



UNIVERSIDADE FEDERAL DO CEARÁ CAMPUS DE RUSSAS

Disciplina: Introdução à Ciência da Computação

Tema: Pioneiros da computação

Discente: Paulo Henrique Diniz de Lima Alencar

PIONEIROS DA COMPUTAÇÃO

INTRODUÇÃO

Diversos nomes como Alan Turing, Ada Lovalece, Linus Torvalds, Tim Berners Lee, entre várias outras pessoas que ganharam destaque na computação, foram os responsáveis por realizar os primeiros incrementos no avanço da computação. No entanto, não seria possível elaborar um texto sobre as dezenas de pessoas responsáveis pelo grande avanço tecnológico no âmbito computacional.

Por isso vou comentar brevemente sobre a vida e a contribuição na computação de dois pioneiros da computação, o conhecido pai da *web* Tim Berners Lee e a primeira mulher a trabalhar na indústria de games, chamada Carol Shaw.

TIM BERNERS – LEE

Físico, cientista da computação, criador da *World Wide Web* (rede de alcance mundial), e um dos grandes nomes responsáveis por enriquecer e revolucionar a internet, Tim Berners pode ser considerado uma grande referência na computação.

Natural de Londres, Inglaterra, Tim nasceu em 8 de junho de 1955, um período em que a internet ainda iria começar a engatinhar. Filho de Conway Berners-Lee e Mary Lee Woods, todos dois matemáticos e cientistas da computação, o inglês Tim Berners Lee escolheu se graduar em física em 1976, pela Universidade de Oxford, mas mesmo assim foi responsável por contribuições gigantescas no âmbito da computação e no processo de desenvolvimento da internet.

A gênese da criação da *World Wide Web* ou WWW, que em português significa rede de alcance mundial, se deu quando Tim atuava como contratante independente na CERN (Organização Europeia para a Pesquisa Nuclear), resumidamente, Tim propôs um

projeto apoiado no conceito de hipertexto, onde seu principal objetivo era permitir a partilha de informações de forma facilitada entre cientistas e pesquisadores. Em decorrência dessa vontade, o físico acabou construindo um protótipo de um sistema chamado *ENQUIRE* que serviria de base futuramente para o WWW.

Foi a partir desse contexto que Tim Berners Lee demonstrou grande sagacidade, e teve a ideia de unir hipertexto com a internet. Foi então, que em 1990 ele publicou uma proposta para o WWW que referenciava o *ENQUIRE*.

Segundo os relatos e pesquisas, Tim usou um computador NeXTcube como o primeiro servidor *web* e também escreveu o primeiro navegador por meio dele, com o nome *WorldWideWeb*. Assim, no final da década de 1990 Tim Berners Lee já tinha desenvolvido as ferramentas necessárias para o sistema WWW funcionar perfeitamente. Ele desenvolveu o navegador como já citado, o servidor e as primeiras páginas da web, criando pela primeira vez uma comunicação bem sucedida entre cliente e servidor.

De forma simplória, o funcionamento do WWW funciona da seguinte maneira, Tim criou um sistema de documentos em hipermídia que são interligados e executados na internet, ou seja, a *World Wide Web* trata-se de uma grande teia usada para interligar vários arquivos e informações localizadas em vários servidores pelo mundo, assim temos basicamente um grande sistema integrado de informações disponível na internet onde você pode acessar diversos tipos de conteúdo.

Então é graças a ideia genial de Tim Berners Lee, que permite que hoje, eu, você e diversas pessoas, possam acessar uma determinada página na internet e depois a partir de um *link* (ligação) disponível naquela página você possa acessar outra página, e assim sucessivamente. Logo, se a internet funciona dessa forma hoje, é graças a contribuição de Tim Berners Lee.

CAROL SHAW

Sabemos o quanto é difícil, principalmente na área da tecnologia as mulheres conquistarem seu espaço. Felizmente com o decorrer dos anos essa realidade vem se modificando.

A mulher escolhida como pioneira da computação para comentar nessa tarefa, se chama Carol Shaw, conhecida como a primeira mulher a trabalhar na indústria no mundo dos games e ainda contribuir para a igualdade de gênero nesse segmento.

Carol Shaw é natural da Califórnia, e nasceu em 1955. Durante o ensino médio deu-se a gênese do interesse de Carol pelo universo dos computadores. Segundo as pesquisas o interesse de Carol pelos games começou precocemente, ela costumava frequentar o minigolfe de sua região, que tinha uma grande sala com jogos arcades. Normalmente jogava *Computer Space*, considerado o primeiro fliperama da história. Ademais, era bem curiosa, e se interessava normalmente no funcionamento desse tipo de tecnologia.

Mais tarde, Carol ingressou na Universidade da Califórnia e graduou-se em Engenharia elétrica e Ciência da Computação. Já em 1978 tornou-se a primeira mulher a desenvolver games eletrônicos em toda a história.

No âmbito profissional, Carol Shaw ingressou primeiramente na empresa *Tandem Computers*, onde passou rapidamente. Logo em seguida foi contratada pela famosa companhia Atari, uma das maiores empresas de desenvolvimento de games do mundo na época.

Na Atari, Carol deixou dois grandes legados, por meio do desenvolvimento de dois games: *Polo* e o *3-D Tic-Tac-Toe*. Em seguida Carol foi trabalhar na *Activision* onde desenvolveu o *River-Raid*, um dos jogos mais populares da década de oitenta, e considerado um grande clássico até hoje. Algo interessante de comentar é que Carol Shaw foi a responsável por criar o primeiro sistema de geração procedural de conteúdo onde aplicou no famoso game *River-Raid*. Dessa forma, no game uma fase nunca era igual a outra, nem os itens, inimigos, etc. sempre mudavam de maneira randômica.

Por fim, devemos admirar Tim Berners Lee e Carol Show, além dos demais pioneiros da computação. Afinal, foram eles os responsáveis por permitir o *big bang* da computação.

REFERÊNCIAS

DEMATINI, Felipe. **As dez mulheres mais importantes da história da tecnologia.** Canaltech. Disponível em: < <https://canaltech.com.br/internet/as-dez-mulheres-mais-importantes-da-historia-da-tecnologia-59485/> > Acesso em: 28 mar. 2020.

GNILPPER, Patrícia. **Mulheres históricas:** Carol Shaw, a primeira desenvolvedora de jogos eletrônicos. Canaltech, 2016. Disponível em:< <https://canaltech.com.br/internet/mulheres-historicas-carol-shaw-a-primeira-desenvolvedora-de-jogos-eletronicos-75877/> > Acesso em: 29 mar. 2020.

A Conheça os 15 cientistas da computação mais conhecidos da história. Go2web. Disponível em: < <https://www.go2web.com.br/es-ES/blog/conheca-os-15-cientistas-da-computacao-mais-conhecidos-da-historia.html> > Acesso em: 28 mar. 2020.