

DESENVOLVIMENTO WEB 2015/01

Trabalho GA - Editor de Texto

Desenvolvedores: Alexandre Dal Zotto Heydrich, Matheus Dutra Bloebaum, Paulo Henrique Grolli Grabin, Thiago Yves Rosa da Silva

A aplicação consiste em um editor de texto cujo objetivo é possibilitar ao usuário inserir, editar e remover textos, além de possibilitar que o mesmo utilize algumas ferramentas de formatação, como negrito, itálico, entre outros.

Para o desenvolvimento deste protótipo, foi utilizado a biblioteca de javascript jQuery, que possui diversos plugins e funções que facilitam muito o desenvolvimento utilizando JavaScript. Demais recursos utilizados neste trabalho foram CSS, HTML e JavaScript com manipulação dos elementos HTML via AspectJS. Por último, também utilizamos o Bootstrap, para facilitar na escolha e manipulação do template do protótipo. O CSS foi adicionado a página utilizando linking (ligação), devido a facilidade de manutenção e organização dos itens do Bootstrap. Já para o Javascript, existem declarações dentro do próprio código HTML e também a utilização de arquivos “.js” externos, que são encontrados na pasta do projeto.

Inicialmente pretendíamos utilizar também a tecnologia Java em conjunto com o framework MVC Spring e o framework de persistência Hibernate, aplicando-os principalmente no backend da ferramenta, controlando a navegação entre as páginas, a persistência dos textos no servidor bem como gerenciando os textos gravados, sua edição e modificação. Chegamos inclusive a incluir o Spring no projeto. Porém, considerando que o objetivo do trabalho é focar no lado cliente da aplicação e manter o Spring seria bastante trabalhoso, optamos por fazer a persistência dos dados usando apenas as tecnologias citadas no parágrafo anterior, dessa forma decidimos remover o Spring da nossa aplicação. Todavia, a remoção do Java e de seus frameworks limitou grandemente as formas que tínhamos para gravar e manter os textos. Cogitamos e estudamos o uso da APIs Web Storage (sessionStorage e localStorage) mas elas não são robustas ao ponto de cobrir nossas necessidades. Sendo assim, nossa escolha foi por armazenar os textos dinamicamente no próprio HTML da página, porém, o ponto

fraco dessa decisão é que todos os textos são perdidos a cada vez que a pagina é fechada ou recarregada.

No que tange a aplicação em si, optamos por dar bastante ênfase na experiência do usuário (UX), buscando simplificar a interface de forma a facilitar o uso da aplicação, tornando-o mais natural possível. Com design minimalista, textos que condizem com a função dos elementos e apenas funções básicas de um editor de texto, sem oferecer extravagâncias ou funcionalidades demais. Com isto em mente, buscamos evocar a fala creditada a Leonardo Da Vinci que diz que a simplicidade é o ultimo grau da sofisticação.

Para o componente de edição de texto em si buscamos uma biblioteca externa já desenvolvida e bem aceita na comunidade. Optamos pelo CKEditor, que é totalmente customizável e oferece diversas opções de formatação de texto bem como uma generosa API, código aberto e boa documentação, dessa forma é simples e prático remover e adicionar funcionalidades ao editor.