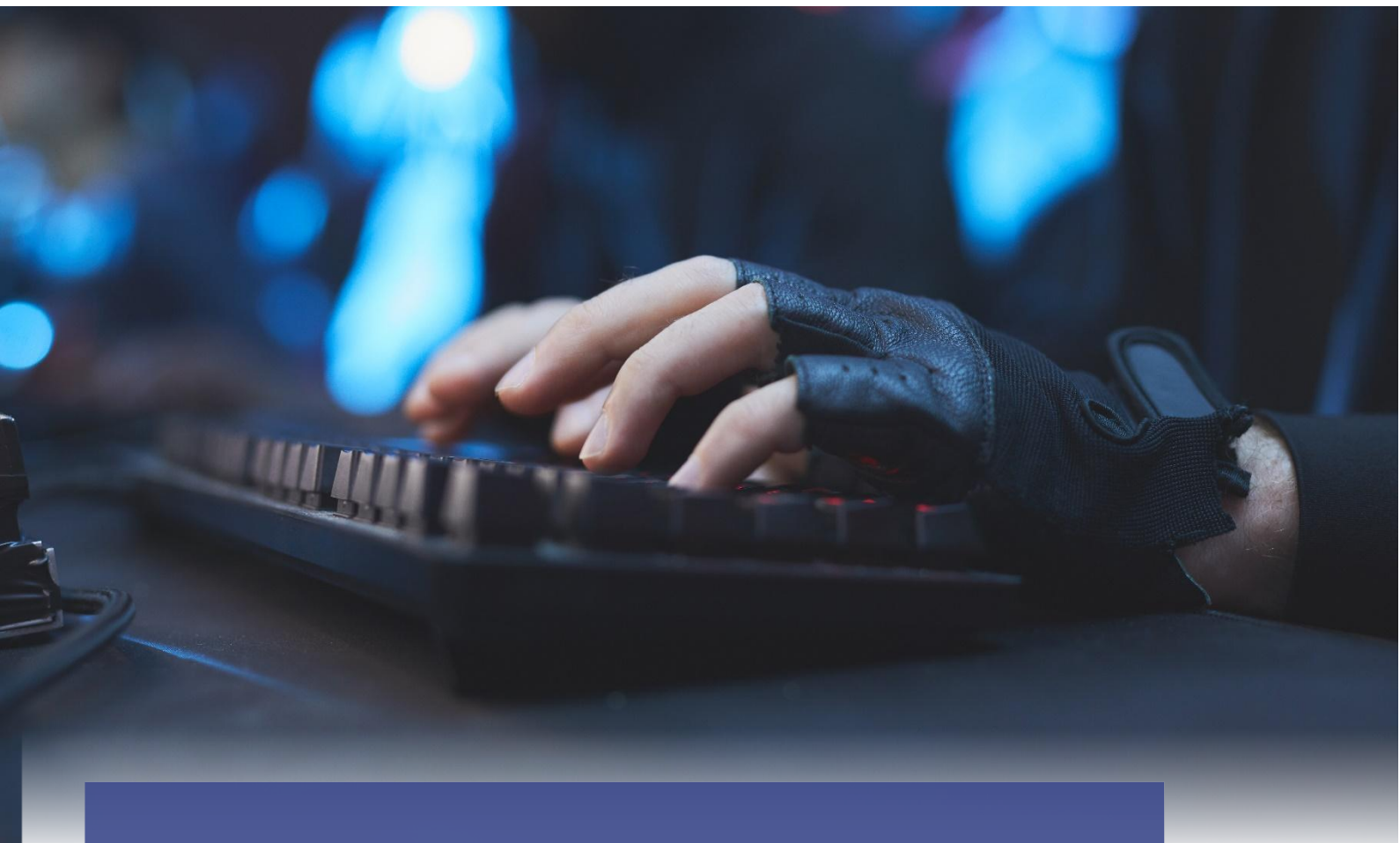


preparação



# PREPARAÇÃO PARA A TRILHA GAMES

Paulo Salvatore



OCEAN | USP

UEA

UNIVERSIDADE  
DO ESTADO  
DO AMAZONAS



**AUTOR**

Paulo Salvatore

**DIAGRAMAÇÃO**

João Paulo Silva

**CAPA**

Jonatha Sampaio

**ILUSTRAÇÕES E INFOGRAFIA**

Envato Elements

**FOTOGRAFIAS**

Envato Elements

**REVISÃO FINAL**

Pedro Romeral

# DOWNLOAD

---

Para participar os cursos da trilha de games do Samsung Ocean você precisa instalar o software **Unity Hub**, escolher uma versão da Unity e o editor de códigos **Visual Studio Code**.

## UNITY HUB

---

Acesse o site da Unity e faça o download do Unity Hub.

<https://unity3d.com/pt/get-unity/download>

Faça a instalação do software seguindo as opções padrão.

## UNITY

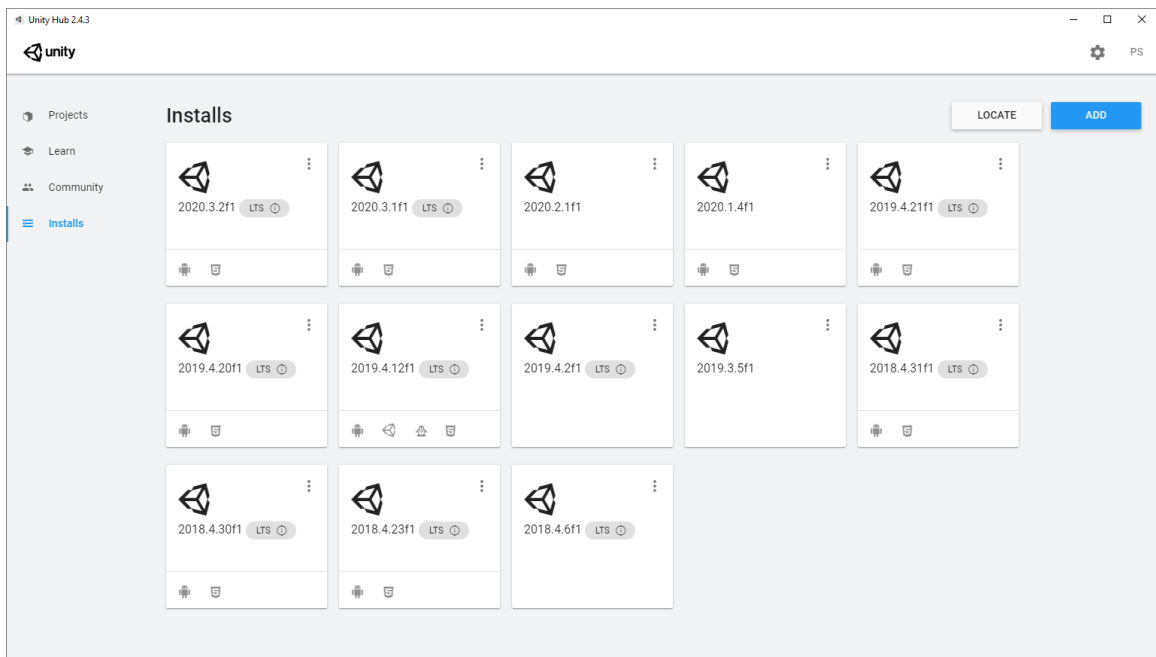
---

Se essa é a primeira vez que você está usando a Unity, faça o login no Unity Hub e ative a licença de uso.

Não se preocupe, a Unity é gratuita para a maioria das pessoas, com exceção das empresas

que faturaram mais do que \$100.000 dólares nos últimos 12 meses.

Com o login feito e licença ativada, procure pela opção **Installs**, localizada no meu esquerdo do Unity Hub.



Agora, clique no botão **Add** e selecione uma versão da Unity, geralmente a versão mais recente que esteja marcada com **LTS**. Após selecionar a versão, clique em **Next**.

Na tela de instalação de módulos, não existe opções obrigatórias e é possível instalar qualquer opção conforme a necessidade. No entanto, caso queira produzir jogos para as plataformas Android ou para a Web, selecione **Android Build Support** e **WebGL Build Support**.

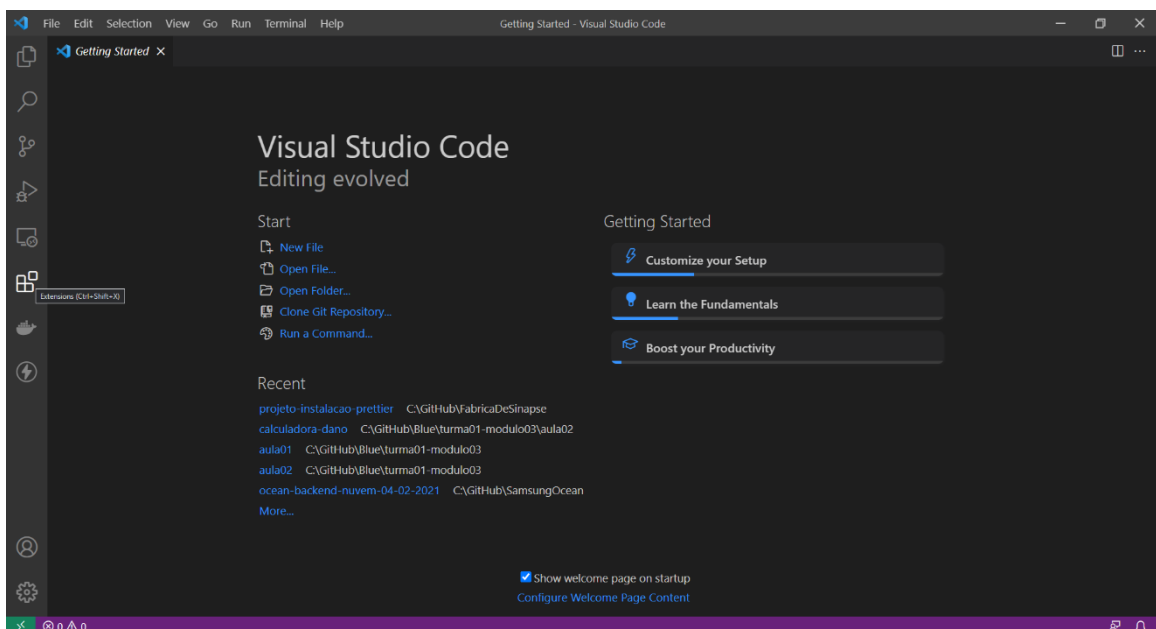
Não é necessário marcar a opção **Microsoft Visual Studio Community 2019**, pois iremos utilizar o **Visual Studio Code**.

Clique na opção **Done** e aguarde o processo finalizar.

# **VISUAL STUDIO CODE**

Faça o download do VSCode em <https://code.visualstudio.com/download>.

Após instalar, abra o software e procure pelo botão **Extensions** no menu esquerdo.



Procure e instale as seguintes extensões:

- C# (Extension ID: ms-dotnettools.csharp)

- Unity Tools (Extension ID: tobiah.unity-tools)
- Unity Code Snippets (Extension ID: kleber-swf.unity-code-snippets)

Depois, baixe e instale o Microsoft .NET Framework 4.7.1 no

link <https://dotnet.microsoft.com/download/dotnet-framework/thank-you/net471-developer-pack-offline-installer>

Em alguns casos, é necessário reiniciar o computador para que tudo esteja funcionando corretamente.

## **CONCLUSÃO**

Pronto! Agora a Unity e o VSCode estão devidamente instalados e configurados.

Se quiser se adiantar um pouquinho e começar a brincar com a Unity para testar se está tudo funcionando corretamente, procure por algum tutorial na internet mostrando como fazer o primeiro jogo, existem diversos conteúdos gratuitos que podem te ajudar a matar a vontade de aprender a desenvolver jogos enquanto o curso não chega.

É importante ter em mente que para a realização dos cursos do Ocean **não é necessário ter**

**conhecimento prévio**, a menos que seja um curso muito específico que deixa isso bem claro nos **pré-requisitos**.