

INFORMAÇÕES E CONTATO



paulosergiocf



paulosergiocf



(15) 99846-2920



paulosergiocf.dev@gmail.com



Sorocaba / SP

HABILIDADES

- Busco sempre por melhorias.
- Comunicativo.
- Me adapto com facilidade.

EM DESENVOLVIMENTO



PYTHON



HTML 5





JAVA SCRIPT

INTERESSES















PROJETOS

Trabalhando com escritórios desenvolvi alguns projetos utilizando Python para colaborar e automatizar algumas funções da área, alguns deles estão disponíveis no **GitHub**.

- Calculadora de Área.
- Software que cria Scripts para desenhar orientações por azimute/Rumo em AutoCad.
- Software para Digitar Coordenadas UTM no AutoCad.
- Analisador de Planilha de Metas e Serviços.

PAULO SERGIO DE CAMPOS FILHO

Olá, me chamo Paulo, tenho 27 anos. Sou fascinado pela área da tecnologia, o foco principal dos meus estudos é Python, mas busco sempre aprender novas tecnologias e linguagens. Costumo ser organizado, proativo e procuro uma oportunidade para aplicar na prática tudo que tenho aprendido.

EDUCAÇÃO

UNIVERSIDADE ESTÁCIO DE SÁ

Tecnólogo - Analise e Desenvolvimento de Sistemas início 2021

CURSOS COMPLEMENTARES

Python 3 | 120 horas - 3 cursos | **Curso em Video** [programação]

Python 3: Orientação a objetos - 3 cursos | 29 horas | Alura [programação]

Introdução ao Django: Modelo, Rotas e Views - 8 horas | Alura [programação]

HTML e CSS | 32 horas - 4 cursos | **Alura** [front-end]

Java Script | 10 horas | **Alura** [programação]

Git e Github | 26 horas | **Alura / Curso em Video** [Dev/OPs]

Shell Scripting | 6 horas | **Alura** [Dev/OPs]

ÚLTIMAS EXPERIÊNCIAS

RL AMBIENTAL CADISTA (REMOTO)

Responsavel por gerenciar equipe, estabelecer/supervisionar critérios de qualidade, treinamentos e elaboração de projetos.

BISPO PROJETOS TOPOGRÁFICOS E AMBIENTAIS CADISTA

Responsavel pelo Atendimento e Elaboração de projetos.

LOJAS PERNAMBUCANAS VENDEDOR DE TECNOLOGIAS E GAMES

Responsável pelo Atendimento e Vendas.

BRANYL TEXTIL REVISOR DE ARTIGOS DE DECORAÇÃO

Operar maquina e atuar na revisão do produto em sua fase final.

