

CSU N° 6	
Identificador	CSU6
Descrição	Este caso de uso serve para demonstrar a operação de cadastro de jogador.
Atores Envolvidos	Jogador
Pré-condição	O jogador deve estar logado no sistema e acessar a página de times.
Pós-condição	O jogador será cadastrado em um time.
Fluxo de Tarefas	<ol style="list-style-type: none"> 1. O jogador acessa a página de times. 2. O jogador seleciona um time. 3. O jogador clica em cadastrar jogador. 4. O jogador informa seus dados. 5. O jogador clica em salvar.