantes entre a simulação e a implementação!



Modelação do Paralelismo do Hardware

Um exemplo simples:

- No flanco ascendente do clk
 - Quando sel = '0'
 - output0 <= input0</pre>
 - output1 <= input1</pre>
 - Quando sel = '1'
 - output0 <= output1</pre>
 - output1 <= output0</pre>
- clk, sel, input0,
 input1 portos ou sinais
- output0 , output1 sinais

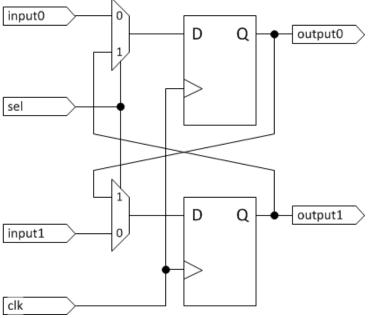




Primeira Abordagem de Modelação

```
p 01 : process(clk)
begin
   if (rising edge(clk)) then
       if (sel = '0') then
          output0 <= input0;</pre>
          output1 <= input1;</pre>
       else
          output0 <= output1;</pre>
          output1 <= output0;
       end if;
   end if;
end process;
```

Existe algo de errado neste processo?



Primeira Abordagem de Modelação

```
input0
p 01 : process(clk)
                                                       Q
                                                            output0
begin
    if (rising edge(clk)) then [sel
       if (sel = '0') then
           output0 <= input0;</pre>
           output1 <= input1;</pre>
                                                            output1
                                     input1
       else
           output1 <= output0;</pre>
           output0 <= output1;</pre>
       end if;
                            Podemos trocar estas duas
    end if;
                            atribuições. O comportamento
end process;
                            simulado e o circuito
                            sintetizado será o mesmo!
```

Segunda Abordagem de Modelação

```
p_0 : process(clk)
begin
   if (rising_edge(clk)) then
       if (sel = '0') then
           output0 <= input0;
       else
           output0 <= output1;
       end if;
   end process;</pre>
```

Podemos dividir em dois processos. A ordem dos processos no ficheiro VHDL é irrelevante! Mais uma vez, o comportamento simulado e o circuito sintetizado será o mesmo!

```
sel D Q output0

sel D Q output1
```

```
p_1 : process(clk)
begin
    if (rising_edge(clk)) then
        if (sel = '0') then
            output1 <= input1;
        else
            output1 <= output0;
        end if;
end process;</pre>
```

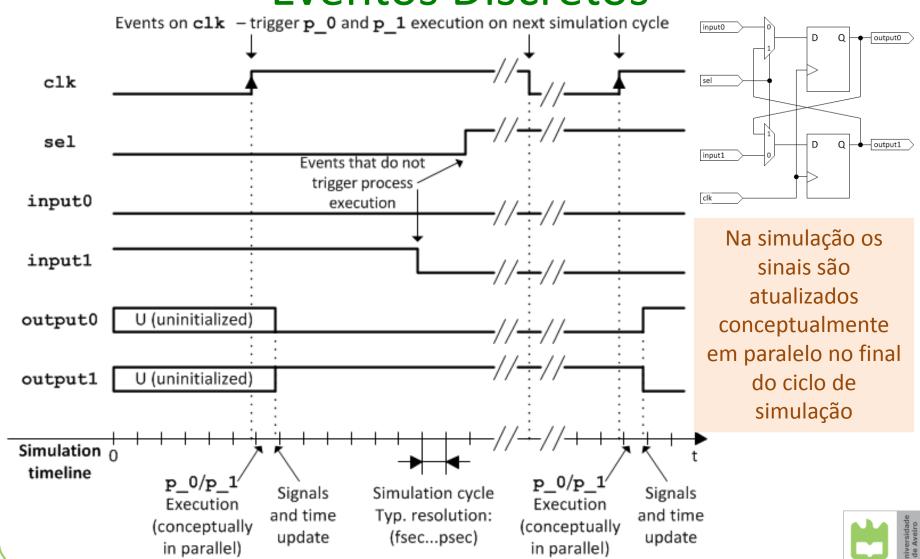
Hardware Real *versus* Simulação do Modelo VHDL

- Hardware real
 - Todos os módulos operam em paralelo
 - Atualizam as saídas de acordo com
 - o seu estado interno (se aplicável)
 - entradas de inicialização, sincronização, controlo e dados
 - Os atrasos são impostos pela tecnologia e projeto do sistema

Hardware vs. Simulação do Modelo VHDL

- Ambiente de simulação
 - Baseada em ferramentas de simulação de eventos discretos a executar sobre processadores de uso geral
 - Pode ser realizada a vários níveis / fases do projeto:
 - Comportamental (inicial, ideal sem atrasos)
 - Funcional (pós-síntese, sem atrasos)
 - Temporal (pós-implementação, considerando os atrasos do circuito)
 - Ciclos de simulação muito inferiores (resolução muito mais fina) que os períodos dos sinais do sistema
 - Construções para modelar o paralelismo
 - Atribuições concorrentes
 - Processos
 - Execução concorrente (conceptualmente em paralelo e em tempo nulo)
 - Ativação controlada por eventos em sinais presentes nas listas de sensibilidade

Aspetos Básicos da Simulação de Eventos Discretos



Processos e Listas de Sensibilidade

- Para evitar discrepâncias entre o comportamento em simulação e em hardware (FPGA) a funcionalidade de um processo deve ser completamente descrita no seu corpo
 - As listas de sensibilidade são apenas uma forma de otimizar o desempenho da simulação (i.e. para evitar execuções desnecessárias de processos no simulador)
 - O comportamento de um processo deve ser o mesmo com ou sem lista de sensibilidade
 - As ferramentas de síntese são capazes de detetar sinais em falta na listas de sensibilidade
 - Por outro lado, algumas ferramentas de simulação executam os modelos "as is"

Ainda sobre as Listas de Sensibilidade

A lista de sensibilidade

- não tem qualquer influência no resultado da síntese do sistema
- não tem qualquer influência no comportamento do sistema depois de este ter sido sintetizado
- apenas afeta o resultado da simulação, uma vez que o processo só é acordado quando há uma alteração em pelo menos 1 dos sinais da lista de sensibilidade

Isto é crítico, uma vez que o código sintetizado, a executar na FPGA, pode ter um comportamento distinto do que foi obtido em simulação, simplesmente porque a lista de sensibilidade não estava completa

Alguns Excertos de Código Incorretos

Módulo	Descrição Incorreta			Comentário
Flip-flop tipo D	<pre>process(clk) begin if (clk = '1') then dataOut <= dataIn; end if; end process;</pre>		mas sintet incorr	a corretamente, iza e funciona retamente em vare!!!
Flip-flop tipo D com reset assíncrono	<pre>process(clk) begin if (reset = '1') then dataOut <= '0'; elsif (rising_edge(clk) to dataOut <= dataIn; end if; end process:</pre>		corre de sir funció corre hardy	imula tamente, <u>apesar</u> ntetizar e onar tamente em vare!!!
	end process;	Co	mo	

corrigir?

Comentários Finais

- No final desta aula e do trabalho prático 7 de LSDig, deverá ser capaz de:
 - Escrever testbenches para simulação de componentes combinatórios e sequenciais
 - Compreender (ainda melhor) as construções VHDL usadas para modelar o paralelismo do hardware
 - Usar corretamente o paradigma de modelação na descrição de sistemas digitais
 - Conhecer os fundamentos da simulação em VHDL
 - Selecionar os sinais a incluir na lista de sensibilidade de um processo
 - Todas as entradas no caso de processos combinatórios
 - Clock e condições/sinais assíncronos no caso de componentes sequenciais
 - Realizar simulações em diversas etapas do fluxo de projeto