

Termo de Abertura

Leds Skills

Leds Skills - Sistema de Gestão de competências		
Termo de Abertura do Projeto		
Equipe	Versão	Data aprovação / Responsável
Brenno Milannezi Gabriel Pontes Guilherme Bodart Paulo Ricardo Viana Ferreira	2.0	

### 1. Descrição do Projeto

De acordo com a demanda crescente de novos membros, tecnologias e projetos que rodam dentro do LEDS, não tem-se um controle de qual membro do laboratório sabe qual tecnologia e as principais tecnologias que rodam dentro de um projeto. É notável a dificuldade na gestão dessas competências e projetos. Visando facilitar o controle de projetos e competências do laboratório de desenvolvimento de soluções (LEDS) será proposto um software de controle de competências com bases em atividades realizadas dentro de um projeto.

### 2. Justificativa

Atualmente, de acordo com o coordenador do laboratório Felipe Frenchiane, toda a gestão de competências dos membros do laboratório, quando são feitas, são via planilha de excel. Com o auxílio do sistema, o LEDS poderá realizar o controle das competências técnicas que rodam em seus projetos.

Tratando-se de um laboratório de desenvolvimento de soluções que respira tecnologias novas em todo momento, as preocupações sobre quais tecnologias usarem em um projeto novo que entrar no laboratório ou mesmo a necessidade de realizar um curso de capacitação, fazem com que o gestor do laboratório precise estar ciente das tendências tecnológicas que estão sendo utilizadas no momento e saber como sua equipe está trabalhando com base nas atividades realizadas.

Vendo a preocupação do gestor em monitorar o que os membros do laboratório sabem com base em suas atividades diárias realizadas e ofertar minicursos para não membros do laboratório (ao qual o gestor precisa saber quais competências os membros do laboratório detem conhecimento). A fim de implantar a gestão de competências, e retirar o trabalho manual do gestor em planilha de excel surge o Leds Skills.

### 3. Objetivos

**Termo de Abertura**

**Leds Skills**

Os objetivos que o projeto precisa atender são:

- Criar uma aplicação web para gestão de competências com os demais requisitos coletados e user stories aprovados junto a todos os stakeholders;
- Possibilitar a criação e parametrização de projetos e atividades criados pelos gestores e membros do laboratório.
- Facilitar a visualização de competências técnicas por projetos e alunos.

**4. Missão**

Atuar na simplificação e implantação da gestão de competências no LEDS.

**5. Visão**

Ser referência na gestão de competências entre os demais LEDS da rede e possibilidade de expansão para quaisquer laboratório de pesquisa do campus.

**6. Stakeholders e Critérios de Sucesso**

- **Gestores de Laboratórios de pesquisa:** Atuam como usuários ativos da aplicação, possuem a busca por competências técnicas específicas, mapeamento de projetos que rodam ou já rodaram dentro dos mesmos.
- **Membros de projetos:** São responsáveis pela realização de atividades dentro dos projetos, aos quais são gerados os indicadores de competências.

Os principais fatores que impulsionarão o projeto são:

- Uso do sistema para mapeamento de competências em substituição do modelo atual.
- Expansão para demais laboratórios.
- Interesse dos membros utilizarem e poderem saber indicadores de competências em cada projeto que participam.
- Interesse dos gestores utilizarem e poderem saber indicadores de competências em cada projeto ao qual são responsáveis.

## 7. Benefícios

Os benefícios futuros do projeto são:

- Escolher quais membros podem atuar em futuro novo projeto com base nas competências ao qual sabem.
- Escolher tecnologias usar em um futuro novo projeto com base nos históricos de competências já utilizados.
- Controlar e monitorar os integrantes em projetos.

## 8. Produtos

O produto a ser entregue no final do projeto será uma **plataforma web** para a gestão de competências.

## 9. Requisitos

Os requisitos do produto que o projeto precisa atender são:

- Cadastrar projetos;
- Cadastrar atividades;
- Cadastrar membros em projetos;
- Gerenciar usuários do sistema;
- Cadastrar usuário por sua função no sistema;
- Visualizar relatórios de competências de acordo com sua função.

## 10. Premissas Iniciais

As principais premissas levantadas acerca do projeto são:

- A gestão do projeto será responsabilidade da equipe;
- O desenvolvimento do back-end do sistema será utilizando a framework NestJs;
- O desenvolvimento do front-end do sistema será utilizando a framework Angular;
- Cada um dos integrantes do projeto irá desenvolver o sistema em sua máquina pessoal;
- A gestão de controle e acompanhamento das tarefas será utilizando a metodologia Kanban disponível no framework Miro;

Termo de Abertura

Leds Skills

- A gestão do controle de versão será realizada utilizando o *Git* acompanhado de um repositório remoto no *GitHub*.

## 11. Restrições Iniciais

As restrições levantadas acerca do projeto são:

- Codificar as features do sistema apenas com Product Backlog bem definido;
- Codificação e integração com o banco de dados deve seguir a documentação e os planejamentos;
- Cada integrante da equipe deve ter uma máquina com os requisitos mínimos necessários para desenvolver a aplicação com as tecnologias definidas;
- Cada integrante da equipe deve ter disponibilidade de tempo necessário para execução das tarefas, fora do horário de trabalho dos integrantes.

## 12. Riscos

Os riscos levantados acerca do projeto são:

Risco	Probabilidade (3 níveis)	Ação para mitigar
Falta de disponibilidade e de responsabilidade sobre as tarefas.	Média	Reorganizar equipe de modo que cada membro utilize o tempo pré estabelecido, e caso não consiga cumprir as tarefas, elas são divididas entre os restantes.
Desmembramento ou desistência do projeto.	Baixa	Reorganizar a equipe e aumentar o tempo dedicado ao projeto e/ou tentar apoio de membro voluntário ou de baixo custo para auxiliar no projeto.
Não cumprimento dos prazos pré estabelecidos.	Alta	Alinhar em todas as reuniões semanais sobre o tempo e caso haja percepção de que pode haver atrado, realizar a organização e divisão das tarefas.

## Laboratórios de Engenharia de Software - BSI - 2020/2

### Termo de Abertura

Leds Skills

Perda de interesse dos envolvidos.	Média	A perda de interesse dos envolvidos será mitigada com a reorganização do trabalho e conversa com a professora caso seja necessário.
------------------------------------	-------	---

### 13. Marcos

As entregas mais importantes acerca do projeto a ser desenvolvido são:

Item	Data de Entrega (Estimativa)
Planejamento	17/11/2020
Sprint 1	30/01/2021
Sprint 2	23/02/2021
Sprint 3	17/03/2021
Sprint 4	07/04/2021