2020/1 Orientação a Objetos - TP2

Faculdade UnB Gama Profa, Fabiana Freitas Mendes

Cinema

T12.2

1. LISTA DE OBJETOS, ATRIBUTOS E MÉTODOS

❖ Movie

- Atributos: id, name, synopsis, genre, duration.
- * Métodos: register, update, view, delete.

Calendar

- Atributos: sessionList, inTheaters.
- * **Métodos:** register, update, view, delete, addMovie, removeMovie.

❖ Snack

- Atributos: name, price, stockQuantity.
- Métodos: register, update, view, delete, sellSnack, viewSnack.

Session

- **Atributos:** date, ticketIdList, purchasedTickets, **movie**.
- * Métodos: register, update, view, delete, createTicketId, indexToSeat, sellSnack.

❖ CinemaRoom

- Atributos: room, room3D, ticketPrice, seatList.
- Métodos: changeRoom, showRoom

Seat

- * Atributos: position, available.
- Métodos: -

2. LISTA DE FUNCIONALIDADES DO SOFTWARE

2.1 Requisitos Funcionais

- * RF1: Deve ser possível cadastrar, visualizar, editar e deletar (CRUD) filmes.
- RF2: Deve ser possível realizar CRUD de sessões.
- * RF3: Deve ser possível realizar CRUD de lanches.
- RF4: Deve ser possível filtrar as sessões por nome do filme.
- RF5: Deve ser possível filtrar os filmes por gênero.
- * RF6: O software deve possuir um conjunto de dados pré-cadastrados.
- RF7: Ao realizar a compra de um ingresso, deverá ser perguntado se o cliente paga meia entrada. Se for o caso, o preço cobrado será metade do preço original do ingresso.

2.2 Requisitos Não Funcionais

- RNF1: O software deve ser desenvolvido em Java.
- * RNF2: O software deve ser desenvolvido utilizando o paradigma orientado a objetos.
- * RNF3: A interação com o usuário deverá ser feita por meio de interface gráfica.
- * RNF4: O software desenvolvido será para ambiente desktop.
- RNF5: O software será projetado para um funcionário do cinema utilizar.
- RNF6: Uma sala não poderá passar dois ou mais filmes simultaneamente.

2.3 Prioridade dos Requisitos

Prioridade	Requisito(s)
1	RF1. RF2, RF3, RF4, RF5, RF7, RNF1, RNF2, RNF3, RNF4, RNF5, RNF6
2	RF5, RF6, RF7,