

**Universidade do Minho** Escola de Engenharia

# **Comunicações e Redes**

TP4
Análise de Encapsulamento



João Miguel da Silva Alves (83624) Paulo Jorge Alves (84480)

MESTRADO INTEGRADO EM ENGENHARIA BIOMÉDICA INFORMÁTICA MÉDICA 2020/2021

O Modelo OSI é um modelo de referência da ISO que tem com principal objetivo ser um modelo standard, para protocolos de comunicação entre os mais diversos sistemas, e assim garantir a comunicação *end-to-end*.

O modelo é composto por 7 camadas (Aplicação; Apresentação; Sessão; Transporte; Rede; Dados; Física), em que cada camada realizada funções específicas.

O encapsulamento empacota as informações de protocolo necessárias antes de passar pela rede. Assim, à medida que o pacote de dados desce ou sobe pelas camadas do modelo OSI, ele recebe cabeçalhos e outras informações.

Uma vez que os dados são enviados da origem, eles viajam através da camada de aplicação para baixo através das outras camadas. O empacotamento e o fluxo dos dados que são trocados passam por alterações à medida que as redes executam seus serviços. [1]

A figura 1 exemplifica técnicas de encapsulamento, tomando como base o envio/receção de uma Mensagem Aplicacional (HTTP, exemplo da figura).

Cada camada introduz o seu próprio cabeçalho, o que implica a introdução de um *overhead* adicional aos dados disponibilizados na camada acima.

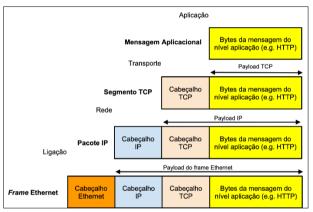


Figura 1 – Técnicas de encapsulamento

O *Wireshark* é um programa que monitoriza os pacotes que atravessam uma interface de rede de um computador, ou seja, analisa o tráfego de rede, e organiza-o por protocolos.

Utilizando o software *Wireshark* e a captura de tráfego originada no ficheiro fornecido pelo professor, analisar-se-ão os frames 15, 22 e 88.

Para cada frame, responder-se-á, sequencialmente, às seguintes questões.

- Quais os tamanhos dos dados transportados;
- Quais os valores de sobrecarga introduzidos pelas camadas de: Transporte e Rede;
- Quais os endereços IP utilizados como Origem (origem) e Destino (destino);
- Quais os ajustes de cada uma das transmissões, calculados como:
   <nº bytes úteis de dados> / (<nº bytes úteis de dados> + <nº total de bytes de sobrecarga>);

## **Análise do Frame 15**

Pela figura 2, podemos verificar que o tamanho dos dados transportados corresponde a 426 bytes ou 3408 bits.

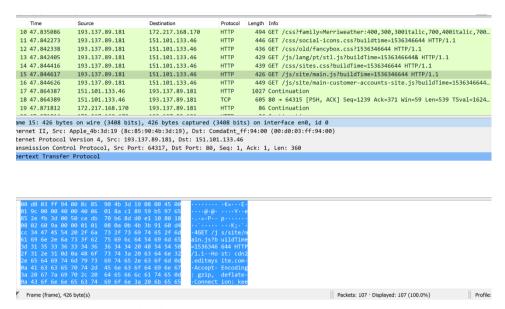


Figura 2 – Frame 15 em detalhe

Pela figura 3, conseguimos retirar o valor de *overhead* ou *header* introduzido pela camada de transporte (TCP), que é 32 bytes ou 256 bits.

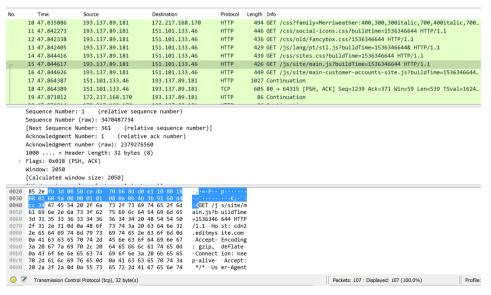


Figura 3 – Frame 15: TCP

Na figura 4, o valor de *overhead* ou *header* introduzido pela camada de rede é 20 bytes ou 160 bits.

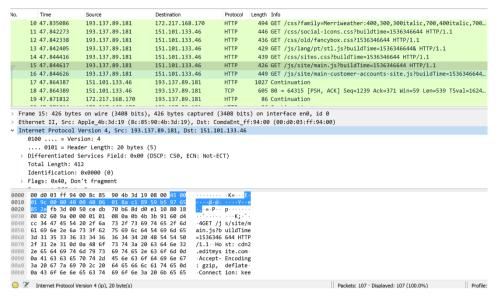


Figura 4 – Frame 15: IP

Visualizando a figura anterior, podemos também observar o IP *source*: 193.137.89.181 e o IP *destination*: 151.101.133.46.

O número de bytes úteis de dados corresponde ao número de bytes transportados pela aplicação, portanto pelo HTTP, o qual corresponde a 360 bytes.

Para saber o número de bytes total, necessitamos de somar o número de bytes úteis com o número de bytes, que, por sua vez, correspondem à soma dos valores de overhead introduzidos pela camada de transporte, pela camada de rede e pelo modelo físico.

Rendimento = 
$$\frac{n úmero\ de\ bytes\ úteis\ de\ dados}{n úmero\ de\ bytes\ úteis\ de\ dados+n úmero\ totaal\ de\ bytes\ de\ overhead} = \\ \frac{360\ bytes}{360+32+20+14}*100 = 84.507\%$$

## **Análise do Frame 22**

Pela figura 5, podemos verificar que o tamanho dos dados transportados corresponde a 1001 bytes ou 8008 bits.

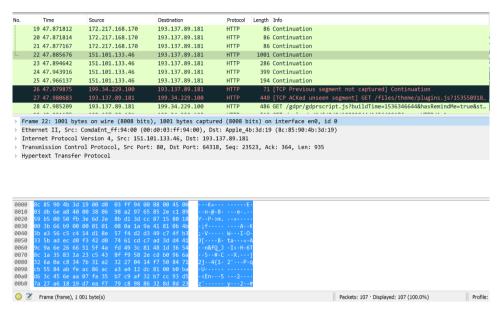


Figura 5 – Frame 22 em detalhe

Pela figura 6, conseguimos retirar o valor de *overhead* ou *header* introduzido pela camada de transporte (TCP), que é 32 bytes ou 256 bits.

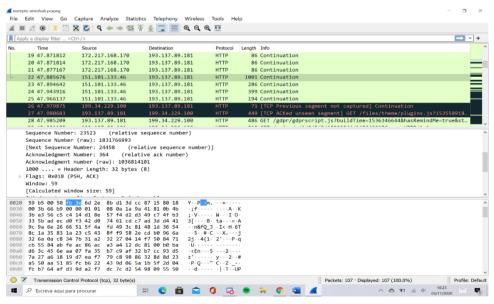


Figura 6 – Frame 22: TCP

Na figura 7, o valor de overhead ou header introduzido pela camada de rede é 20 bytes ou 160 bits.

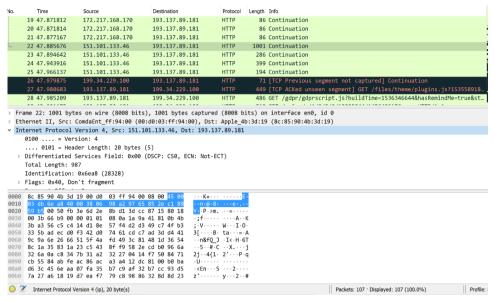


Figura 7 - Frame 22: IP

Visualizando a figura anterior, podemos também observar o IP *source*: 151.101.133.46 e o IP *destination*: 193.137.89.181.

O número de bytes úteis de dados corresponde ao número de bytes transportados pela aplicação, portanto pelo HTTP, o qual corresponde a 935 bytes.

Para saber o número de bytes total, necessitamos de somar o número de bytes úteis com o número de bytes, que, por sua vez, correspondem à soma dos valores de overhead introduzidos pela camada de transporte, pela camada de rede e pelo modelo físico.

Rendimento = 
$$\frac{n \text{\'umero de bytes \'uteis de dados}}{n \text{\'umero de bytes \'uteis de dados} + n \text{\'umero totaal de bytes de overhead}} = \frac{935 \text{ bytes}}{935 + 32 + 20 + 14} * 100 = 93.41\%$$

## **Análise do Frame 88**

Pela figura 8, podemos verificar que o tamanho dos dados transportados corresponde a 103 bytes ou 824 bits.

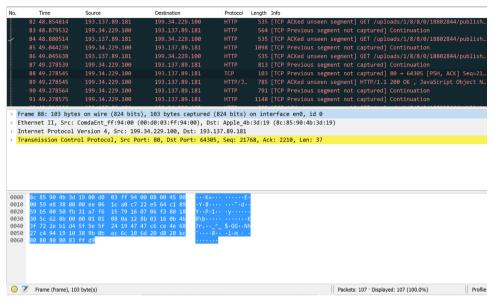


Figura 8 - Frame 88 em detalhe

Pela figura 9, conseguimos retirar o valor de overhead ou header introduzido pela camada de transporte (TCP), que é 32 bytes ou 256 bits.

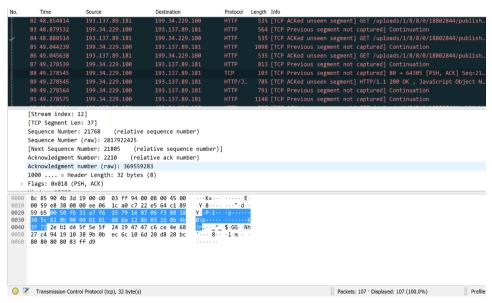


Figura 9 - Frame 88: TCP

Na figura 10, o valor de overhead ou header introduzido pela camada de rede é 20 bytes ou 160 bits.

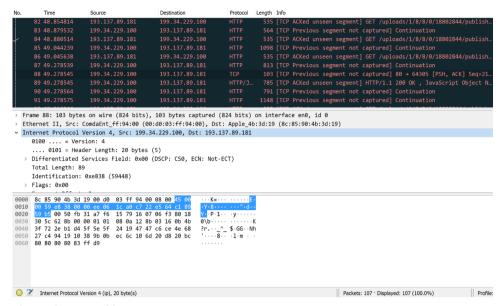


Figura 10 - Frame 88: IP

Visualizando a figura anterior, podemos também observar o IP *source*: 199.34.229.100 e o IP *destination*: 193.137.89.181.

O número de bytes úteis de dados corresponde ao número de bytes transportados pela camada de transporte (TCP), o qual corresponde a 37 bytes.

Para saber o número de bytes total, necessitamos de somar o número de bytes úteis com o número de bytes, que, por sua vez, correspondem à soma dos valores de overhead introduzidos pela camada de transporte, pela camada de rede e pelo modelo físico.

Rendimento = 
$$\frac{n\'umero\ de\ bytes\ \'uteis\ de\ dados}{n\'umero\ de\ bytes\ \'uteis\ de\ dados+n\'umero\ totaal\ de\ bytes\ de\ overhead} = \\ \frac{37\ bytes}{37+32+20+14}*100 = 35.922\%$$

#### Análise dos resultados obtidos:

A análise dos resultados obtidos anteriormente, permite compreender que quando a mensagem ou a aplicação que pretendemos transmitir se encontra na camada da aplicação, por exemplo, HTTP, o rendimento calculado é significativamente superior ao caso quando a mensagem a transmitir se encontra na camada do TCP/IP. Tal acontece, uma vez que o número útil de dados na primeira situação é superior ao da segunda situação.

Nas várias frames analisadas, a ideia principal é a existência de encapsulamento dos dados. O encapsulamento possui vantagens, mas também desvantagens relativamente à forma como os dados podem ser transmitidos de uma fonte para um destino.

Por um lado, as vantagens do encapsulamento são: promove segurança e confiabilidade na transmissão dos dados. Permite manutenção regular e precisa dos dados a transmitir, o código elaborado para este fim pode ser alterado independentemente e, além disso, aumenta a usabilidade. Submeter os dados e colocá-los em partes mais pequenas permite identificar as camadas onde ocorre um determinado conjunto de problemas.

Por outro lado, é fácil compreender que o uso desta técnica faz com que seja necessário colocar mais dados e informação aos dados relativos à nossa aplicação para a poder transmitir de um local para outro. Além disso, incrementar dados e servidores torna-se muito caro manter ao longo do tempo. É também necessário, caso a network se torne cada vez maior, uma melhor administração e para tal, é preciso um maior treino e preparação para o departamento de informática das empresas que realizam este encapsulamento. Por fim, existe sempre o risco de aparecimento de vírus ou que alguém possa hackear a transmissão. Portanto, para prevenir que isso aconteça, é necessário implementar firewalls, aumentando, assim, o custo total requerido para a transmissão. [2] [3]

#### Bibliografia:

- [1] https://pplware.sapo.pt/tutoriais/networking/redes-sabe-o-que-e-o-modelo-osi/
- [2] https://www.quora.com/What-is-the-main-benefit-of-encapsulation-in-networking
- [3] <a href="https://www.ukessays.com/essays/computer-science/networking-standards-osi-layers-advantages-and-disadvantages.php">https://www.ukessays.com/essays/computer-science/networking-standards-osi-layers-advantages-and-disadvantages.php</a>