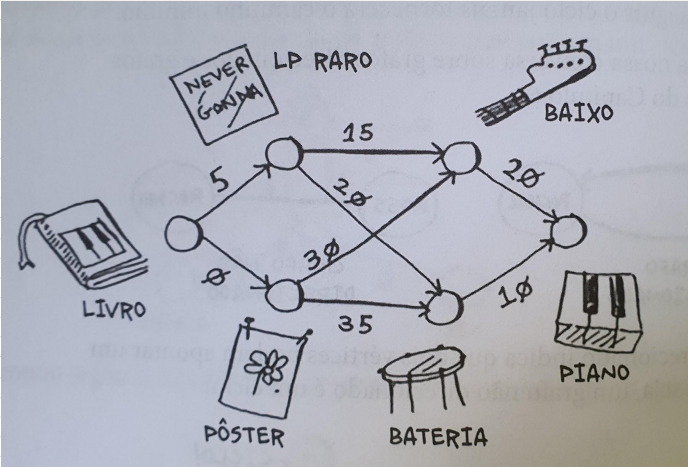


Algoritmo de Dijkstra

- 1. Encontre o vértice mais "barato". Esse é o vértice em que você consegue chegar no menor tempo possível.
- 2. Verifique se há um caminho mais barato para os vizinhos desse vértice. Caso exista, atualize os custos deles.
- 3. Repita até que você tenha feito isso para cada vértice do grafo.
- 4. Calcule o caminho final (abordado na próxima seção!).



Resolução

Pai	Vértice	Custo
LIVRO	LP	5
LIVRO	PÔSTER	0
-	BAIXO	∞
-	BATERIA	∞
-	PIANO	∞

Pai	Vértice	Custo
LIVRO	LP	5
LIVRO	PÔSTER	0
PÔSTER	BAIXO	30
PÔSTER	BATERIA	35
-	PIANO	∞

Pai	Vértice	Custo
LIVRO	LP	5
LIVRO	PÔSTER	0
LP	BAIXO	20
LP	BATERIA	25
-	PIANO	∞

Pai	Vértice	Custo
LIVRO	LP	5
LIVRO	PÔSTER	0
LP	BAIXO	20
LP	BATERIA	25
BAIXO	PIANO	40

Pai	Vértice	Custo
LIVRO	LP	5
LIVRO	PÔSTER	0
LP	BAIXO	20
LP	BATERIA	25
BATERIA	PIANO	35

