

Terceira Atividade de Sistemas Embarcados GCC

Aluno: Paulo Henrique Bernardo Melo
Matrícula: 09/0011996

1. Crie um "Olá mundo!" em C:

```
#include<stdio.h>

//programa ola mundo!

int main()
{
    printf("ola mundo!\n");
    return 0;
}
```

2. Crie um código em C que pergunta ao usuário o seu nome, e imprime no terminal "Ola " e o nome do usuário. Por exemplo, considerando que o código criado recebeu o nome de 'ola_usuario_1':

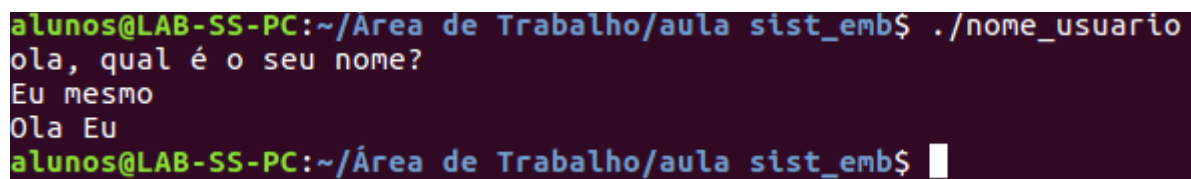
```
#include<stdio.h>

//Este Programa pergunta ao usuário o seu nome, e imprime no terminal "Ola
" e o nome do usuário.
```

```
int main()
{
    char nome[21];
    printf("ola, qual é o seu nome?\n");
    scanf("%s", nome);
    printf("Ola %s \n", nome);
    return 0;
}
```

3. Apresente os comportamentos do código anterior nos seguintes casos:

- (a) Se o usuário insere mais de um nome.



```
alunos@LAB-SS-PC:~/Area de Trabalho/aula sist_emb$ ./nome_usuario
ola, qual é o seu nome?
Eu mesmo
Ola Eu
alunos@LAB-SS-PC:~/Área de Trabalho/aula sist_emb$
```

(b) Se o usuário insere mais de um nome entre aspas duplas.

```
alunos@LAB-SS-PC:~/Área de Trabalho/aula sist_emb$ ./nome_usuario
ola, qual é o seu nome?
"Eu mesmo"
Ola "Eu
```

(c) Se é usado um pipe.

```
paulo@paulo-HuronRiver-Platform:~/Documents/sistemas embarcados/testes$ echo Eu | ./nome_usuario
ola, qual é o seu nome?
Ola Eu
```

(d) Se é usado um pipe com mais de um nome.

```
alunos@LAB-SS-PC:~/Área de Trabalho/aula sist_emb$ echo Eu mesmo | ./nome_usuario
ola, qual é o seu nome?
Ola Eu
```

(e) Se é usado um pipe com mais de um nome entre aspas duplas.

```
alunos@LAB-SS-PC:~/Área de Trabalho/aula sist_emb$ echo "Eu mesmo" | ./nome_usuario
ola, qual é o seu nome?
Ola Eu
```

(f) Se é usado o redirecionamento de arquivo.

```
alunos@LAB-SS-PC:~/Área de Trabalho/aula sist_emb$ echo Ola mundo cruel! > ola.txt
alunos@LAB-SS-PC:~/Área de Trabalho/aula sist_emb$ ./nome_usuario < ola.txt
ola, qual é o seu nome?
Ola Ola
```