

Samsung Ocean - Trilha Games: Preparação

Para participar os cursos da trilha de games do Samsung Ocean você precisa instalar o software Unity Hub, escolher uma versão da Unity e o editor de códigos Visual Studio Code.

Unity Hub

Acesse o site da Unity e faça o download do Unity Hub.

<https://unity3d.com/pt/get-unity/download>

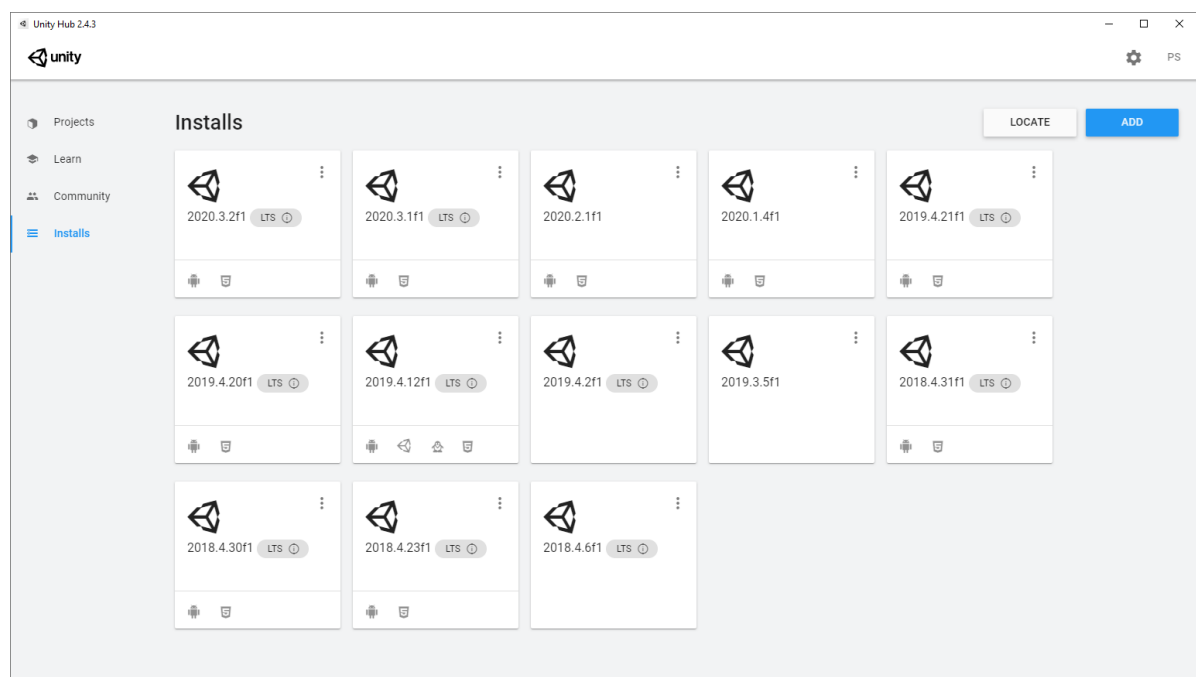
Faça a instalação do software seguindo as opções padrão.

Unity

Se essa é a primeira vez que você está usando a Unity, faça o login no Unity Hub e ative a licença de uso.

Não se preocupe, a Unity é gratuita para a maioria das pessoas, com exceção das empresas que faturaram mais do que \$100.000 dólares nos últimos 12 anos.

Com o login feito e licença ativada, procure pela opção **Installs**, localizada no meu esquerdo do Unity Hub.



Agora, clique no botão **Add** e selecione uma versão da Unity, geralmente a versão mais recente que esteja marcada com **LTS**.

Após selecionar a versão, clique em **Next**.

Na tela de instalação de módulos, não existe opções obrigatórias e é possível instalar qualquer opção conforme a necessidade. No entanto, caso queira produzir jogos para as plataformas Android ou para a Web, selecione **Android Build Support** e **webGL Build Support**.

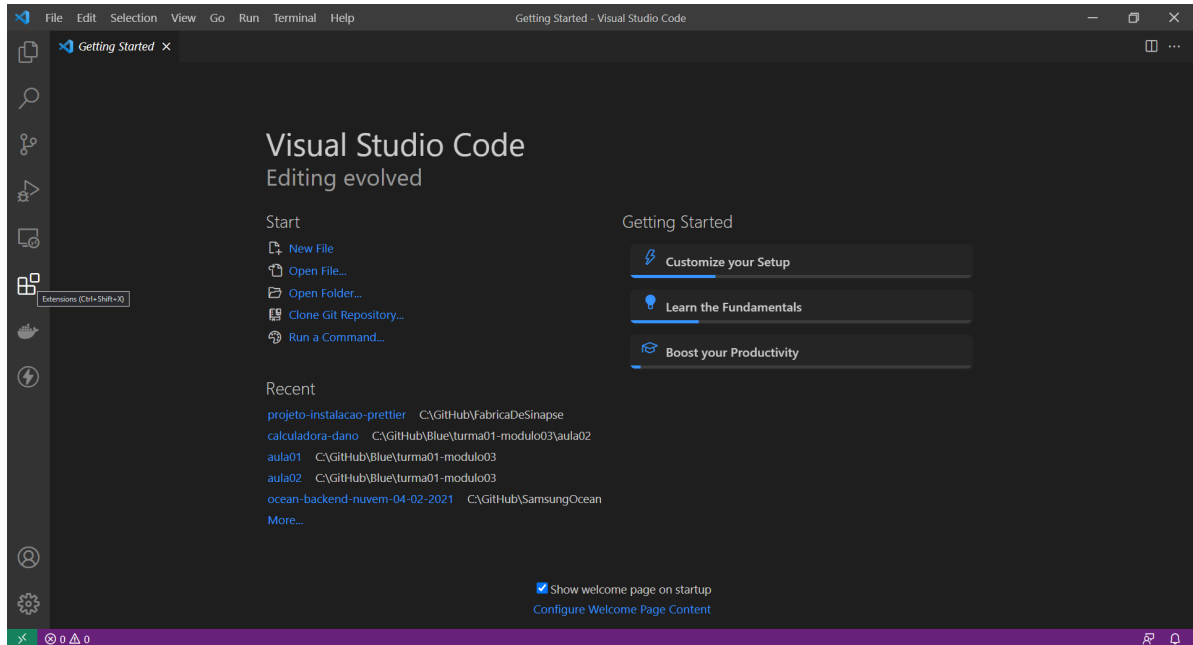
Não é necessário marcar a opção `Microsoft Visual Studio Community 2019`, pois iremos utilizar o `Visual Studio Code`.

Clique na opção `Done` e aguarde o processo finalizar.

Visual Studio Code

Faça o download do VSCode em <https://code.visualstudio.com/download>.

Após instalar, abra o software e procure pelo botão `Extensions` no menu esquerdo.



Procure e instale as seguinte extensões:

- C# (Extension ID: ms-dotnettools.csharp)
- Unity Tools (Extension ID: tobiah.unity-tools)
- Unity Code Snippets (Extension ID: kleber-swf.unity-code-snippets)

Depois, baixe e instale o Microsoft .NET Framework 4.7.1 no link <https://www.microsoft.com/en-us/download/details.aspx?id=56119>

Em alguns casos, é necessário reiniciar o computador para que tudo esteja funcionando corretamente.

Conclusão

Pronto! Agora a Unity e o VSCode estão devidamente instalados e configurados.

Se quiser se adiantar um pouquinho e começar a brincar com a Unity para testar se está tudo funcionando corretamente, procure por algum tutorial na internet mostrando como fazer o primeiro jogo, existem diversos conteúdos gratuitos que podem te ajudar a matar a vontade de aprender a desenvolver jogos enquanto o curso não chega.

É importante ter em mente que para a realização dos cursos do Ocean **não é necessário ter conhecimento prévio**, a menos que seja um curso muito específico que deixa isso bem claro nos **pré-requisitos**.

