

## **Aprendizado de Máquina (Machine Learning)**

### **Nomes dos(as) alunos(as)**

Alysson Lucas Braga Pinheiro - 494691

Bruno de Andrade - 493419

Felipe Soares do Nascimento - 497182

Paulo Henrique Diniz de Lima Alencar - 494837

Yan Rodrigues da Silva - 495532

**Universidade Federal do Ceará – UFC**

**Curso:** Ciência da Computação

**2020.1**

### **1. O QUE SE APRENDE NA DISCIPLINA?**

Em relação ao que se aprende na disciplina Aprendizado de Máquina, de acordo com a Ementa Projeto pedagógico do curso ciência da computação (PPC) (2019, p.84), o curso é dividido da seguinte forma: introdução da cadeira. Extração de características. Árvore de Descrição. Aprendizagem baseada em instâncias. Aprendizagem Bayesiana. Redes neurais artificiais. Máquinas de vetor de suporte. Tópicos avançados em aprendizagem de máquina. Projeto de sistema inteligentes.

### **2. PARA QUE O CONHECIMENTO ADQUIRIDO É ÚTIL?**

Não é segredo pra ninguém que seres humanos tem suas limitações; é geralmente aí que a tecnologia entra, algo que não é diferente com *machine learning*. As possibilidades onde essa tecnologia pode atuar são diversas, como mapeamento e reconhecimento de imagens, por exemplo: reconhecimento facial; diagnósticos de doenças, pois machine learning além de ser precisa e rápida, diminui consideravelmente o número de erros em diagnósticos. Ademais, a máquina não precisa de um descanso, como um ser humano. Assim, mais pessoas poderiam ser atendidas e mais vidas salvas.

### **3. ALGUM PROFESSOR DO CAMPUS PODE DAR A DISCIPLINA?**

Sim, atualmente há alguns professores no campus que estão aptos a ministrarem a cadeira de aprendizado de máquina sendo eles: Prof. Ms. Tatiane Fernandes Figueiredo, Prof. Dr. Pablo Luiz Braga Soares, Prof. Dr. Bonfim Amaro Júnior e o Prof. Dr. Alexandre Matos Arruda. Porém, devido a alta carga horária os professores do campus estão sem tempo para ministrarem cadeiras optativas. Contudo, no futuro, quando o número de professores dos cursos estiver completo, com certeza a disciplina deverá ser ofertada.

### **4. ESSA DISCIPLINA É OFERTADA EM OUTRO CAMPUS DA UFC? POR QUAL PROFESSOR?**

A disciplina de aprendizado de máquina é ofertada de maneira optativa em outros campus. No campus de Crateús ela é ofertada pelo Prof. Ms. Livio Antonio Melo Freire. Por sua vez, no campus de Quixadá, a disciplina pode ser ministrada tanto pelo Prof. Dr. Criston Pereira de Souza quanto pelo Prof. Dr. Marcos Antonio de Oliveira.

## REFERÊNCIAS BIBLIOGRÁFICAS

ARRUDA, ALEXANDRE. *et al.* **Projeto pedagógico do curso ciência da computação.** Disponível em: <<http://www.campusrussas.ufc.br/grades/PPC-CC-Russas-2019.pdf>> Acesso em: 25 de ago. 2019.

FERNANDES, TATIANE. Aprendizado de Máquina. Mensagem recebida por <[ccyan05@alu.ufc.br](mailto:ccyan05@alu.ufc.br)> em 23 de ago. de 2020.

FREIRE, LÍVIO. Aprendizado de Máquina. Mensagem recebida por <[ccyan05@alu.ufc.br](mailto:ccyan05@alu.ufc.br)> em 23 de ago. de 2020.

GONÇALVES, ENYO. Aprendizado de Máquina. Mensagem recebida por <[ccyan05@alu.ufc.br](mailto:ccyan05@alu.ufc.br)> em 23 de ago. de 2020.