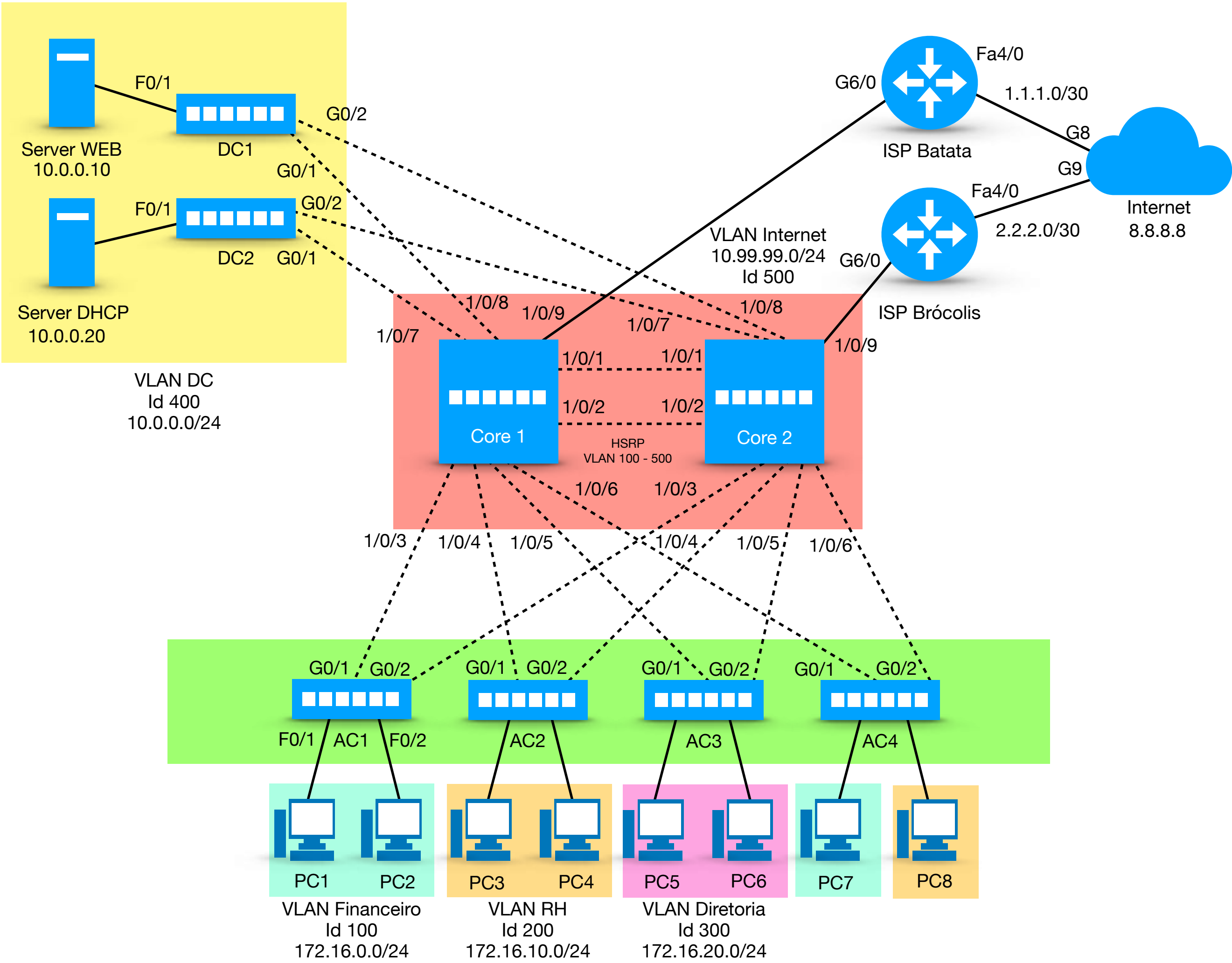


Olá pessoas! Sejam bem vindas! Nesse pequeno curso aprenderemos conceitos básicos de redes e alguns até avançados, no final no curso teremos configurado a rede do desenho abaixo, esse desenho é chamado de topologia e representa os equipamentos, conexões e endereçamento básico dos dispositivos.



Apesar de parecer complexo, iremos por etapas e você vai ver que tudo vai se encaixar, a ideia é você ir aprendendo gradativamente através da prática, lembrando que a teoria é extremamente importante e caso você tenha interesse em determinado assunto, que você busque mais informações para fixar seu aprendizado.

Para montar esse nosso LAB, utilizaremos um software chamado Packet Tracer, que nada mais é que um simulador de dispositivos de rede desenvolvido pelo fabricante Cisco, esse software é totalmente gratuito, basta fazer um pequeno cadastro no site do fabricante para poder fazer o download.

Entre no site: <https://www.netacad.com/pt-br/courses/packet-tracer> e clique em Inscreva-se para baixar o packet tracer, na próxima página clique em Inscreva-se hoje mesmo e em English, na próxima página faça o seu cadastro (sim eu seu, são muitas páginas.)

1

Como fazer o download do Packet Tracer

Para baixar o Packet Tracer, siga estas etapas para se inscrever na Networking Academy:

- Clique no botão "Inscreva-se para fazer o download do Packet Tracer"
- Inscreva-se no curso Introduction to Packet Tracer
- Complete seu registro da Networking Academy
- Inicie o curso Introduction to Packet Tracer
- As instruções de download podem ser encontradas no curso

Inscreva-se para baixar Packet Tracer

2

Inscreva-se, faça o download e comece a receber dicas importantes e as melhores práticas para a ferramenta de simulação inovadora da Cisco, o Packet Tracer. Este curso individualiza o aprendizado para iniciantes sem conhecimento prévio de rede. Ele ensina as operações básicas da ferramenta com várias atividades práticas que ajudam você a visualizar uma rede usando exemplos, incluindo a Internet das Coisas (IoT). O curso introdutório é muito útil para quem planeja cursos da Networking Academy que usa a eficiente ferramenta de simulação.

Inscreva-se hoje mesmo!

English

3

Introduction to Packet Tracer 0420

Detalhes do curso

Cisco Virtual Academy

Explore

02 Apr - 30 Sep 2020

Sandra Ray2, Kimberly Little, Elaine Sherwood

Inscreva-se agora

Nome \*

Sobrenome \*

E-mail (para receber o link de ativação) \*

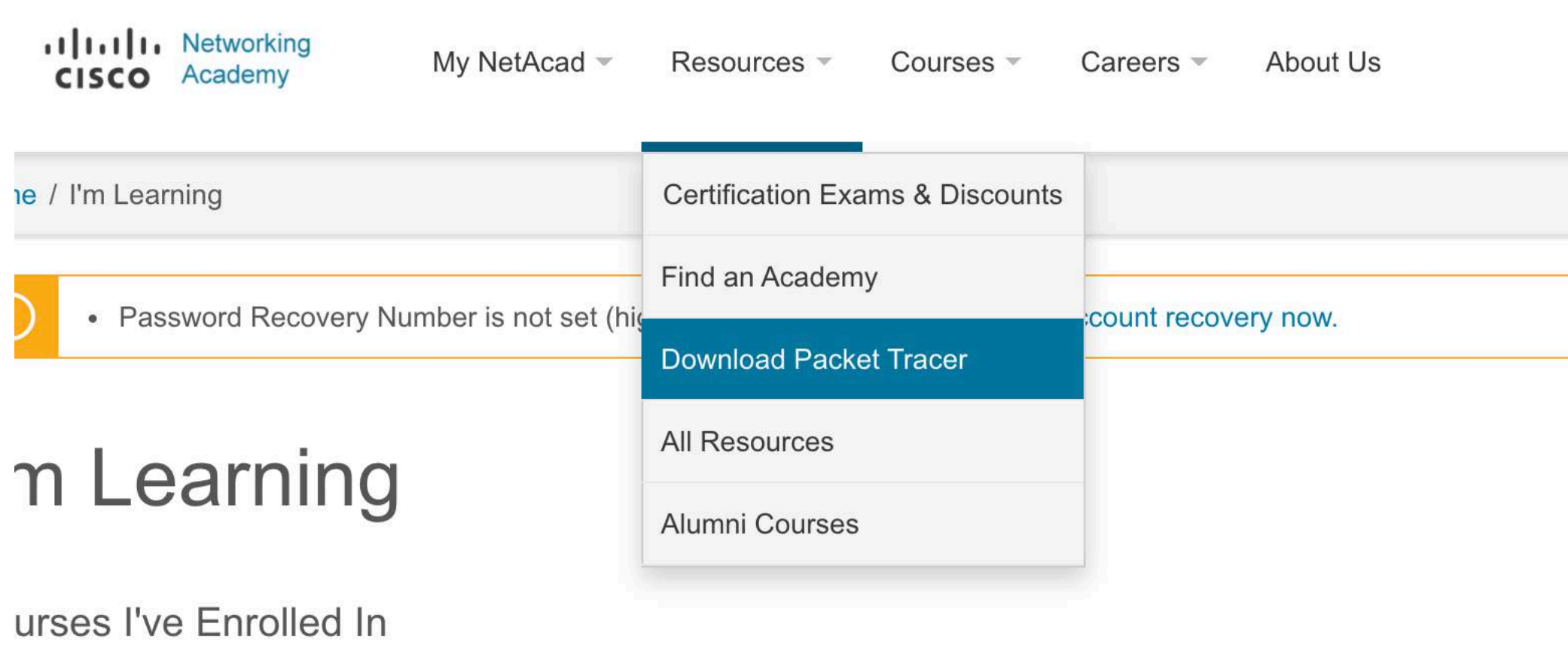
☐ Envie atualizações sobre meu curso e oportunidades

CDE RES

#60243

gustavokalau.com.br

Ao efetuar o login no site, vá no menu superior em resource e depois em Download Packet Tracer:



Basta agora escolher o download de acordo com o seu sistema operacional:

## Download

Choose the OS you are using and download the relevant files. Read the [FAQ](#). View [Tutorial](#)

Packet Tracer requires authentication with your login and password when you first use

### Considering to upgrade?

For CCNA 7, Packet Tracer 7.3.0 is the minimal version that supports CCNA 7.  
For CCNA 6 (and older versions), we recommend instructors and students stay with Packet Tracer 6.3.0.  
If you are learning/teaching both CCNA 6 and 7, please use Packet Tracer 7.3.0.  
When using Packet Tracer 7.3.0 for CCNA 6, there is a small possibility you may encounter a warning message. If so, you may disregard the message. It is simply a warning that scripts in this file need to be updated.

### Windows Desktop Version 7.3.0 English

[64 Bit Download](#) [32 Bit Download](#)

### Linux Desktop Version 7.3.0 English

[64 Bit Download](#)

### macOS Version 7.3.0 English

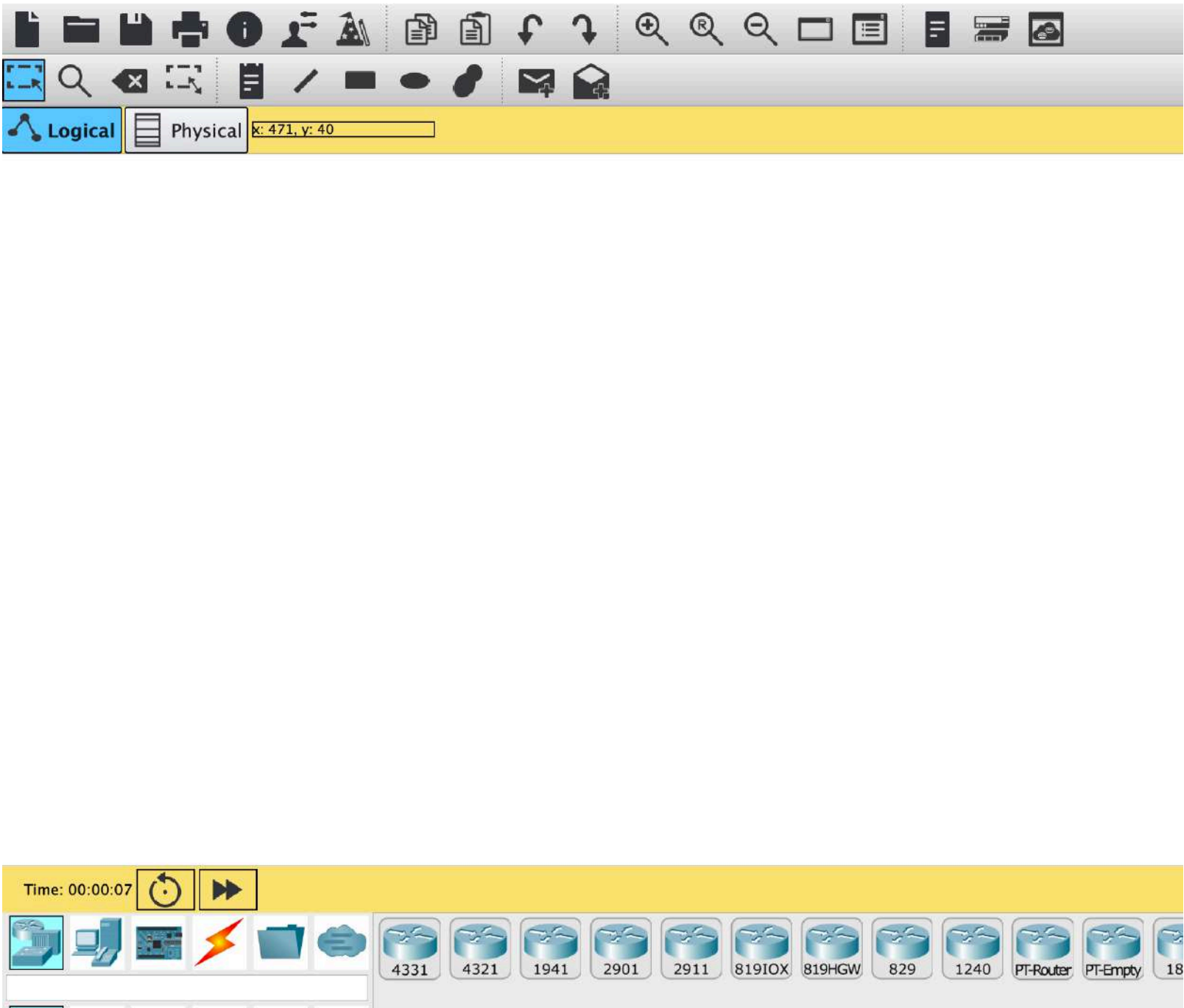
[Download](#)

No curso utilizarei a versão 7.3, caso tenha problema com essa versão tente instalar uma mais antiga.

Para instalar, basta executar o instalador que você acabou de baixar.

Para utilizar o packet tracer e conseguir usar sem limitação será necessário uma conexão com a internet, pois ao abrir o software ele vai pedir para você autentica no site da Cisco com o seu user e senha criado anteriormente.

Abaixo a tela do programa.



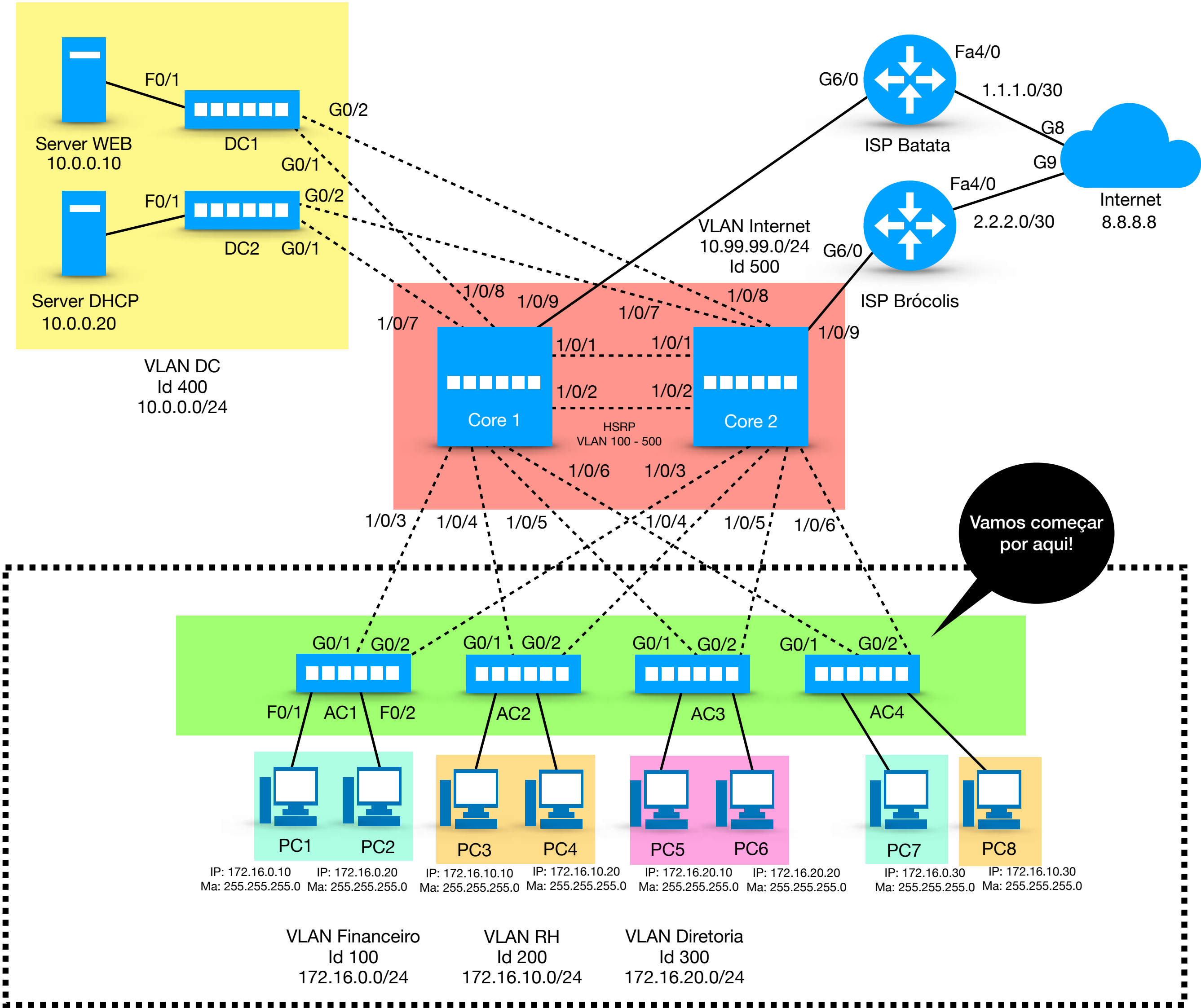


Aula 2

Curso de Rede Básico - Mão na massa

Olá pessoas! Sejam bem vindas! Na aula 2 iremos conhecer um conceito básico de redes chamado switching e para fazer isso vamos utilizar um equipamento chamado switch.

Para entender como ele funciona teremos uma base teórica, lembrando que esse é curso para despertar interesse e não se trata de um curso completo, bora lá!

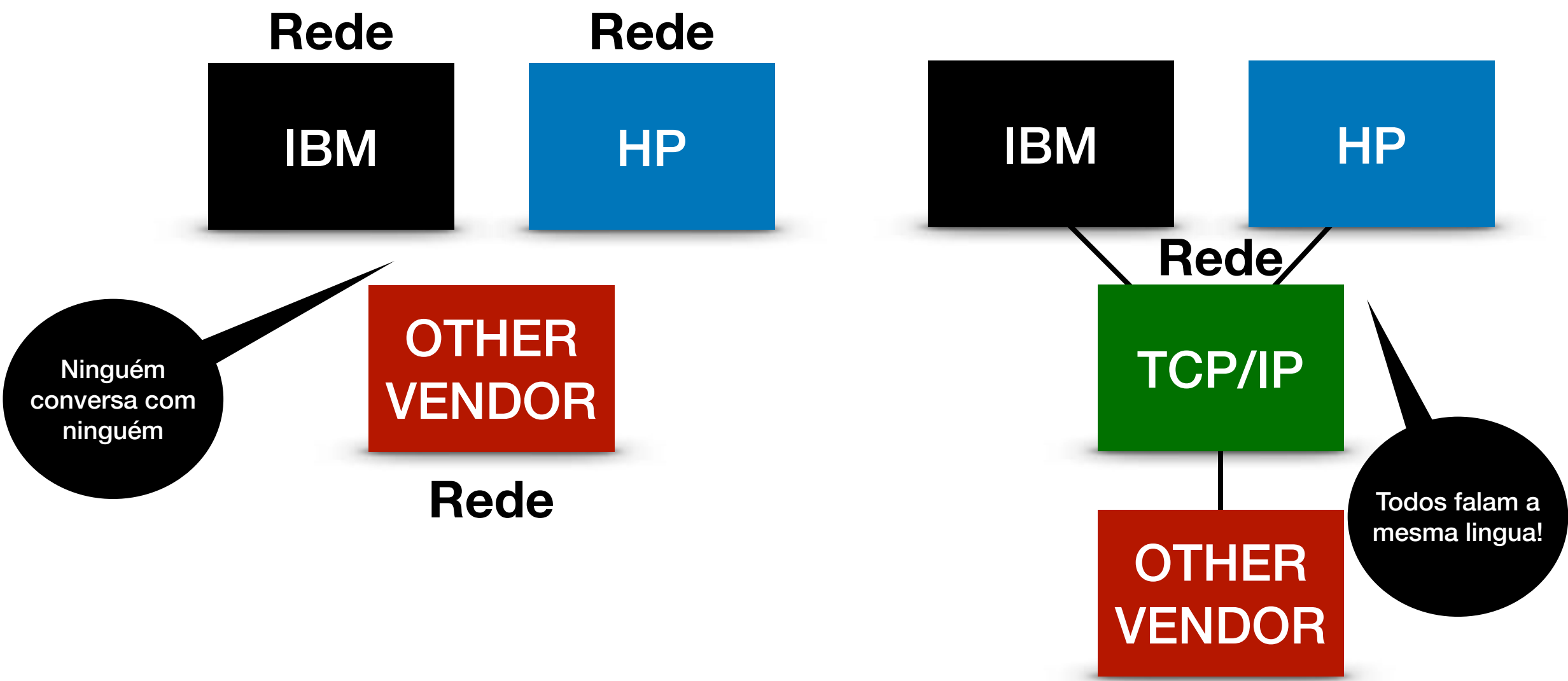


Devemos antes de tudo entender o que é um protocolo e para que existe um padrão de comunicação utilizada em redes de computadores.

Um protocolo nada mais que um conjunto de regras, nós seres humanos seguimos protocolos a todo momento.

Um mundo SEM padrão

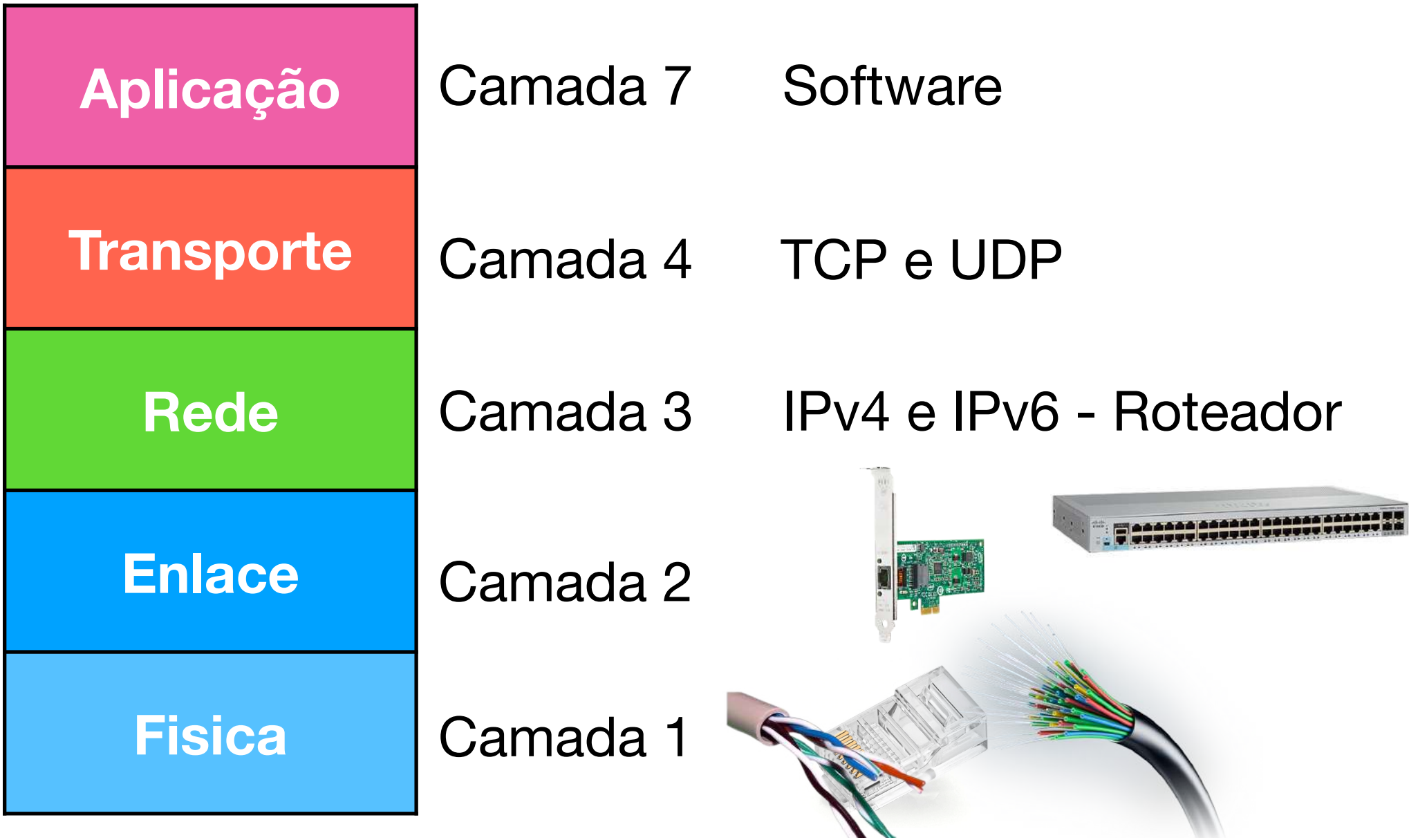
Um mundo COM padrão



Para resolver um problema tão complexo quanto o envio de dados em rede, os engenheiros e pesquisadores decidiram quebrar o problema em partes, a velha tática de dividir pra conquistar, com isso nasceu o modelo ou pilha TCP/IP, que deixa claro as tarefas de cada camada, imagine esse modelo como um carro, onde cada camada tem uma função específica, se o carro só tiver motor não adianta muita coisa pois faltara outros componentes como rodas, pneus, bancos etc, é o conjunto de tudo que faz o carro ser o carro. Aqui podemos ter a mesma abordagem.

Entender como a pilha TCP/IP funciona é o mais importante para os profissionais de rede, ao entender a relação entre as camadas e os protocolos ajuda a desenvolver melhor os projetos de rede e na detecção e resolução de problemas.

TCP/IP



O Switch:

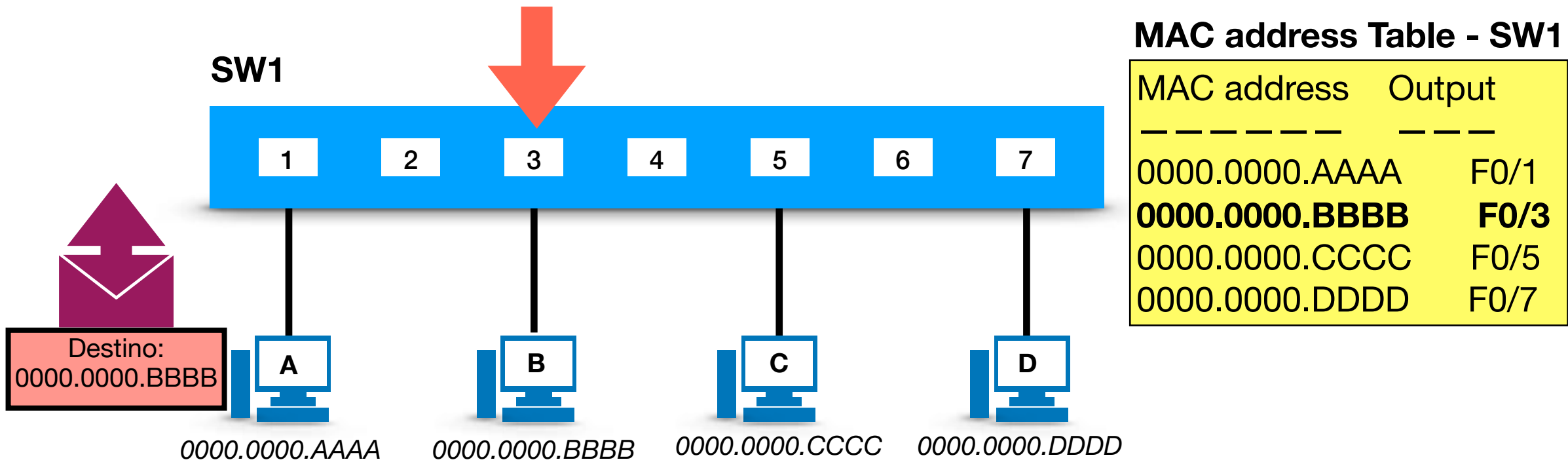


O papel de um switch LAN é encaminhar Frames Ethernet.

Seu trabalho principal é: encaminhar frames para o endereço de destino correto (MAC).

As LANs existem como um conjunto de dispositivos de usuário, servidores e outros dispositivos que se conectam a switches, com os switches conectados entre si.

E para atingir esse objetivo, os switches usam lógica - lógica baseada no endereço MAC de origem e destino no cabeçalho Ethernet de cada frame.



Comando utilizados na aula:

```
Switch> enable
Switch# show mac-address-table
Switch# configure terminal
Switch(config)# hostname AC1
AC1(config)# end
AC1# wr
```



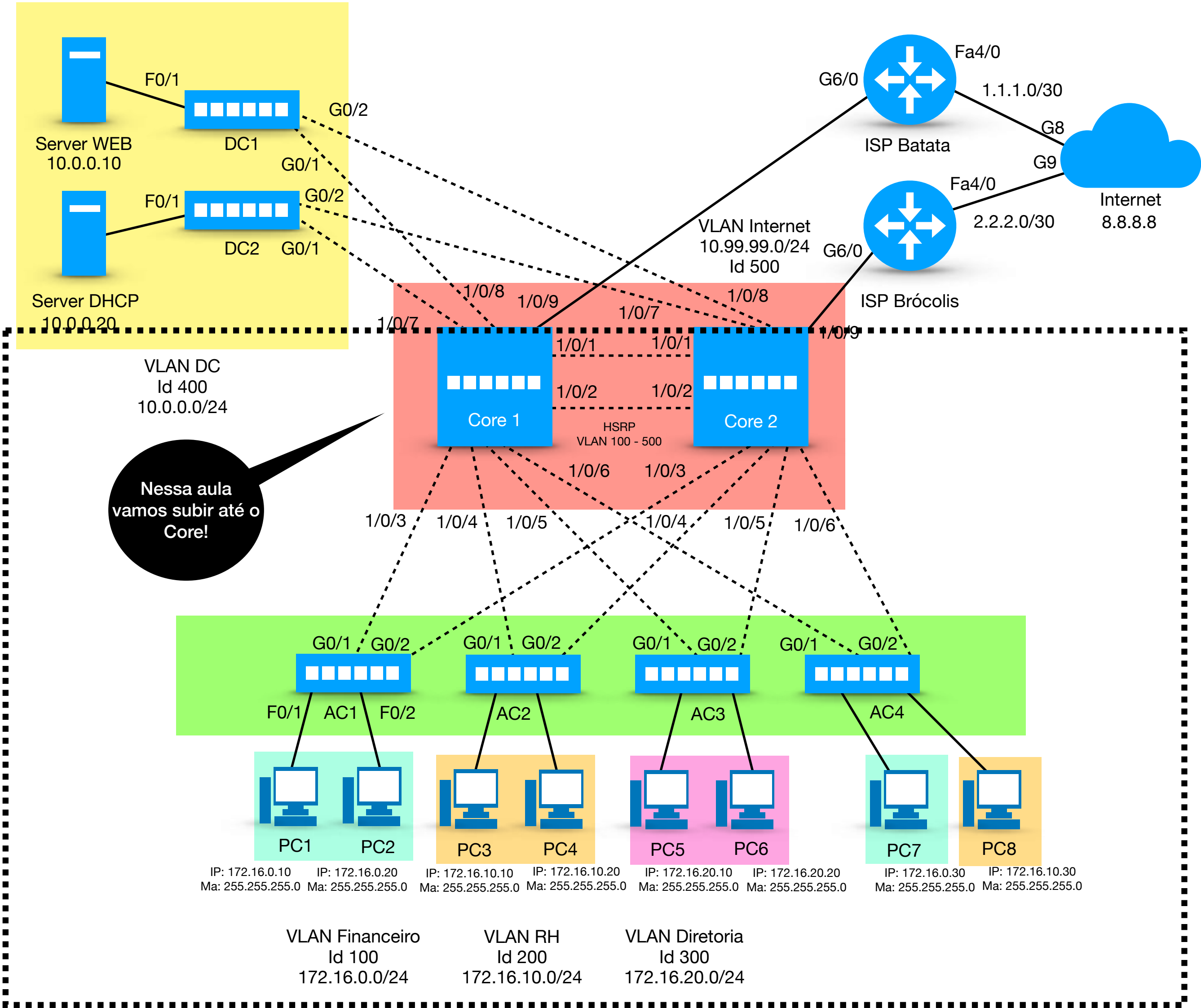


Aula 3

Curso de Rede Básico - Mão na massa

Olá pessoas! Sejam bem vindas! Na aula 2 iremos conhecer um conceito básico de redes chamado switching e para fazer isso vamos utilizar um equipamento chamado switch.

Para entender como ele funciona teremos uma base teórica, lembrando que esse é curso para despertar interesse e não se trata de um curso completo, bora lá!



Virtual LAN Conceitos

O que é uma LAN?

Uma LAN inclui todos os dispositivos de usuário, servidores, comutadores, roteadores, cabos e pontos de acesso sem fio em um local.

Uma LAN inclui **todos** os dispositivos no **mesmo domínio de broadcast**.

Essas redes não se falam pois estão em domínios de broadcast diferentes e não existe um dispositivo que ligue essas duas redes

Quando um dispositivo envia um Frame broadcast, todos os outros dispositivos obtêm uma cópia desse Frame.

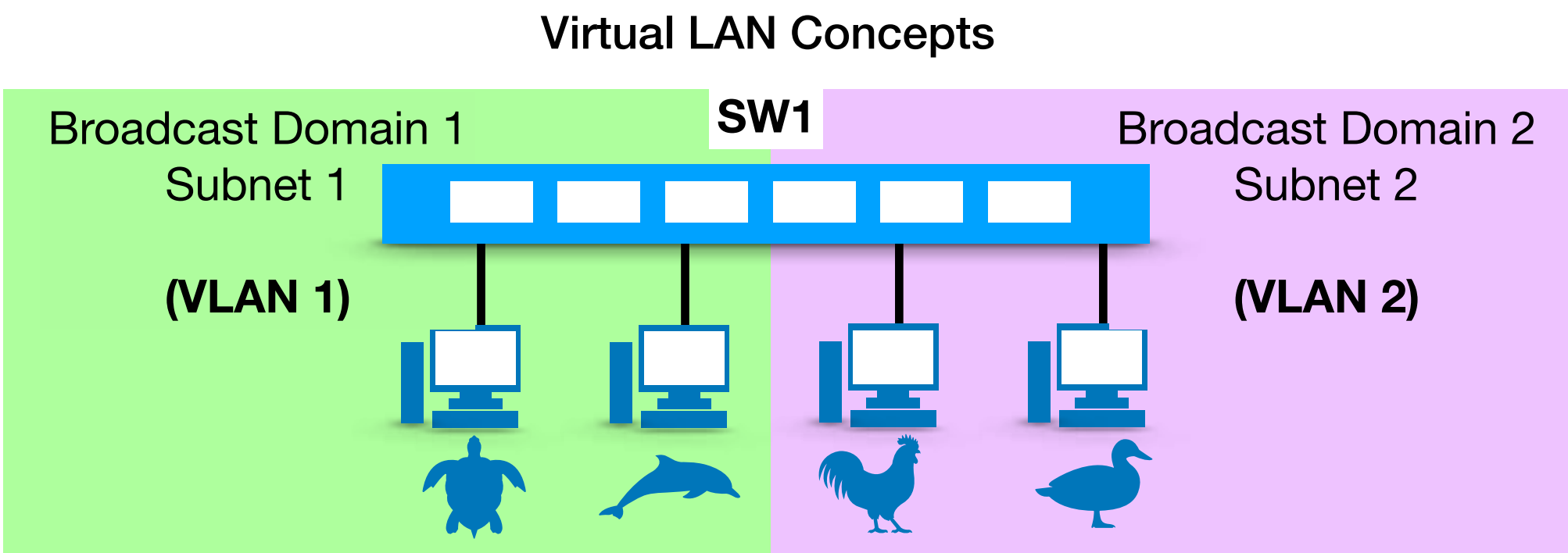
Broadcast Domain 1 Subnet 1

Broadcast Domain 2 Subnet 2

SW1

SW2





Mas pra que criar domínios de broadcast menores?

Para reduzir o CPU overhead em cada dispositivo, melhorando o desempenho do host, reduzindo o número de dispositivos que recebem cada broadcast frame;

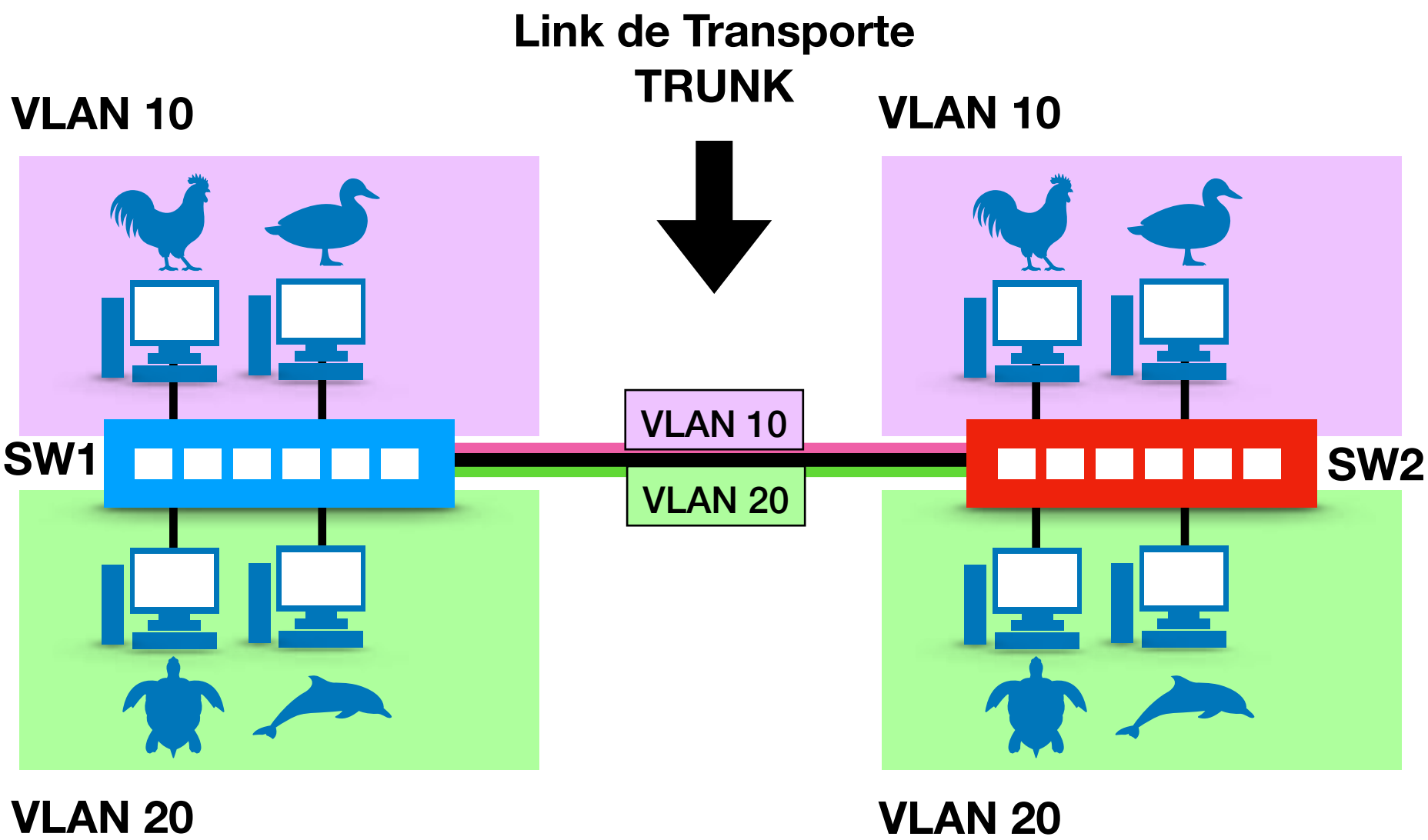
Para reduzir os riscos de segurança, reduzindo o número de hosts que recebem cópias de frames inundados pelos switches (broadcasts, multicasts, and unknown unicasts);

Para melhorar a segurança dos hosts por meio da aplicação de diferentes políticas de segurança por VLAN

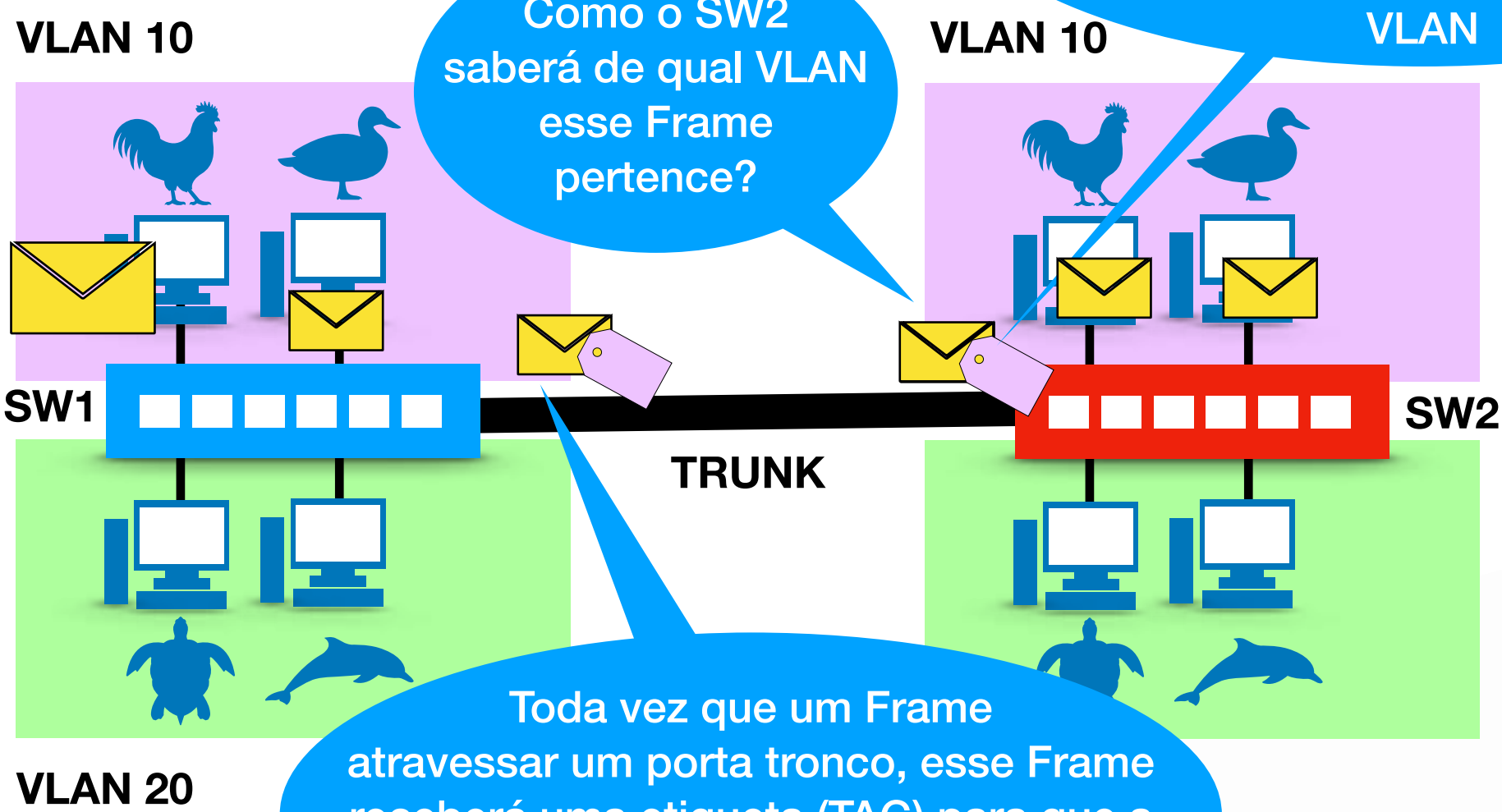
Para resolver problemas mais rapidamente, porque o domínio de falha para muitos problemas é o mesmo conjunto de dispositivos que estão no mesmo domínio de broadcast.

Para criar designs mais flexíveis que agrupam usuários por departamento ou por grupos que trabalham juntos, em vez de por local físico

Creating Multiswitch VLANs Using Trunking



VLAN Tagging Concepts



TAG do tênis, aparentemente isso é moda





Quem sou eu? (Gustavo Kalau uai...)

Pai do Arthur, apaixonado por infraestrutura de TI, formado em Sistemas de Informação pela PUC MG, especialista em gestão de Infraestrutura de TI utilizando Software Livre e especialista em Redes de Computadores também pela PUC MG, atua há mais de 10 anos com redes de computadores e possui as seguintes certificações: CCIE R&S #60243, CCNAv3 R&S, CCNP R&S, CCDA, ITILv3F, MTA NF, JNCIA, AWS Associate: SysOps, Architect e Developer, LPIC-1 e LinuxEssentials e morando em Belo Horizonte.

Idealizador do treinamento CCNA/CCNP RiscoZero

A ideia do treinamento é passar o conteúdo da forma mais didática e diferente possível, fugindo do método de ensino chato.

Além disso ao comprar o modo Risco Zero, o candidato tem uma segurança maior, pois se for reprovado, eu devolvo o dinheiro investido (descontado impostos e tarifas de operadora), o que dá ao aluno a chance de fazer a prova novamente, normalmente sem custo

Obrigado por acessar esse conteúdo e me ajude a espalhar conhecimento, compartilhe com seus amigos!

