```
Chip
```

+ velocidade\_media: float

+ ponto: int

+ tempo\_fase: Time

+ desclassificado: boolean

+ tempo\_total: Time

+ chip\_ativo: boolean

+ posicao: int

+ marcar\_60\_min(): void

+ leitura\_de\_dados(): void

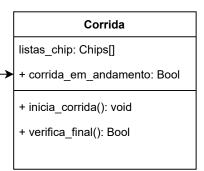
+ ativar\_chip(): void

+ trocar\_ponto(ponto: int): boolean

+ desativar\_chip(): void

Cronometro fica ativo a cada fase, medindo 60 minutos.

tempo\_fase >



## Corrida em andamento

