

Anotações do curso de HTML

Html é uma linguagem de marcação. As marcações são as responsáveis pelas funções e configurações da página.

Ao iniciar um código, digita “!” para montar a estrutura padrão de um arquivo em html. Sempre lembrar de alterar a linha em que a página será escrita.

Para criar títulos a marcação é <h1>

Para criar parágrafos a marcação é <p>

Para criar quebras de linha a marcação é

Para mostrar no texto os símbolos “<>”, utilizar < e >, respectivamente.

Para comentar código <!-- --!>

Para incluir símbolos, usar o comando & + código do símbolo. Os códigos dos símbolos mais utilizados estão no pdf da aula 05.

Para incluir emoji, utilizar o código &#x (coloca o código em hexadecimal) + código do emoji.

Os códigos dos emojis podem ser encontrados no site [emojipedia](https://emojipedia.org/)

Site para imagens com licença de uso (sem direito autoral) [unsplash](https://unsplash.com/) ou [pexels](https://www.pexels.com/). Na aula 06 tem mais sites.

Ferramenta para tratar imagem gimp – Aula 6.02

Para web: jpeg (alta compactação) e Png (fundo transparente)

Utilizar software para redimensionar imagens: Sugestão GIMP

Para incluir imagens utilizar a tag <img src=”Endereço de onde a imagem está. Clicar Ctrl espaço para selecionar opção ou colocar URL da imagem” alt=”Descritivo da imagem”

Incluir favicon

Utilizar formato ico

Site:favicon.io

Incluir no head o comando link, escolher o favion. Repetir o processo para incluir imagem.

<h1> até <h6> - hierarquia. Similar ao resumo do word.

Comando lorem (preenche com parágrafos aleatórios para simular site)

Html está preocupado com a semântica. Já as CSS estão preocupadas com a forma e estilo.

Comando para incluir tag Ctrl+Shift+P

Shift TAB – Diminui uma indetação

Apenas TAB – Aumenta uma indetação

Se clicar dentro de um tag, dá para clicar em várias segurando o alt.