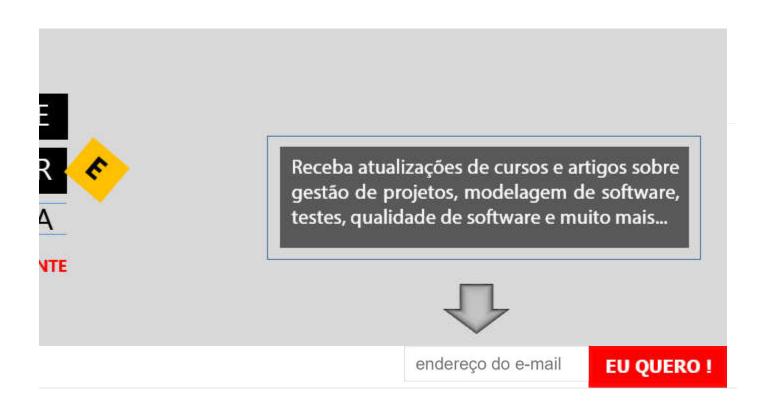
Home Gerência de Projetos Teste de Software Qualidade de Software Modelagem de Software

Ferramentas de Software Cursos Sobre





Sidney
Galeote Ms,
PMP, CTFL

Mestre em Engenharia de Software pelo IPT

Sócio Fundador da Exseed - Excellence in Software

Template para descrição de caso de uso

No desenvolvimento orientado a casos de uso é comum nos depararmos com a necessidade de um template que nos oriente na descrição de casos de uso. Entre os muitos templates que já utilizei para isso, um dos que mais me ajudou dado a sua simplicidade é o descrito a seguir:>

Nome do caso de uso	Realizar Inscrição		
Sumário	Aluno usa o sistema para realizar inscrição em disciplinas		
Ator primário	Aluno		
Atores secundários	Sistema de Faturamento		
	F.1		

Enginnering Education

Professor da Pós-Graduação e da Graduação da UNINOVE

Mais de 20 anos de experiência de atuação com desenvolvimento de sistemas e gestão de projetos críticos adquiridos em grandes empresas como ITAÚ, HP, e FORD

Idealizador e
responsável pela
implantação do
projeto de Centro
de Testes de
Software no BANCO
ITAÚ, baseado em
modelo de
OutSourcing com
entregas de mais de
100k horas/mês de
testes.

Endereços Eletrônicos:

LinkedIn

Precondições

Fluxo Principal

- O aluno está identificado pelo sistema
- 1. O aluno solicita a realização da inscrição
- 2. O sistema apresenta as disciplinas para as quais o aluno tem pré-requisitos (conforme RN03), excetuando-se as que já tenha cursado.
- 3. O aluno define a lista de disciplinas que deseja cursar no próximo semestre letivo e as relaciona para inscrição
- 4. Para cada disciplina selecionada, o sistema designa aluno para uma turma que apresente uma oferta para tal disciplina.
- 5. O sistema informa as turmas para as quais o aluno foi designado. Para cada turma o sistema informa o professor, os horários e os respectivos locais das aulas de cada oferta de disciplinas.
- 6. O aluno confere as informações fornecidas. Aqui, é possível que o caso de uso retorne ao passo 3, conforme o aluno queira revisar (inserir ou remover itens) a lista de disciplinas a cursar.
- 7. O sistema registra a inscrição do aluno, envia os dados sobre a mesma para o sistema de faturamento e o caso de uso termina.

0E

Facebook Site E-mail Gerência de Projetos Qualidade Mantenha-se atualizado! Insira abaixo o seu e-mail e receba

Fluxo Alternativo (4) Inclusão em lista de espera a. Se não há oferta disponível para alguma disciplina selecionada pelo aluno (conforme RN02), o sistema reporta o fato e fornece a possibilidade de inserir o aluno em uma lista de espera. b. Se o aluno aceitar, o sistema o insere na lista de espera e apresenta a posição na qual o aluno foi inserido na lista. O caso de uso retorna ao passo 4. c. Se o aluno não aceitar, o caso de uso prossegue a partir do passo 4. (4) Violação de RN01 a. Se o aluno atingiu a quantidade máxima de inscrições possíveis em um semestre letivo (conforme RN01), o sistema informa ao aluno a quantidade o caso de uso retorna para o passo 2. O aluno foi inscrito em uma das turmas de cada uma das disciplinas desejadas, ou foi adicionado a uma ou mais listas de espera RN01, RN02, RN03 Não definidos ainda Sidney Galeote

Data	17/06/2010



Mantenha-se atualizado!

Insira abaixo o seu e-mail e receba gratuitamente as



Em tempo: é muito comum cometermos erros clássicos ao escrever casos de uso. Segue algumas recomendações para a escrita de um bom caso de uso:

- 1. Comece o nome do caso de uso com um verbo no infinitivo (para indicar um processo ou ação)
- 2. Tente descrever os passos de caso de sempre na forma sujeito + predicado. Ou seja, deixe explícito quem é o agente da ação.
- 3. Não descreva como o sistema realiza internamente um passo de um caso de uso.
- 4. Tente dar nomes a casos de uso seguindo perspectiva do ator primário. Foque no objetivo desse ator. Exemplos: Registrar Pedido, Abrir Ordem de Produção, Manter Referência, Alugar Filme, etc.
- 5. Tente manter a descrição de cada caso de uso no nível mais simples possível.

Por Galeote | Modelagem de Software | 8 Comentários

Sobre o Autor: Galeote

F1 05



Mestre em Engenharia de Software pelo IPT.

Professor Universitário da Pós-Graduação e

Graduação da UNINOVE. Sócio Fundador da ExSeed -

Excellence in Software Enginnering Education.

8 Comentários



Thulio 28 de agosto de 2010 em 18:50 - Reply

Olá muito bom o post, vc pode me dizer qual o autor desse modelo de template?



Sidney Galeote 28 de agosto de 2010 em 22:35 - Reply

@Thulio

Thulio, esse template é uma adpatação que eu fiz a partir do modelo proposto no livro Princípios de Análise e Projeto de Sistemas com UML, do Eduardo Bezerra, Editora Campus.



Felipe 4 de setembro de 2010 em 14:51 - Reply

Realmente este modelo é bem simples mas bastante realista. Modelos complexos de documentação dificilmente são utilizados como foi previsto no momento de sua criação..

Qualidade de Software Ltda » Template para especificação de interface visual 7 de setembro de 2010 em 12:29 - Reply

[...] Template para descrição de caso de uso RSS [...]

Qualidade de Software Ltda » Balanço de 2010: Engenharia de Software em 10 artigos e 10 blogs 31 de dezembro de 2010 em 16:15 - Reply

[...] de software?Visão geral do ScrumTemplate para

especificação de interface visualTemplate para descrição de caso de usoBugs do dia a diaSobre os princípios da agilidade no desenvolvimento de software: você [...]



Ronaldo 16 de novembro de 2011 em 16:37 - Reply

poderia dar um exemplo das regras de negocio informadas como RN1, RN2, RN3.



Wellington 18 de setembro de 2014 em 14:15 - Reply

RN1 -> Um aluno não pode estar matriculado em dois cursos diferentes

RN2 -> Um aluno somente poderá se matricular caso não possua pendencias financeiras com a instituição.



Léo Cruz 3 de julho de 2013 em 16:29 - Reply

Onde as Regras de Negócios ficam descritas? No caso de uso ou em outra sessão do documento?

Deixe seu comentário

Nome (necessário)	Email (necessário mas ı	Site	
Comentário			

Publicar Comentário

01 01

• Qualidade de Software Ltda | Todos os direitos reservados | 2014 |

F1 0%

7 de 7