



**DEBUGBOX**

# **Sistema de Correção de script com IA Generativa**

## **Manual de Instalação**

**Criado por:**

Bianca Milena Da Silva Laranjeira

Jamilly Vitoria Ferreira Barbosa

Marcos Vinicius Jansem Oliveira

Paulo Arthur Lima Brito

Yhago Luis Maciel De Matos



# SUMÁRIO

<b>Introdução</b>	<b>3</b>
<b>Pré-requisitos</b>	<b>3</b>
Node.js e npm	3
Editor de Código	3
<b>Configuração do Back-end (NestJS)</b>	<b>3</b>
<b>Configuração do Front-end (React)</b>	<b>4</b>
<b>Integração do Back-end e Front-end</b>	<b>4</b>
Requisições do front-end para o back-end	4
Teste a integração	5
<b>Execução da Aplicação Completa</b>	<b>5</b>
<b>Dicas Finais</b>	<b>5</b>
<b>Reconhecimentos e Direitos Autorais</b>	<b>7</b>

# Manual de Instalação para Debugbox

## Introdução

Este manual fornece instruções detalhadas para configurar e executar a aplicação Corretor de Scripts, que consiste em um back-end desenvolvido em NestJS e um front-end em React. Siga os passos abaixo para instalar e integrar ambas as partes.

## Pré-requisitos

Antes de começar, certifique-se de que os seguintes requisitos estão atendidos:

### Node.js e npm

Node.js é necessário para executar o back-end e o front-end. Ele inclui o npm (Node Package Manager), utilizado para gerenciar dependências.

1. Como instalar:

Acesse o site oficial do Node.js.

2. Baixe e instale a versão LTS (Long Term Support).
3. Verifique a instalação com os comandos:

```
node -v
```

```
npm -v
```

### Editor de Código

Um editor de código é essencial para visualizar e editar os arquivos do projeto.

1. Baixe e instale o Visual Studio Code.
2. (Opcional) Instale extensões úteis como ESLint e Prettier para melhorar a produtividade.

## Configuração do Back-end (NestJS)

1. Acesse a pasta do back-end

Navegue até a pasta back-end do projeto:

```
cd back-end
```

2. Instale as dependências

Execute o comando abaixo para instalar todas as dependências necessárias:

```
npm install
```

### 3. Execute o back-end

Para rodar o back-end em modo de desenvolvimento, utilize:

```
npm run start:dev
```

O servidor estará disponível em <http://localhost:3000>.

## Configuração do Front-end (React)

### 1. Acesse a pasta do front-end

Navegue até a pasta front-end do projeto:

```
cd front-end
```

### 2. Instale as dependências

Execute o comando abaixo para instalar as dependências do front-end:

```
npm install
```

### 3. Configure o proxy para o back-end

Para evitar problemas de CORS, adicione a seguinte linha no arquivo package.json do front-end:

```
"proxy": "http://localhost:3000"
```

### 4. Execute o front-end

Inicie o servidor de desenvolvimento com o comando:

```
npm start
```

O front-end estará disponível em <http://localhost:3001>.

## Integração do Back-end e Front-end

### Requisições do front-end para o back-end

No arquivo src/App.tsx do front-end, adicione um exemplo de requisição usando axios:

```
import React, { useEffect, useState } from 'react';
import axios from 'axios';

function App() {
  const [message, setMessage] = useState("");
  useEffect(() => {
    axios.get('/')
  })
}
```

```

        .then((response) => setMessage(response.data))
        .catch((error) => console.error(error));
    }, []);
    return (
      <div>
        <h1>Corretor de Scripts</h1>
        <p>Resposta do back-end: {message}</p>
      </div>
    );
  }
  export default App;

```

### Teste a integração

1. Certifique-se de que o back-end está rodando (npm run start:dev na pasta back-end).
2. Execute o front-end (npm start na pasta front-end).
3. Acesse <http://localhost:3001>
4. Verifique se a resposta do back-end é exibida.

## Execução da Aplicação Completa

1. Inicie o back-end

Na pasta back-end, execute:

```
npm run start:dev
```

2. Inicie o front-end

Na pasta front-end, execute:

```
npm start
```

3. Acesse a aplicação

Abra o navegador e acesse <http://localhost:3001>.

## Dicas Finais

### Versionamento com Git (Opcional)

Para versionar o projeto, inicialize um repositório Git na pasta raiz:

```
git init
```

Adicione um arquivo `.gitignore` para evitar o versionamento de pastas como `node_modules`.

### **Extensões do VS Code (Opcional)**

Instale extensões como ESLint e Prettier para melhorar a qualidade e a formatação do código.

### **Deploy (Opcional)**

Para deploy, utilize serviços como:

- Vercel para o front-end.
- Render para o back-end.

## Reconhecimentos e Direitos Autorais

@autor: [Bianca Milena Da Silva Laranjeira, Jamilly Vitoria Ferreira Barbosa, Marcos Vinicius Jansem Oliveira, Paulo Arthur Lima Brito, Yhago Luis Maciel De Matos]

@contato: [ ?]

@data última versão: [07/02/2025]

@versão: 1.0

@Agradecimentos: Universidade Federal do Maranhão (UFMA), Professor Doutor Thales Levi Azevedo Valente, e colegas de curso.

### Copyright/License

Este material é resultado de um trabalho acadêmico para a disciplina Projeto e Desenvolvimento de Software, sob a orientação do professor Dr. Thales Levi Azevedo Valente, no semestre letivo 2024.2, do curso de Engenharia da Computação na Universidade Federal do Maranhão (UFMA). Todo o conteúdo sob esta licença é software livre e pode ser usado para fins acadêmicos e comerciais sem nenhum custo. Não há burocracia, taxas, royalties ou restrições de "copyleft" do tipo GNU. O material está licenciado sob os termos da Licença MIT, compatível com a GPL e classificado como software de código aberto, sendo de domínio público. O princípio desta licença é garantir liberdade no uso deste material para qualquer finalidade sem custo, exigindo apenas que seja dado o devido crédito aos autores. Licenciado sob a Licença MIT, qualquer pessoa que obtenha uma cópia deste software e seus arquivos de documentação pode utilizá-lo sem restrições, incluindo direitos de uso, cópia, modificação, mesclagem, publicação, distribuição, sublicenciamento e/ou venda, bem como permitir que terceiros também o façam, desde que sejam mantidos este aviso de direitos autorais e a permissão em todas as cópias ou partes substanciais do software.

O SOFTWARE É FORNECIDO "COMO ESTÁ", SEM GARANTIAS DE QUALQUER TIPO, EXPRESSAS OU IMPLÍCITAS, INCLUINDO, MAS NÃO SE LIMITANDO, ÀS GARANTIAS DE COMERCIALIZAÇÃO, ADEQUAÇÃO A UM DETERMINADO FIM E NÃO VIOLAÇÃO DE DIREITOS.

EM NENHUMA CIRCUNSTÂNCIA OS AUTORES OU DETENTORES DOS DIREITOS AUTORAIS SERÃO RESPONSÁVEIS POR QUALQUER RECLAMAÇÃO, DANOS OU OUTRAS RESPONSABILIDADES DECORRENTES DO USO OU DA NEGOCIAÇÃO DO SOFTWARE.