

Atividade prática – Github + Usabilidade

Membros da equipe	
--------------------------	--

O Git é um sistema de versionamento de arquivos com o objetivo de ter controle geral do que já foi codificado. Desta forma é possível alterar um mesmo arquivo ao mesmo tempo que outros também estão alterando. O GitHub é uma das plataformas para hospedagem de arquivos.

PRINCIPAIS COMANDOS GIT:

- ***git init***: este comando dá origem a um repositório novo, local ou remoto, ou reinicializa um repositório já existente;
- ***git clone***: este comando clona o código de um repositório para sua manipulação em outro ambiente;
- ***git push***: este comando envia arquivos de um repositório local para um repositório remoto.
- ***git pull***: ao contrário do push, este comando traz um arquivo do repositório remoto para o repositório local.
- ***git log***: este comando permite a visualização do histórico de commits de um arquivo ou usuário, ou o acesso de uma versão específica.
- ***git merge***: este comando serve para unir arquivos alterados ao arquivo original de um projeto. Em outras palavras, é ele quem une os branches as commits.
- ***git commit***: Quando chegamos a determinado ponto em desenvolvimento, queremos salvar nossas alterações (talvez após uma tarefa ou resolução de problema

específica). O git commit é como definir um ponto de verificação no processo de desenvolvimento.

- **git revert:** fazer reversões no projeto
- **git add:** Ao criarmos, modificarmos ou excluirmos um arquivo, essas alterações acontecerão em nosso espaço de trabalho local e não serão incluídas no próximo commit (a menos que alteremos as configurações). Precisamos usar o comando git add para incluir as alterações de um ou vários arquivos em nosso próximo commit

OBJETIVOS

Exercitar os conceitos e momento prático da oficina sobre versionamento de código.

✓ Github

ENUNCIADO

Uma universidade pública precisa disponibilizar através de seu site o acesso aos serviços e informações sobre seu funcionamento.

Para isto, desenvolva uma página em HTML/CSS que permita organizar a disponibilização de conteúdos com a seguinte estrutura.

1. A Universidade
2. Pró reitorias
 - a. PROPA
 - b. PROGEAC
 - c. PROPPG
 - d. PROGEPE
 - e. PROAF
 - f. PROEX
 - g. PROPLAN
3. Ensino
 - a. Graduação
 - b. Pós Graduação
4. Pesquisa
5. Extensão
6. Serviços
7. Acesso a Informação
8. Fale Conosco

- 9. Calendário
- 10. Editais
- 11. Concursos
- 12. Processo Seletivo 2024

Considerando o que aprendemos sobre usabilidade, desenvolva uma página que permita um usuário de dispositivo móvel acessar estes recursos de forma mais simples e objetiva e quando o usuário acessar a opção PROCESSO SELETIVO 2024 deverá ser apresentado uma página para que uma pessoa possa realizar sua inscrição no PROSEL que deve apresentar os seguintes campos (OBS: Foi utilizado como base os dados para inscrição do PROSEL 2024 do IFBAIANO)

FORMULÁRIO DE INSCRIÇÃO – CAMPOS

- Nome completo
- Nome social
- CPF
- Indicar se é estrangeiro
- RG
- Data de nascimento
- Sexo
- Identidade de gênero
- Número de telefone com DDD
- Email
- Confirmar email
- Nome do responsável
- RG do responsável
- Grau de parentesco do responsável
- Telefone do responsável com DDD

OBS: Não é necessário desenvolver os conteúdos das páginas! Apenas uma página que permita acessar estes recursos seja através de menus ou outra forma; e uma página para inscrição neste PROSEL.

A aplicação deve ser criada localmente e utilizado o Git para organizar o versionamento do código. Ao final do processo, deve ser enviado para o Github o código fonte do projeto e disponibilizado para o professor o **LINK** do projeto no Github para acesso e correção da atividade.

PONTUAÇÃO: 7 PONTOS

Elementos a serem verificados: Publicação no github • Utilização de comandos git • Usabilidade da aplicação