

Simulado 1

Discente - Paulo Henrique Diniz de Lima Alencar.

matrícula: 494837

1 - Resolução:

```
#include <stdio.h>
```

```
int irmaos (int x, int y) {
```

```
    int soma_x = 0, soma_y = 0;
```

```
    while (x != 0 || y != 0) {
```

```
        soma_x = soma_x + x % 10;
```

```
        soma_y = soma_y + y % 10;
```

```
        x = x / 10;
```

```
        y = y / 10;
```

```
    }
```

```
    if (soma_x == soma_y) return 1;
```

```
    return 0;
```

```
}
```

```
int main (void) {
```

```
    printf("retorno = %d", irmaos(150, 3111));
```

```
    return 0;
```

```
}
```

A ideia consiste em ir realizando divisões consecutivas de um determinado número por 10, na qual obteremos cada dígito do número por meio do seu resto, da seguinte forma:

150 / 10

15 / 10

5 / 10

1 / 10

0

Restos:

0 + 5 + 1 = 6, Assim, a soma dos

restos é a soma de seus dígitos. Por

isso se a soma dos dígitos de 2 determinados números são iguais eles são irmãos.

3111 / 10

311 / 10

31 / 10

3 / 10

1

1 + 1 + 1 + 3 = 6

2 - Resolução:

* Se f1 for chamada na main();

• PILHA DE EXECUÇÃO

se n=3

1
1
1
2
4
12
36

f1(0);

f2(1);

f1(1);

f2(2);

f1(2);

f2(3);

f1(3);

main();

1 * f2(1) ⇒ 1 * 1 = 1

1 * f1(1) ⇒ 1 * 1 = 1

2 * f2(2) ⇒ 2 * 1 = 2

2 * f1(2) ⇒ 2 * 2 = 4

3 * f2(3) ⇒ 3 * 4 = 12

3 * f1(3) ⇒ 3 * 12 = 36



* Se $f2$ for chamada na $main()$;

• $n = 3$

PILHA DE EXECUÇÃO

	$f1(0);$	
1	$f2(1);$	$1 \cdot f2(1) \Rightarrow 1 \cdot 1 = 1$
1	$f1(1);$	$1 \cdot f1(1) \Rightarrow 1 \cdot 1 = 1$
1	$f2(2);$	$2 \cdot f2(2) \Rightarrow 2 \cdot 1 = 2$
2	$f1(2);$	$2 \cdot f1(2) \Rightarrow 2 \cdot 2 = 4$
4	$f2(3);$	$3 \cdot f2(3) \Rightarrow 3 \cdot 4 = 12$
12	$main();$	

* $f1$ e $f2$ possuem o mesmo caso base, isto é, uma condição de parada: $n \leq 0$. Se cair no caso base, a função retorna 1 para a função que chamou ela, realizando assim o desempilhamento da pilha de execução. As duas ilustrações demonstram o desempilhamento e o retorno de cada função até o seu retorno final.

3- Resolução:

```
#include <stdio.h>
```

```
void hipotenusas (int n) {
```

```
    int a=1, b=4, c=3, cont=2;
```

```
    while (a <= n) {
```

```
        if (a*a == b*b + c*c) {
```

```
            printf("a=%d, b=%d, c=%d\n", a, b, c);
```

```
            b = 4 * cont;
```

```
            c = 3 * cont;
```

```
            cont++;
```

```
        }
```

```
        a++;
```



```
int main (void) {
```

```
    int n;
```

```
    while (1) {
```

```
        printf("Entre com um n, onde n >= 1 : ");
```

```
        scanf("%d", &n);
```

```
        if (n >= 1) break;
```

```
    }
```

```
    hipotenusas (n);
```

```
    return 0;
```

```
}
```

4 - Resolução:

a) Resolução:

```
#include <stdio.h>
```

```
int a (int n) {
```

```
    int pot = 2;
```

```
    while (pot - 1 <= n) {
```

```
        if (pot - 1 == n) return 1;
```

```
        pot = pot * 2;
```

```
    }
```

```
    return 0;
```

```
}
```

```
int main (void) {
```

```
    int n;
```

```
    scanf("%d", &n);
```

```
    printf("%d\n", a(n));
```

```
    return 0;
```

```
}
```




DOM	SEG	TER	QUA	QUI	SEX	SÁB
DOM	LUN	MAR	MIÉ	JUE	VIE	SÁB
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

b) Resolução:

```
void b (int n) {
```

```
    int pot = 2, cont = 0, j = 1;
```

```
    while (cont < n) {
```

```
        pot = 2;
```

```
        while (pot - 1 <= j) {
```

```
            if (pot - 1 == j) {
```

```
                int i;
```

```
                for (i = 2; i <= j / 2; i++) {
```

```
                    if (j % i == 0) break;
```

```
                }
```

```
                if (i == j / 2 + 1) {
```

```
                    printf("%d é um número de mersenne e tbm é primo \n", j);
```

```
                    cont++;
```

```
                }
```

```
            }
```

```
            pot = pot * 2;
```

```
        }
```

```
        j++;
```

```
    }
```

```
}
```

* verifica se é no de mersenne !

* verifica se é primo !