League of
Legends Worlds
Stats

2011 - 2022



GRUPO

01

Paulo Henrique Nascimento de Carvalho

03

Pablo Ricacio

02

Thiago Vinicius de Araujo

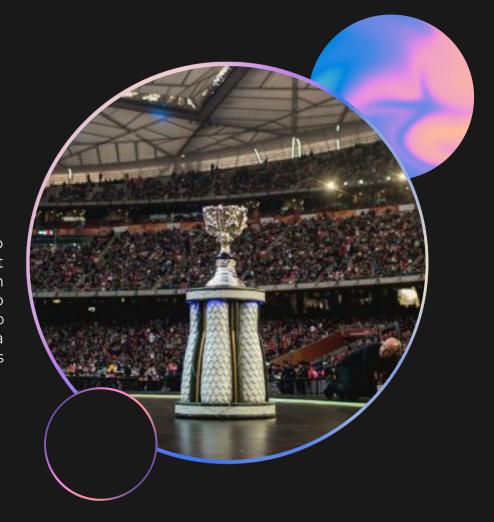
04

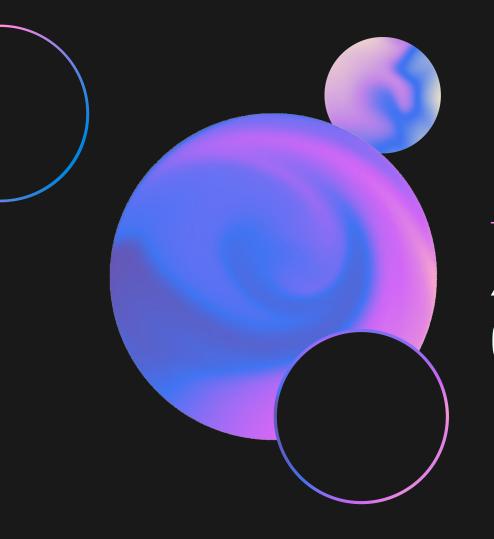
Renato Conrado



O que é o Worlds?

O Worlds de League of Legends (LoL) é o principal torneio do jogo, organizado pela Riot Games. Equipes de diversas regiões competem em uma série de partidas para determinar o campeão mundial. Além das competições, o evento também inclui espetáculos de abertura com performances musicais e efeitos visuais impressionantes.





Tecnologia

Apache Cassandra



Apache Cassandra

O Apache Cassandra é um sistema de gerenciamento de banco de dados NoSQL distribuído e altamente escalável. Ele foi projetado para lidar com grandes volumes de dados distribuídos em vários servidores, proporcionando alta disponibilidade e desempenho para aplicações que requerem acesso rápido a dados.



Cassandra é um banco de dados não relacional e colunar

Isso significa que o Cassandra não segue o modelo relacional tradicional de bancos de dados, onde os dados são organizados em tabelas com esquemas rígidos. Em vez disso, ele utiliza um modelo de dados flexível baseado em colunas, o que permite uma maior escalabilidade e agilidade na manipulação de dados.

Banco de Dados Relacional:

sku_produto	nome_produto	preco_produto
1	Tênis	100
2	Bola	50
3	Camisa	200
4	Bike	900

Banco de Dados Colunar: sku_produto

<u>id</u>	value
0	1
1	2
2	3
3	4

nome	produto
HOHIE	pioduto

<u>id</u>	value
0	Tênis
1	Bola
2	Camisa
3	Bike

preco_produto

<u>id</u>	value
0	100
1	50
2	200
3	900

VANTAGENS E DESVANTAGENS

VANTAGENS

- Extremamente tolerante a falhas;
- Flexibilidade de esquema;
- Suporte à diversos casos de uso;

DESVANTAGENS

Requisitos de hardware;