

Laboratório de Programação  
Lista de exercícios 1

1. O usuário digita um número inteiro  $n > 0$ :

- (a) O programa mostra os  $n$  primeiros inteiros, a partir de 0, e o resultado da soma desses números.
- (b) O programa mostra os  $n$  primeiros inteiros pares, a partir de 0, e a soma desses números pares.
- (c) O programa mostra os  $n$  primeiros inteiros ímpares, a partir de 0, e a soma desses números ímpares.

2.

- (a) O usuário digita dois números inteiro  $n > 0$  e  $m > 0$  e o programa mostra se  $n$  é divisor de  $m$ .
- (b) O usuário digita um número inteiro  $n > 0$  e o programa mostra os divisores de  $n$ .
- (c) Um número inteiro é **perfeito** se ele é igual a soma dos seus divisores positivos que não são ele. Por exemplo: 6 possui os divisores positivos 1, 2 e 3 (não contamos o 6), e vemos que  $6 = 1 + 2 + 3$  o que mostra que 6 é um número perfeito. O usuário digita um número inteiro  $n > 0$  e o programa deve retornar se  $n$  é perfeito.
- (d) Um número é **primo** se possui apenas dois divisores positivos, 1 e ele mesmo. O usuário digita um número inteiro  $n > 0$  e o programa retorna se  $n$  é primo.

3. O usuário digita dois números  $x$  e  $y$  (com  $x < y$ ):

- (a) O programa retorna a soma dos números pares do intervalo  $[x, y]$ .
- (b) O programa retorna a soma dos números perfeitos do intervalo  $[x, y]$ .
- (c) O programa retorna a soma dos números primos do intervalo  $[x, y]$ .

4. Dizemos que dois números inteiros positivos  $a$  e  $b$  são **primos gêmeos** se  $b - a = 2$  e  $a$  e  $b$  são números primos. Escreva um programa que recebe um valor  $n$  e retorna os  $n$  primeiros pares de primos gêmeos.

5. O usuário digita um número inteiro  $n > 0$  e o programa retorna o número harmônico  $H_n$  que é calculado do seguinte modo

$$H_n = \sum_{k=1}^n \frac{1}{k}$$

6. O usuário digita um número inteiro  $n > 0$  e o programa retorna a soma

$$\frac{1}{n} + \frac{2}{n-1} + \frac{3}{n-2} + \dots + \frac{n-2}{3} + \frac{n-1}{2} + \frac{n}{1}$$

7. O usuário digita um número inteiro  $n > 0$  e o programa retorna o valor da soma

$$1 - \frac{1}{2} + \frac{1}{3} - \frac{1}{4} + \frac{1}{5} - \dots + (-1)^{n-1} \frac{1}{n}$$

8. O usuário digita um número inteiro  $n > 0$  e programa retorna a aproximação do  $\pi$  do seguinte modo:

$$\pi = 4 - \frac{4}{3} + \frac{4}{5} - \frac{4}{7} + \frac{4}{9} - \frac{4}{11} + \dots \pm \frac{4}{x}$$

onde  $x$  é o  $n$ -ésimo número ímpar.

9.

- (a) O usuário digita um número inteiro  $n \geq 0$  e o programa retorna o fatorial de  $n$  que é  $n! = 1 \times 2 \times 3 \times \dots \times n$  (por definição  $0!=1$ ).

- (b) O usuário digita dois inteiro  $n$  e  $k$  (sendo que  $n \geq k$ ). O programa deve retonar o **Número Binomial**  $\binom{n}{k}$ , onde

$$\binom{n}{k} = \frac{n!}{k!(n-k)!}$$

- (c) Faça uma função que recebe um inteiro  $k$  e imprime os valores até a  $(k+1)$ -ésima linha do Triângulo de Pascal como no exemplo abaixo (onde o que é mostrado no programa é o resultado do cálculo de cada número binomial).

$$\begin{array}{cccccccc} \binom{0}{0} & & & & & & & \\ \binom{1}{0} & \binom{1}{1} & & & & & & \\ \binom{2}{0} & \binom{2}{1} & \binom{2}{2} & & & & & \\ \binom{3}{0} & \binom{3}{1} & \binom{3}{2} & \binom{3}{3} & & & & \\ \binom{4}{0} & \binom{4}{1} & \binom{4}{2} & \binom{4}{3} & \binom{4}{4} & & & \\ \binom{5}{0} & \binom{5}{1} & \binom{5}{2} & \binom{5}{3} & \binom{5}{4} & \binom{5}{5} & & \\ \binom{6}{0} & \binom{6}{1} & \binom{6}{2} & \binom{6}{3} & \binom{6}{4} & \binom{6}{5} & \binom{6}{6} & \\ \vdots & \vdots & \vdots & \vdots & \vdots & \vdots & \vdots & \ddots \\ \binom{k}{0} & \binom{k}{1} & \binom{k}{2} & \binom{k}{3} & \binom{k}{4} & \binom{k}{5} & \binom{k}{6} & \dots & \binom{k}{k} \end{array}$$

10. Os dois primeiros termos da sequência de Fibonacci são 0 e 1. O demais termos são calculados pela soma dos dois últimos números (ex.: 0 1 1 2 3 5 8 13...). O usuário digite um número inteiro positivo  $n$  e o programa mostra os  $n$  primeiros termos da sequência de Fibonacci (o programa deve possuir apenas quatro variáveis, onde uma é a variáveis  $i$  de incremento do laço, outra é a variável que guarda o número digitado pelo usuário e as outras duas variáveis que auxiliam o cálculo).