

# Sistema de Correção de script com IA Generativa

# Manual do Usuário

# Criado por:

Bianca Milena Da Silva Laranjeira

Jamilly Vitoria Ferreira Barbosa Marcos Vinicius Jansem Oliveira

Paulo Arthur Lima Brito



# **SUMÁRIO**

Introdução	3
Interação com o sistema	. 3
Acesso	.3
Recuperação de senha	. 5
Funcionalidades do sistema	. 5
Chat interativo	
Reconhecimentos e Direitos Autorais	. 7

#### 3

# Manual de usuário para Debugbox

# Introdução

Este documento tem por finalidade ajudar os futuros usuários do sistema Degubbox em sua jornada pelo nosso software. Aqui serão inseridas informações acerca de como deve ser feito o uso da aplicação de forma que você possa extrair o melhor que temos a oferecer

# Interação com o sistema

A seguir serão apresentadas as telas que compõem o sistema e seu funcionamento básico.

#### Acesso

O acesso ao sistema, se dá tanto pelos alunos quantos pelos professores, ocorrerá por

meio do fornecimento das credenciais de email e senha. Para inserir suas credenciais, localize o campo "E-mail" na seção direita da página, clique nele e digite o seu endereço de e-mail registrado. Em seguida, encontre o campo "Senha" abaixo do campo de e-mail, clique nele e insira a sua senha. Depois de seguir esses passos, clique no botão "ENTRAR" para acessar sua conta.



Se você ainda não tem uma conta, clique no botão "NÃO TEM LOGIN? CLIQUE AQUI", que o redireciona para a página de registro onde você poderá criar uma nova conta fornecendo as informações necessárias. Caso tenha esquecido sua senha, clique no botão "ESQUECEU A SENHA? CLIQUE AQUI" e siga as instruções para redefini-la, fornecendo o seu endereço de e-mail registrado.

#### Cadastro

Para realizar o cadastro clique no campo rotulado como "Nome completo" e digite seu nome completo. Depois, clique no campo rotulado como "Seu endereço de email:" e insira seu endereço de e-mail. Para criar uma senha, clique no campo rotulado como "Crie sua senha:" e crie uma senha segura. Em seguida, clique no campo rotulado como "Digite sua senha novamente:" e insira a mesma senha para confirmar. Depois disso, escolha a opção adequada para você clicando em "Professor" ou "Aluno". Finalmente, para concluir o processo de cadastro, clique no botão "CADASTRAR".



# Recuperação de senha

Para realizar a recuperação de senha localize o campo de texto rotulado como "Digite seu

email cadastrado". Clique no campo de texto para ativá-lo e digite o endereço de e-mail associado à sua conta do DEBUGBOX. Após inserir o seu endereço de e-mail, localize o botão "ENVIAR" abaixo do campo de texto e clique nele para enviar sua solicitação de recuperação de senha. Verifique sua caixa de entrada de e-mail para uma mensagem do DEBUGBOX e siga as instruções fornecidas no e-mail para redefinir sua senha.



#### Funcionalidades do sistema

Depois de logar no sistema, os usuários terão acesso a várias funcionalidades no DEBUGBOX.

#### Chat interativo

Após logar, os usuários podem enviar scripts para o sistema realizar as correções. A IA

analisa o script, faz as correções necessárias e apresenta uma explicação detalhada das alterações feitas. Além disso, cada interação de correção de script é salva no histórico, localizado na barra lateral esquerda do chat, permitindo que os usuários acessem novamente essas correções a qualquer momento. Para iniciar novas conversas, os usuários podem clicar no botão "Novo Chat" na barra lateral esquerda, o que é útil para separar diferentes sessões de correção ou começar uma nova análise de script de forma organizada. Finalmente, a interface também oferece a opção de logout, permitindo aos usuários encerrar a sessão de forma segura ao clicar no botão "Sair".



#### /

### **Reconhecimentos e Direitos Autorais**

@autor: [Bianca Milena Da Silva Laranjeira, Jamilly Vitoria Ferreira Barbosa, Marcos Vinicius Jansem Oliveira, Paulo Arthur Lima Brito, Yhago Luis Maciel De Matos]

@contato:[?]

@data última versão: [07/02/2025]

@versão: 1.0

@Agradecimentos: Universidade Federal do Maranhão (UFMA), Professor Doutor Thales Levi Azevedo Valente, e colegas de curso.

# Copyright/License

Este material é resultado de um trabalho acadêmico para a disciplina Projeto e Desenvolvimento de Software, sob a orientação do professor Dr. Thales Levi Azevedo Valente, no semestre letivo 2024.2, do curso de Engenharia da Computação na Universidade Federal do Maranhão (UFMA). Todo o conteúdo sob esta licença é software livre e pode ser usado para fins acadêmicos e comerciais sem nenhum custo. Não há burocracia, taxas, royalties ou restrições de "copyleft" do tipo GNU. O material está licenciado sob os termos da Licença MIT, compatível com a GPL e classificado como software de código aberto, sendo de domínio público. O princípio desta licença é garantir liberdade no uso deste material para qualquer finalidade sem custo, exigindo apenas que seja dado o devido crédito aos autores. Licenciado sob a Licença MIT, qualquer pessoa que obtenha uma cópia deste software e seus arquivos de documentação pode utilizá-lo sem restrições, incluindo direitos de uso, cópia, modificação, mesclagem, publicação, distribuição, sublicenciamento e/ou venda, bem como permitir que terceiros também o façam, desde que sejam mantidos este aviso de direitos autorais e a permissão em todas as cópias ou partes substanciais do software.

O SOFTWARE É FORNECIDO "COMO ESTÁ", SEM GARANTIAS DE QUALQUER TIPO, EXPRESSAS OU IMPLÍCITAS, INCLUINDO, MAS NÃO SE LIMITANDO, ÀS GARANTIAS DE COMERCIALIZAÇÃO, ADEQUAÇÃO A UM DETERMINADO FIM E NÃO VIOLAÇÃO DE DIREITOS.

EM NENHUMA CIRCUNSTÂNCIA OS AUTORES OU DETENTORES DOS DIREITOS AUTORAIS SERÃO RESPONSÁVEIS POR QUALQUER RECLAMAÇÃO, DANOS OU OUTRAS RESPONSABILIDADES DECORRENTES DO USO OU DA NEGOCIAÇÃO DO SOFTWARE