Bacharelado em Ciência da Computação - 6° Período

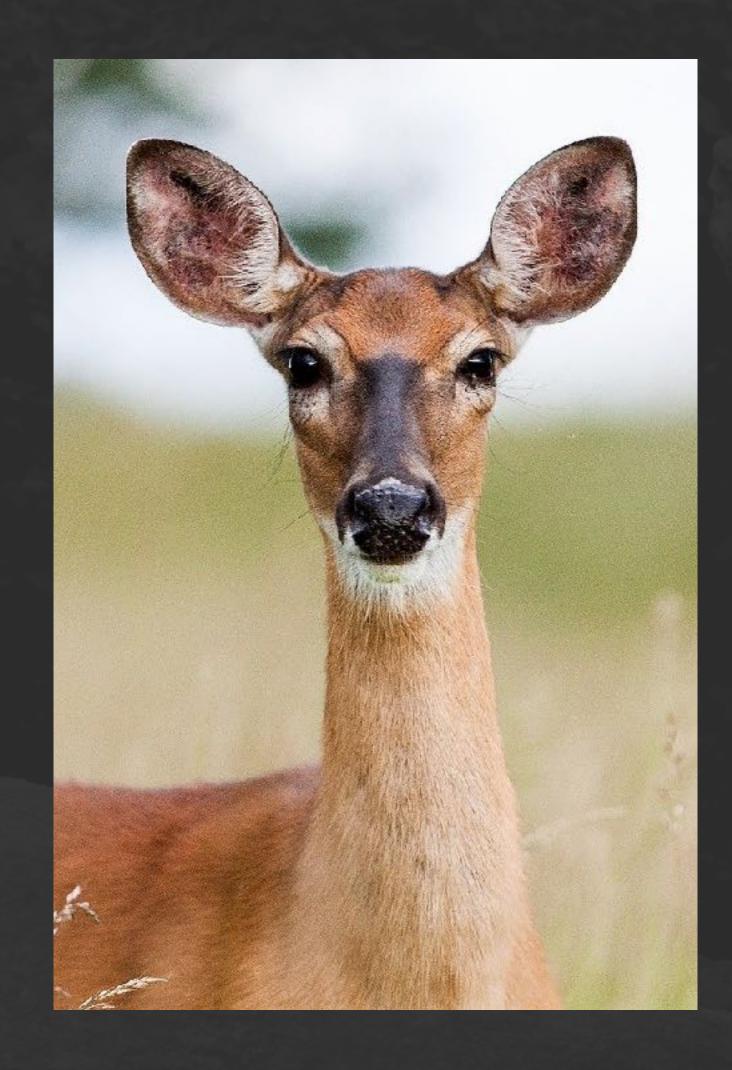
Danilo Augusto Mative Paulo Gonçalves Magalhães

MODELAGEM DE UM SISTEMA DE PREDAÇÃO EM UM ECOSSISTEMA COMPOSTO DE LOBOS E PRESAS UNGULADAS

Lobo Cinzento



Veado (ungulado)

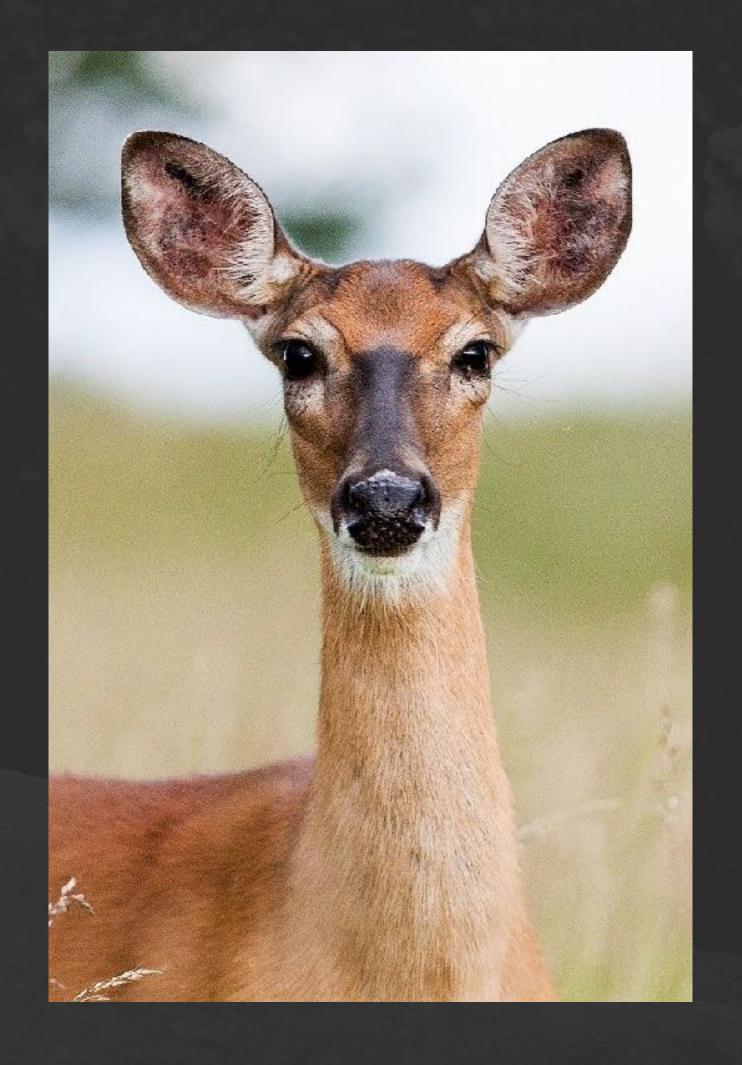


Lobo Cinzento

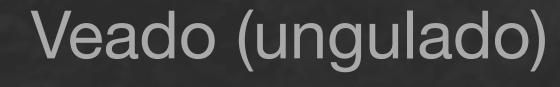


Veado (ungulado)





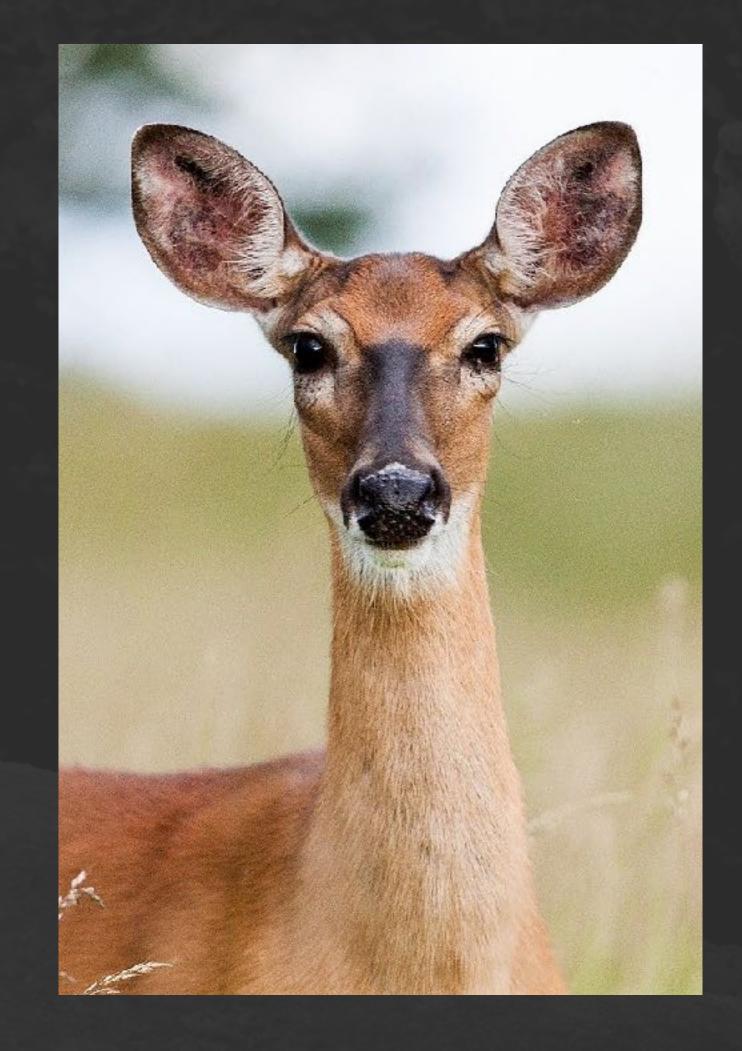
Lobo Cinzento





Fatores Influentes na Predação

Densidade Populacional



Lobo Cinzento

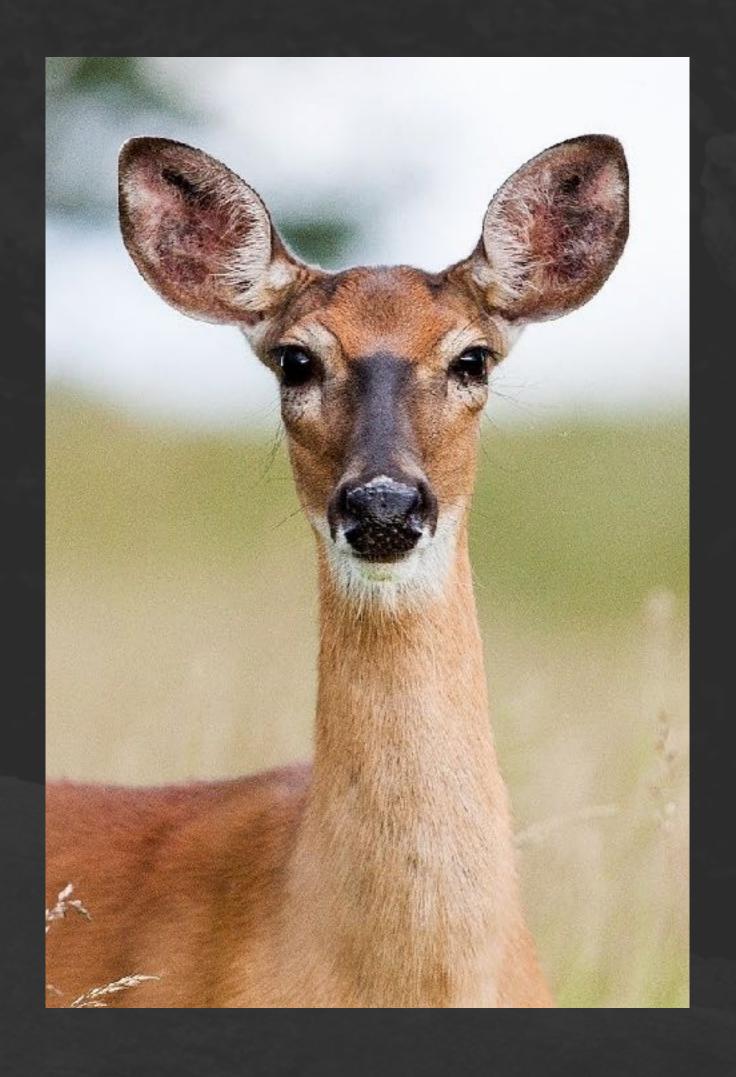


Fatores Influentes na Predação

Densidade Populacional

Variação de Inclinação do Terreno

Veado (ungulado)

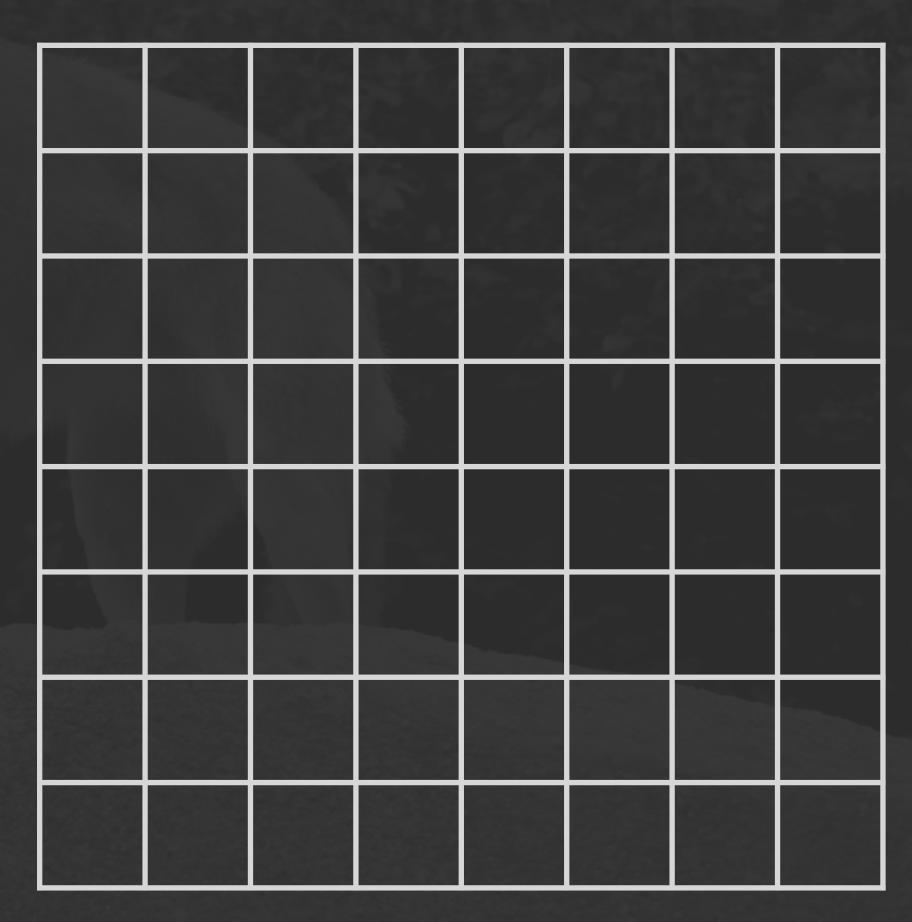


MODELO DE SIMULAÇÃO



MODELO DE SIMULAÇÃO

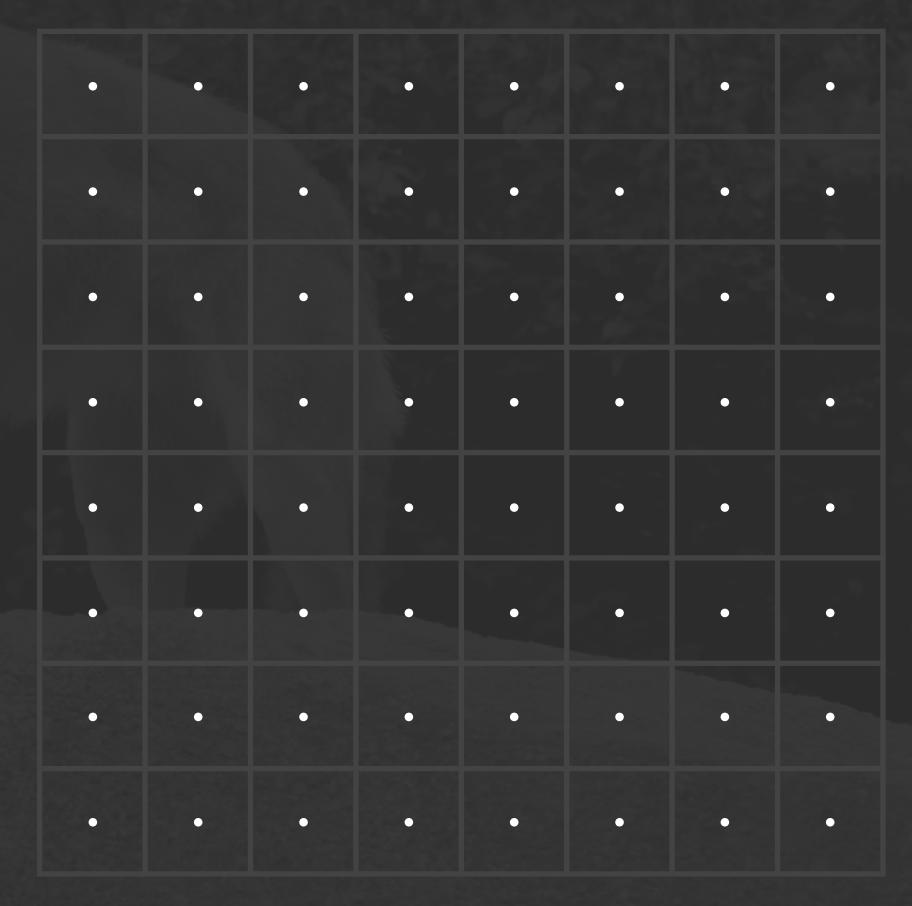
Geração de Mapa



Grade

MODELO DE SIMULAÇÃO

Geração de Mapa



Sítios

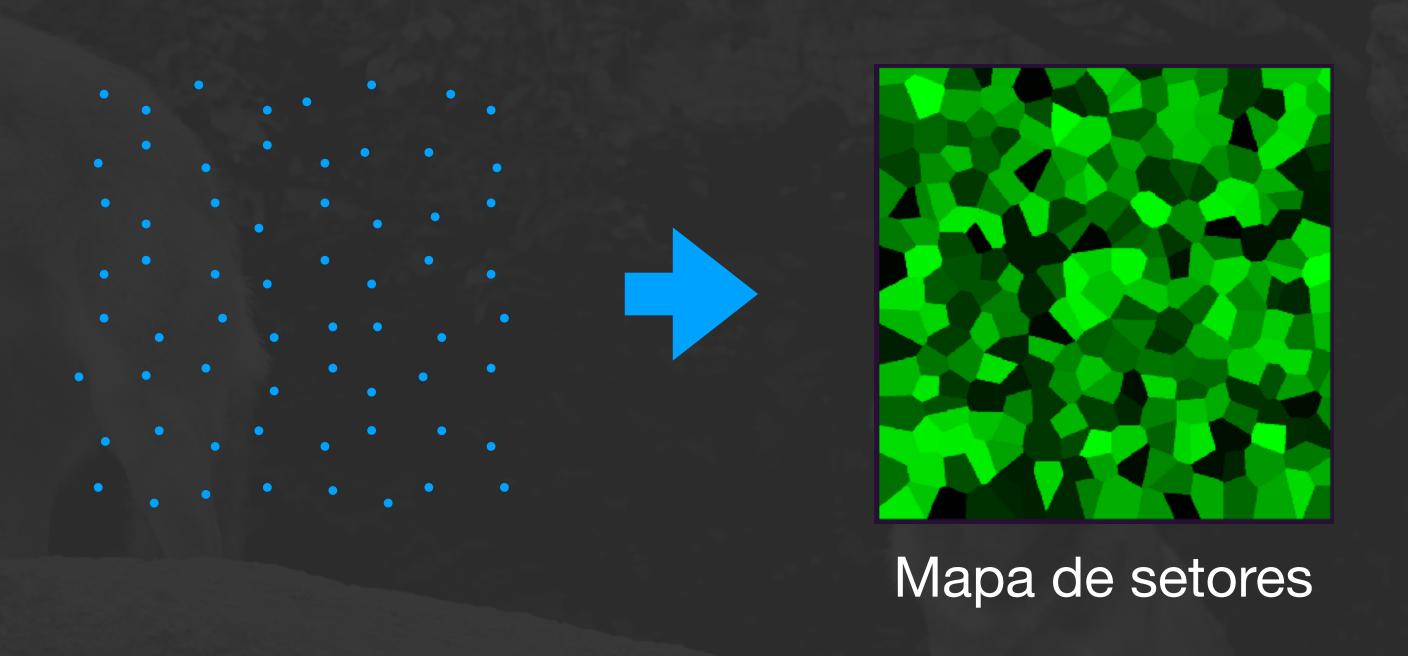
MODELO DE SIMULAÇÃO

Geração de Mapa

Randomização

MODELO DE SIMULAÇÃO

Geração de Mapa



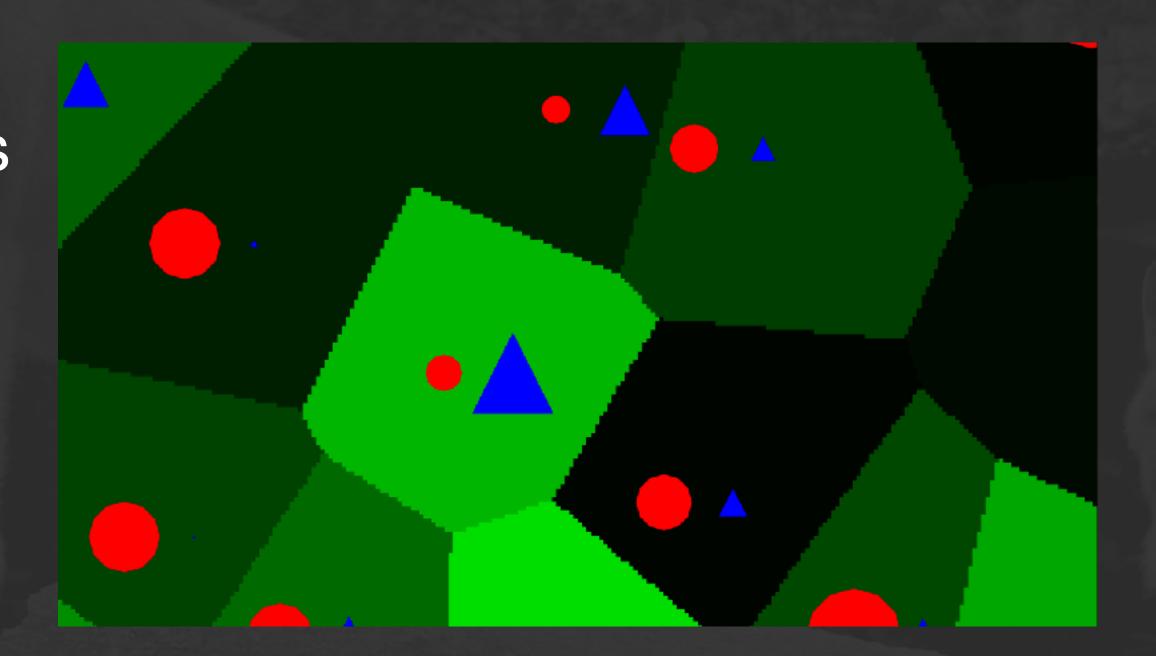
MODELO DE SIMULAÇÃO

Geração de Mapa

Geração Inicial de Populações Locais

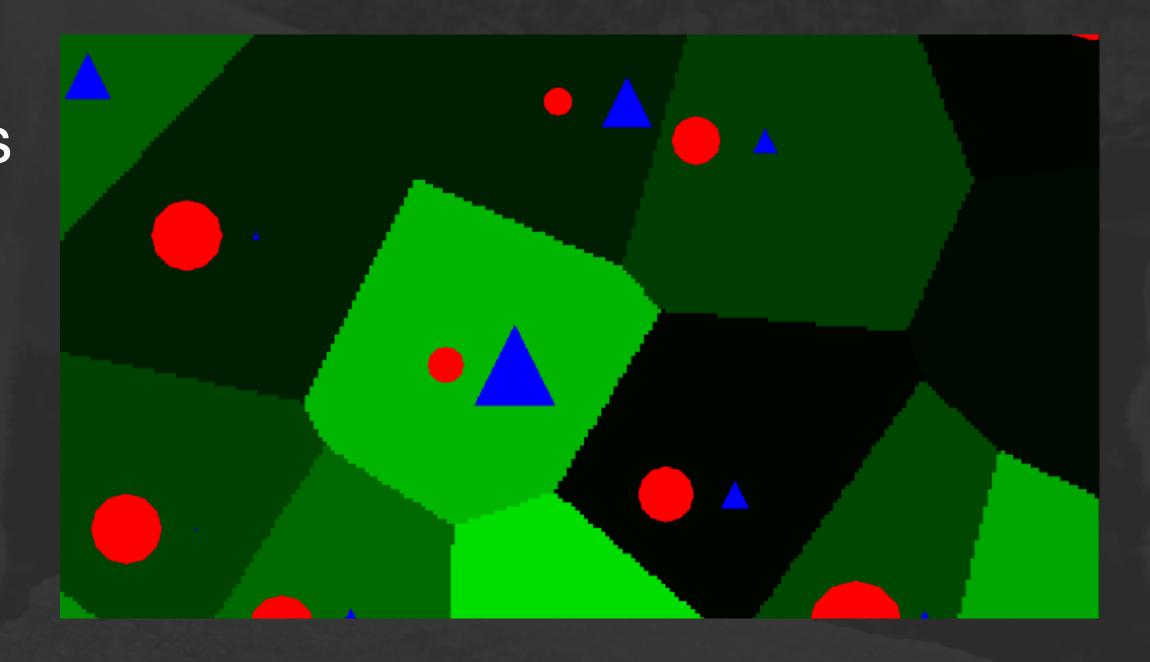
MODELO DE SIMULAÇÃO

Geração Inicial de Populações Locais



MODELO DE SIMULAÇÃO

Geração Inicial de Populações Locais







MODELO DE SIMULAÇÃO

Geração de Mapa

Geração Inicial de Populações Locais

Histórico de Variação Populacional

MODELO DE SIMULAÇÃO

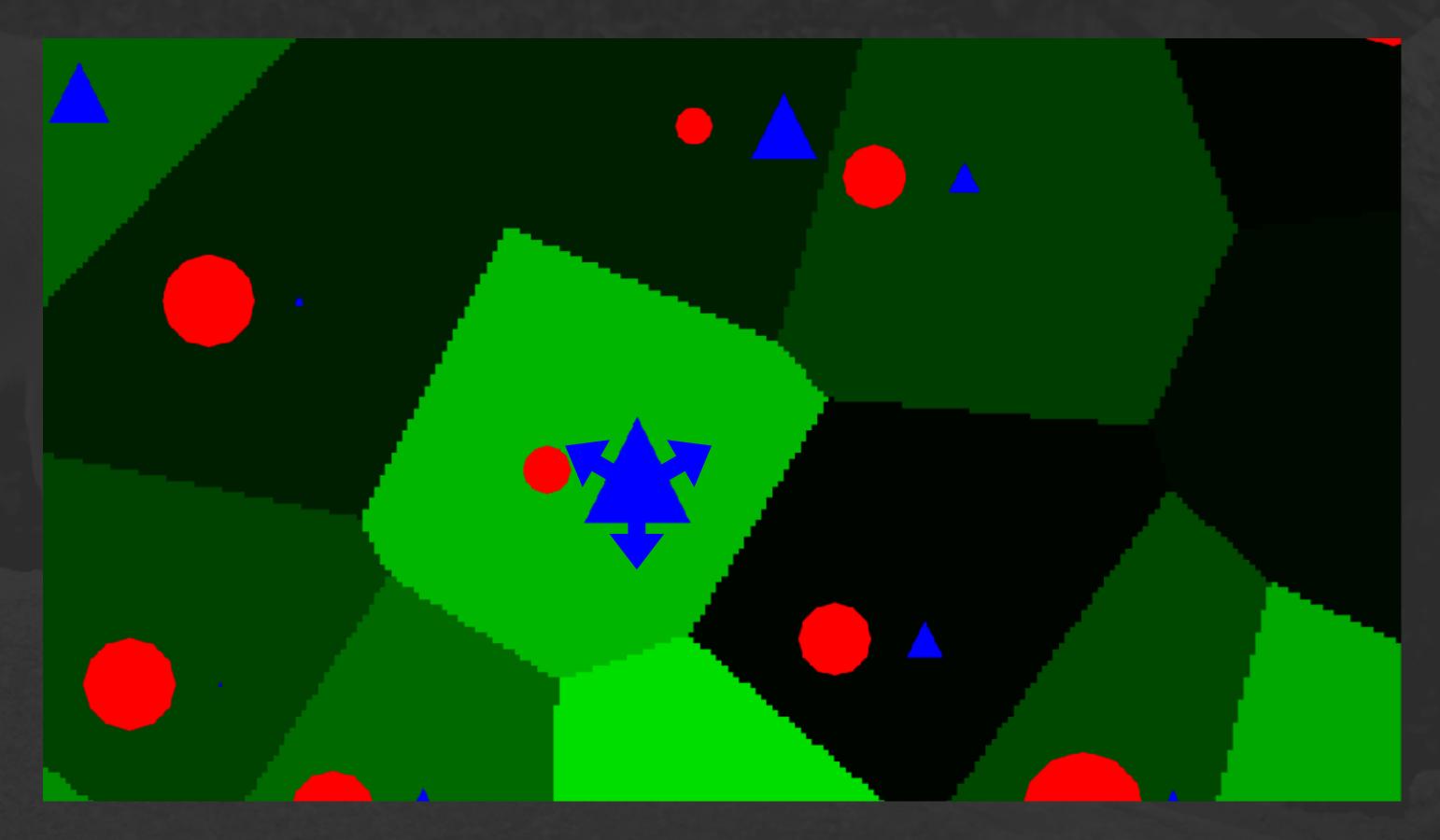
Histórico de Variação Populacional



Probabilidade e Intensidade de migração dos lobos

MODELO DE SIMULAÇÃO

Histórico de Variação Populacional



Intensidade de Reprodução das Presas

MODELO DE SIMULAÇÃO

Histórico de Variação Populacional



Probabilidade de Sucesso da Caça

MODELO DE SIMULAÇÃO

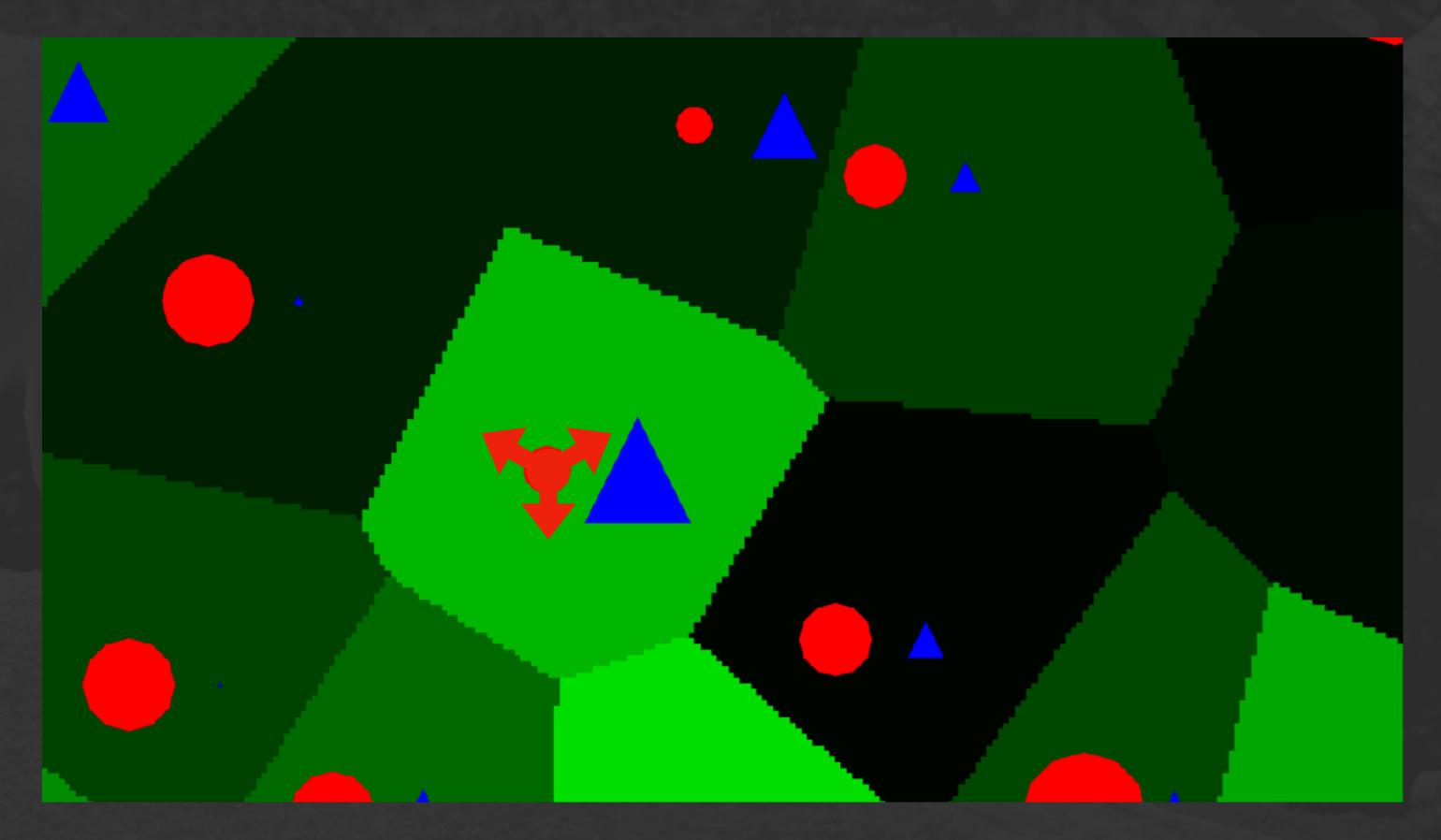
Histórico de Variação Populacional



Intensidade de Mortalidade das Presas

MODELO DE SIMULAÇÃO

Histórico de Variação Populacional



Intensidade de Reprodução dos Lobos

MODELO DE SIMULAÇÃO

Histórico de Variação Populacional



Taxa de Mortalidade dos Lobos (falha na caça)





PROJETO INTEGRADOR VI IMPLEMENTAÇÃO EM 3D Terreno com Variação De Relevo



IMPLEMENTAÇÃO EM 3D

Terreno com Variação De Relevo

Controle de Ângulo de Câmera

IMPLEMENTAÇÃO EM 3D

Terreno com Variação De Relevo

Controle de Ângulo de Câmera

Modelos 3d de Lobos e Ungulados

IMPLEMENTAÇÃO EM 3D

Terreno com Variação De Relevo

Controle de Ângulo de Câmera

Modelos 3d de Lobos e Ungulados

Animação de Migração de Lobos

IMPLEMENTAÇÃO EM 3D

Terreno com Variação De Relevo

Controle de Ângulo de Câmera

Modelos 3d de Lobos e Ungulados

Animação de Migração de Lobos

Interface Textual de Informações Dos Setores

IMPLEMENTAÇÃO EM 3D

Terreno com Variação De Relevo

Controle de Ângulo de Câmera

Modelos 3d de Lobos e Ungulados

Animação de Migração de Lobos

Interface Textual de Informações Dos Setores

Objetos de Terreno: Árvores, pedras, grama, etc

REFERÊNCIAS

- 1.TORRETTA, Elisa; CAVIGLIA, Luca; SERAFINI, Matteo; MERIGGI, Alberto. Wolf Predation on Wild Ungulates: How Slope and Habitat Cover Influence the Localization of Kill Sites. Di.S.T.A., Università degli Studi di Pavia, 2017;
- 2.ROYLE, J. Andrew; KÉRY, Marc. A Bayesian State-Space Formulation of Dynamic Occupancy Models. Ecological Society of America, 2007;
- 3.LOUVRIER, Julie; DUCHAMP, Christophe; LAURET, Valentin; MARBOUTIN, Eric; CUBAYNES, Sarah; CHOQUET, Rémi; MIQUEL, Christian; GIMENEZ, Olivier. Mapping and Explaining Wolf Recolonization in France using Dynamic Occupancy Models and Opportunistic Data. Nordic Society Oikos, 2017;

- 4.BRIDSON, Robert. Fast Poisson Disk Sampling in Arbitrary Dimensions. University of British Columbia, 2007;
- 5.KHIRIPET, Noppadon; KHANTUWAN, Wongarnet; JUNGCK, John R. *Ka-me: a Voronoi Image Analyzer*. Bioinformatics, Oxford, 2012;