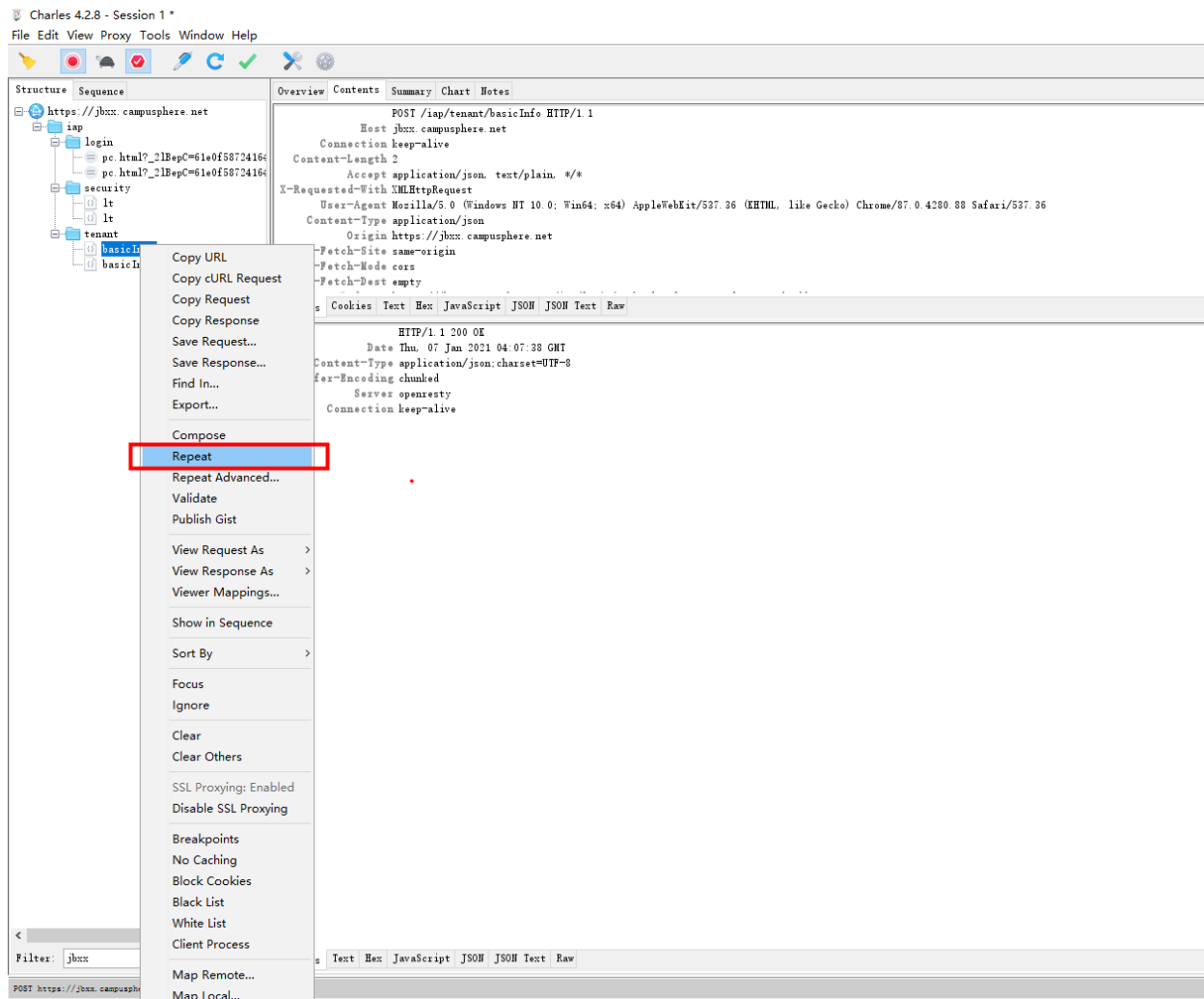


一、请求重放和高级重放

1.1 请求重放

捕获到的请求，右键点击，选择Repeat选项

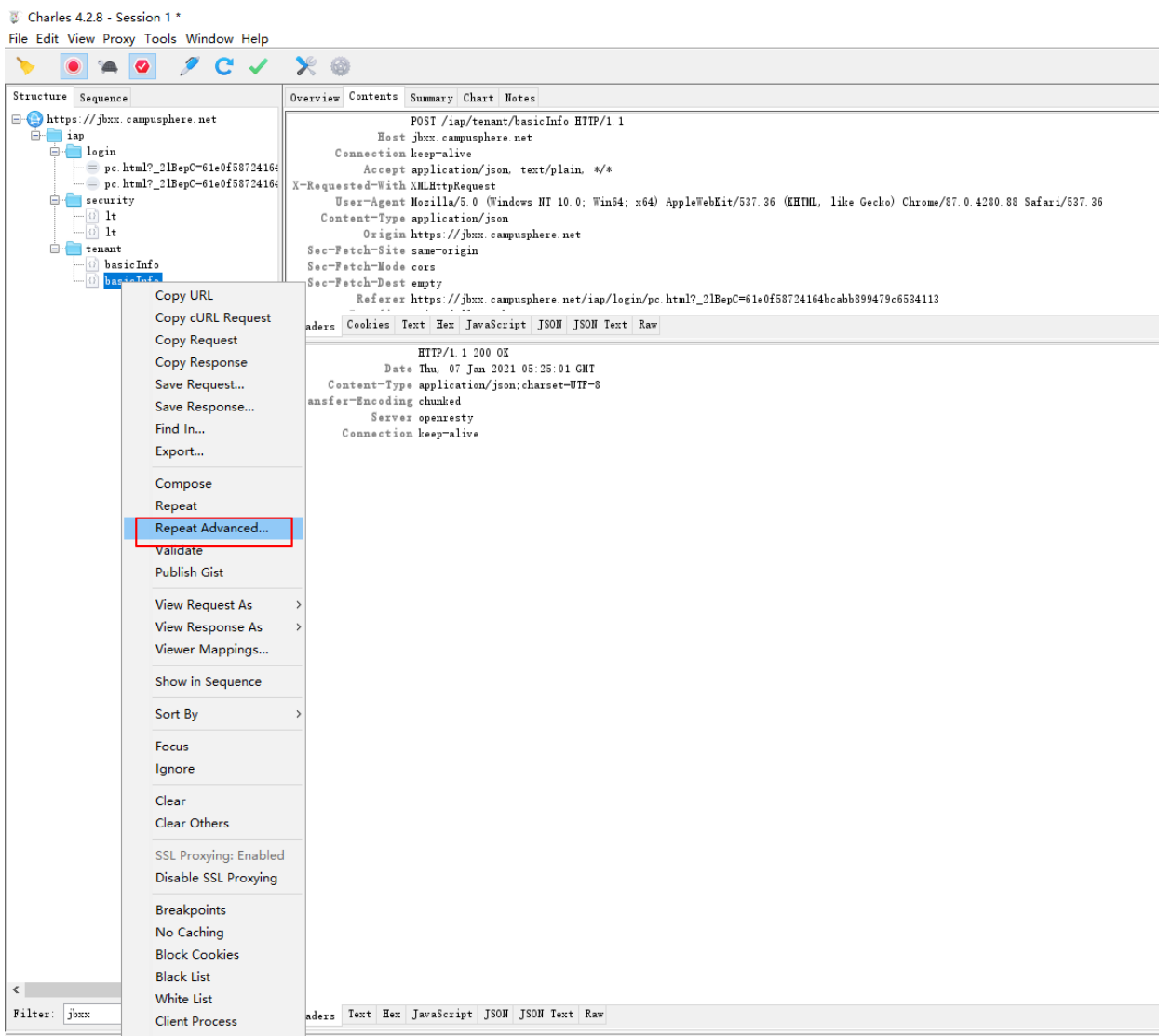
该请求会再次发送到服务器端



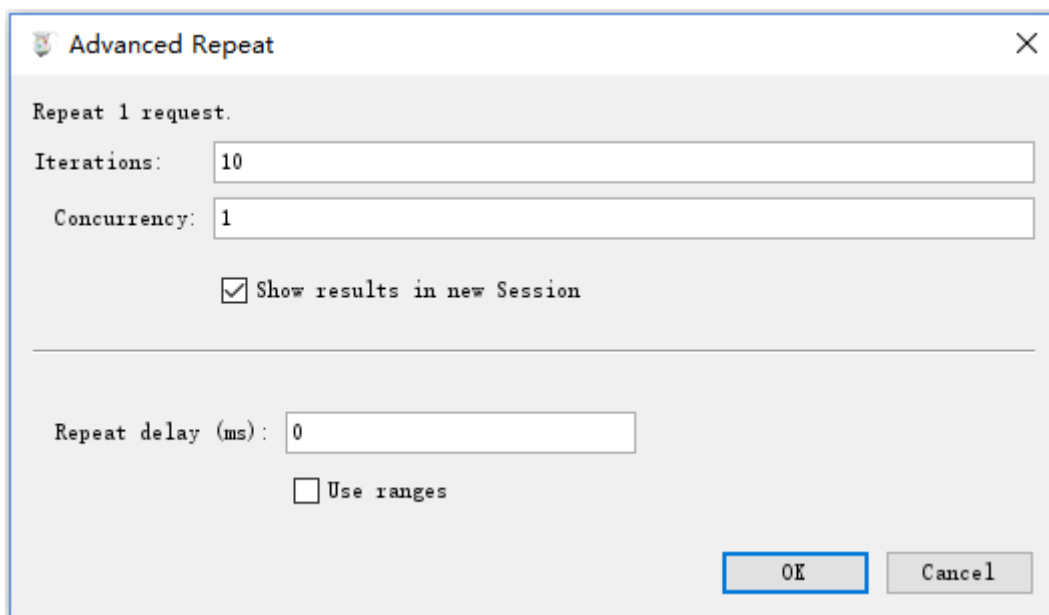
重放，顾名思义就是将这个请求原封不动的进行重新发放。

1.2、高级重放

捕获到的请求，右键点击，选择Repeat Advanced选项，



出现如下对话框

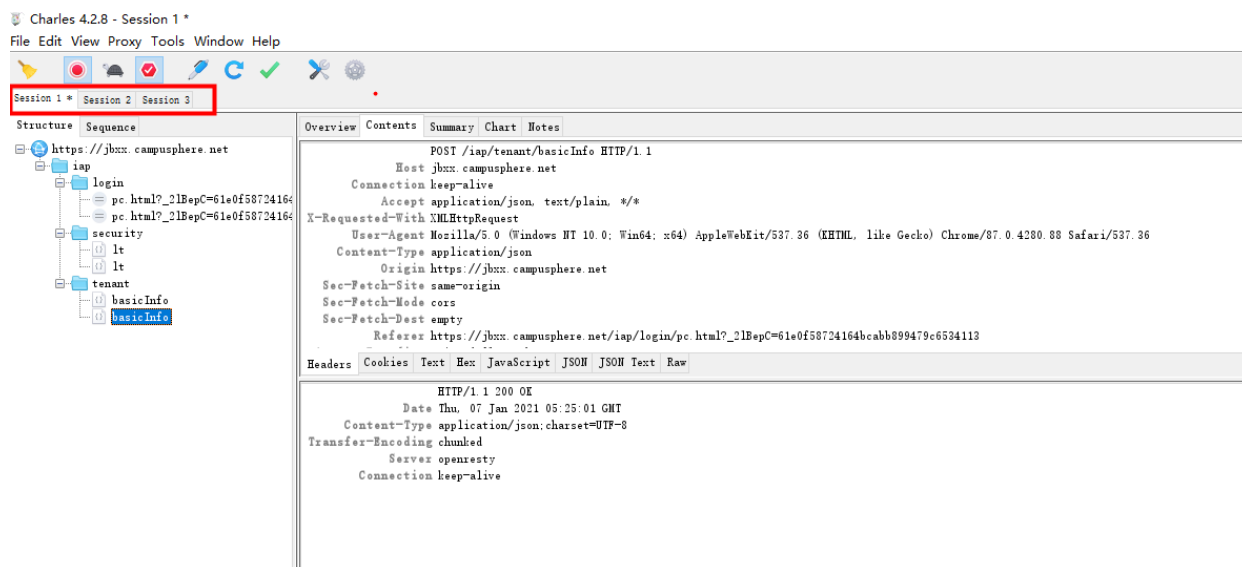


Iterations代表重放次数

Concurrency代表并发数

Repeat delay代表延迟单位ms

每执行一次重放/高级重放配置，会产生一个对于的会话session视图



二、简单的压力的测试

2.1、压测适用性

Charles只能模拟单用户多次请求的简单压测场景

比如我们抓取到了某个用户调用辅导猫签到排行榜点赞接口的请求

就可以通过配置 高级重放选项，重放该请求进行压力测试

此时可以观察我们服务器各个模块的性能指标

比如查看是否存在慢sql，是否遗漏掉索引等

提前模拟用户可能进行的高频操作，来把问题暴露到上线前阶段

2.2、其他场景（一般不推荐操作）

秒杀系统/抢票系统等需要很短时间操作多次的场景，可以抓包重放，达到自己的目的

钉钉推拿预约服务，每周一都请不到推拿的可以抓包，重放，搞到名额

还可以抓包重放，进行打压友商系统