

Universidade do Minho

Departamento de Informática Mestrado Integrado em Engenharia Informática Mestrado em Engenharia Informática

Perfil de Sistemas Inteligentes: Agentes Inteligentes Agentes JADE 4º/1º Ano, 1º Semestre Ano letivo 2020/2021

Ficha Prática nº 3 Novembro de 2020

Tema

Agentes JADE - Mobile Agents

Enunciado

Desenvolvimento de um *sistema multi-agentes*, através da framework de software JADE, de maneira a aplicar as funcionalidades de mobilidade de agentes.

Tarefas

Reutilizando o código desenvolvido na Ficha Prática nº 1, a tarefa a desenvolver é a seguinte:

Neste exercício deverá criar 3 containers diferentes (cada um representando localidades diferentes), onde em cada um deverá ser inicializado 1 agente Seller a aguardar pedidos de compra de produtos de novos clientes. Adicionalmente, em cada container, deverá ser inicializado 1 agente Buyer, onde comprará um produto disponível ao agente Seller dessa localidade / container a cada segundo.

Como forma de analisar a evolução do mercado nas diferentes lojas, deverá criar um novo tipo de agente (Analyst) com a capacidade de mobilidade entre as diferentes localidades / containers, utilizando para isso a funcionalidade JADE doMove(). Para isso, a cada 10 segundos (TickerBehaviour), o agente Analyst inicia o processo de transição entre containers, onde deverá comunicar com o respetivo agente Seller como forma de averiguar para cada localidade / container:

- (1) O lucro total obtido pelo agente Seller dessa localidade;
- (2) A média de lucro obtido (lucro total / número clientes) dessa localidade;
- (3) O produto mais vendido por localidade e respetiva quantidade vendida;

Após concluir este processo, o agente Analyst deverá mover-se para a localidade inicial (p.e., Container0) onde o agente deverá: (1) apresentar as conclusões obtidas por cada localidade / container; (2) calcular e apresentar os resultados globais de vendas (i.e., lucro total, média de lucro total, produto mais vendido e respetiva quantidade entre todas as localidades).