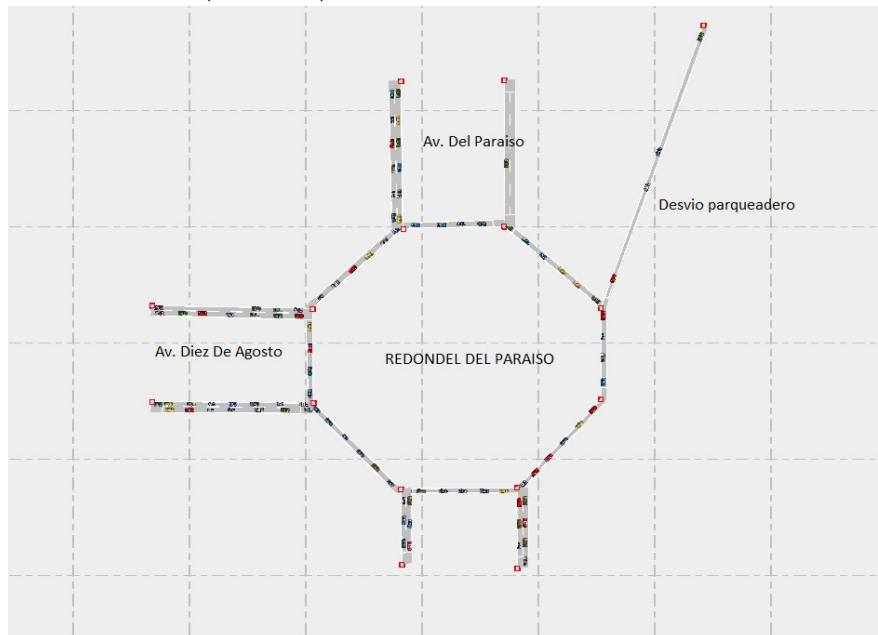


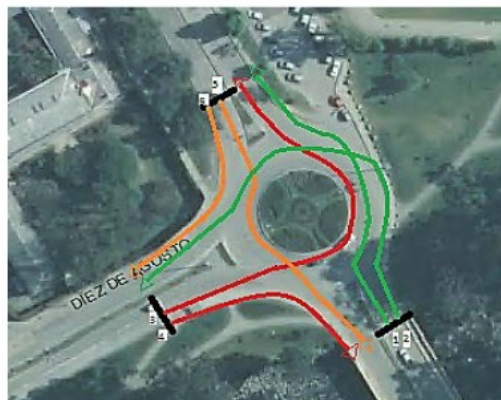
**Nombre: Paulo Gonzalez**

**Actividades:**

**Desarrollar una simulación del tráfico vehicular de una intersección de calles usando datos reales de una ciudad (Cuenca).**



Intersección con redondel entre la Av. Del paraíso (actualmente se llama pasaje paraíso) y la Av. Diez de Agosto, con desvío a parqueadero en donde también se transita para el acceso trasero al hospital regional.



**Latitud:** 2°54'46.2"S

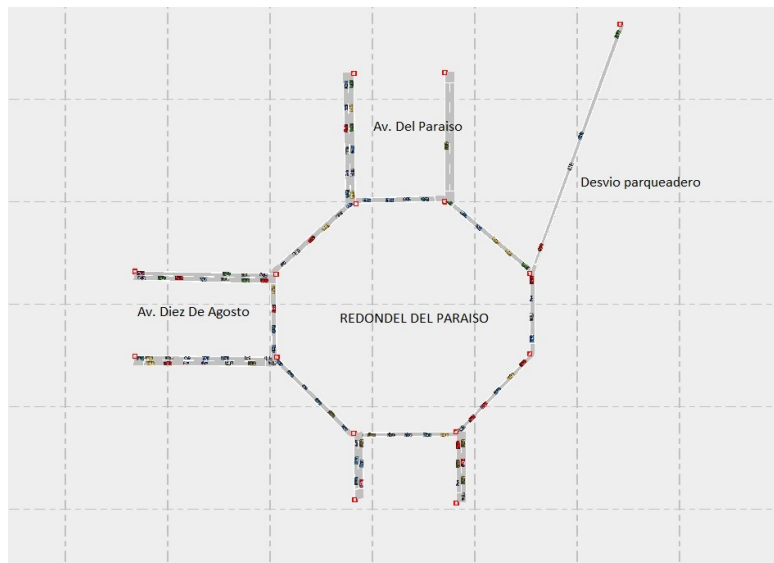
**Longitud:** 78°59'26.1"W

Ecuador, Azuay, Cuenca

Los datos obtenidos fueron de

<http://dspace.uazuay.edu.ec/bitstream/datos/7226/1/13172.pdf>

## Resultados:



Dentro de la experimentación se trato con un total de 23719 automóviles, lo cuales fueron capturados durante el día en dicha ubicación, tomando en cuenta que tiene 3 accesos directos y 3 salidas directas, ya que se encuentra en un redondel.

Para demostrar la simulación se tomo los valores obtenidos en el documento de investigación, el cual estable que durante las horas 7:30am a 8:30 am se constataron un totla de 2385 automóviles, y en las horas de la tarde de 14:45pm a 15:45pm se constataron un total de 2101 automóviles.

Dentro de estas horas el congestionamiento vehicular es alto ya que el flujo que tienen los vehículos es de una mayor demanda, ya que se toma en cuenta que al rededor tienen accesos de otras parroquias y también de la autopista, en donde camiones y buses de transporte mixto hacen su ingreso a la ciudad.

## Conclusiones:

Este tipo de simulaciones nos permiten conocer a profundidad la vialidad de nuestra ciudad, permitiendonos generar mejores proyectos para la movilidad dentro de la ciudad, además de poder ayudar al área de transporte publico a tener las mejores horas para poder transitar, evitando congestionamientos y que el trafico sea mas fluido, también se pueden evitar accidentes de tránsito.