Polimorfismo

Na programação orientada a objetos, o polimorfismo permite que referencias de tipos de classes mais abstratas representem o comportamento das classes concretas que referenciam.

Assim, é possível tratar vários tipos de maneira homogênea (através da interface do tipo mais abstrato).

O termo polimorfismo é originário do grego e significa “muitas formas” (poli = muitas,” morfos= formas)”.

O Polimorfismo é caracterizado quando duas ou mais classes distintas tem métodos de mesmo nome, de forma que uma função possa utilizar um objeto que qualquer uma das classes polimórficas , sem necessidade de tratar de forma diferenciada conforme a classe do objeto

Uma das formas de implementar o polimorfismo é através de uma classe abstrata, cujos métodos são declarados mas não são definidos, e através de classes que herdam os métodos desta classes abstrata

**Principal Benificio:**

Clareza e manutenção do código.

Poder trabalhar genericamente também