PAULO GUSTAVO ZANESE

Trabalho parcial - Urna Eletrônica

|  |  |
| --- | --- |
| ID | Funcionalidades |
| 1. | Cadastro de Prefeito/Vereador; |
| 2. | Início/Fim de votação; |
| 3. | Verificação detalhada de resultado; |
| 4. | Opção de transitar entre os menus. |

|  |  |
| --- | --- |
| ID | VERIFICAÇÕES |
| 1. | Número da opção no menu é válida; |
| 2. | Existe Candidato/Eleitor cadastrado; |
| 3. | Eleitor está cadastrado para votação; |
| 4. | Confirmação de voto e início de votação; |
| 5. | Confirmação para exclusão de Candidato/Eleitor; |
| 6. | Cada eleitor vota apenas uma vez. |

|  |  |
| --- | --- |
| ID | FUNCIONALIDADES EXTRAS |
| 1. | Senha para administrador; |
| 2. | Remoção de Candidatos/Eleitores  (Antes do início da votação); |
| 3. | Inicio de uma nova eleição. |

**DADOS UTILIZADOS PARA OS TESTES**

|  |  |
| --- | --- |
| PREFEITOS | VEREADORES |
| Nome: Joaozinho  Partido: JO  Número de Votação: 11 | Nome: Fulaninho  Partido: FU  Número de Votação: 001 |
| Nome: Mariazinha  Partido: MA  Número de Votação: 22 | Nome: Pedrinha  Partido: PE  Número de Votação: 002 |

|  |  |
| --- | --- |
| ELEITORES | |
| Nome: Ana Silva  Título: 112233  Zona: 11  Sessão: 22 | Nome: Lucas Santos  Título: 445566  Zona: 44  Sessão: 55 |

**Observações importantes:**

1. Foi utilizado o operador "this" no construtor de algumas classes, porém não foi visto em sala. Mesmo assim, foi utilizado por ser considerado de fácil implementação.
2. Todas as funcionalidades listadas acima, foram devidamente testadas e obtiveram sucesso durante a execução.
3. Utilizou-se uma supressão de alertas (@SuppressWarnings("resource")) sugerida pela IDE afim de não ter alerta na criação do objeto do tipo Scanner.
4. Alguns erros podem ocorrer durante a execução do código, isso porque nem absolutamente todos os erros foram tratados – não é um objetivo – tais como:
   1. Inclusão de candidato com número de votação igual.
   2. Digitação de algo inesperado, como entrar com um dado do tipo "String" em vez de "int".
   3. Exceção do código em algum menu/confirmação, caso digitado algo fora do esperado.