UNIVERSIDADE FEDERAL DO CEARÁ

Instituto Universidade Virtual

Lista 01 - Análise e Projeto de Sistemas

Profa. Ticiana Linhares Coelho da Silva

1. Implemente e modele as seguintes classes:

- a) Uma classe Pessoa atributos nome (tipo String) e sobrenome (tipo String). Cada um desses atributos deve ter métodos para lê-los e alterá-los (getters e setters). A classe Pessoa ainda deve ter um método chamado getNomeCompleto que não possui parâmetros de entrada e que retorna a concatenação do atributo nome com o atributo sobrenome. Além disso, a classe deve possuir um construtor sem parâmetros e um outro construtor que recebe como parâmetros o nome e o sobrenome da pessoa e altera respectivamente os atributos nome e sobrenome.
- b) Uma subclasse de Pessoa, chamada Funcionario. A classe Funcionario deve ter os atributos matricula (tipo int) e salario (tipo double), com seus respectivos métodos para leitura e alteração (getters e setters). O salário de um funcionário jamais poderá ser negativo. Todo funcionario recebe seu salario em duas parcelas, sendo 60% na primeira parcela e 40% na segunda parcela. Assim, escreva os métodos getSalarioPrimeiraParcela que retorna o valor da primeira parcela do salário (60%) e getSalarioSegundaParcela que retorna o valor da segunda parcela do salário (40%).
- c) Uma subclasse de Funcionario, chamada Professor. Todo professor recebe seu salário em uma única parcela. Assim, deve-se sobrescrever os métodos getSalarioPrimeiraParcela e getSalarioSegundaParcela. O método getSalarioPrimeiraParcela da classe Professor deve retornar o valor integral do salário do professor e o método getSalarioSegundaParcela do professor deve retornar o valor zero.
- d) Uma classe TestaPessoa que instancia os seguintes objetos descritos no quadro abaixo. Depois disso, execute as seguintes operações na seguinte ordem: (i) Exibir a saída do método getNomeCompleto para os 3 objetos; (ii) Exibir a saída dos métodos getSalarioPrimeiraParcela e getSalarioSegundaParcela para os objetos pessoa2 e pessoa3.

pessoa1 (Pessoa)	pessoa2 (Funcionario)	pessoa3 (Professor)
nome: Mario	nome: Lucas	nome: Rafael
sobrenome: Lopes	sobrenome: Mendes	sobrenome: Lira
	salario: 2000.00	salario: 500.00