

Automation 360

julho 24, 2024



Noticias legais

© 2024 Automation Anywhere Software, LLC. Todos os direitos reservados.

Automation Anywhere e o logotipo da Automation Anywhere são marcas comerciais de propriedade da Automation Anywhere Software, LLC e estão registrados e / ou utilizados nos Estados Unidos e em outros países. ITIL® é uma marca registrada da AXELOS Limited. Todos os outros nomes de produtos ou empresas mencionadas neste documento são utilizados somente para fins de identificação e são ou podem ser marcas comerciais ou marcas registradas de seus respectivos proprietários.

Todo ou parte do produto mApp estão cobertos por uma ou mais reivindicações da Patente U.S. N° 9,612,825.

As informações contidas neste documento são proprietárias e confidenciais. O uso destas informações e produtos da Automation Anywhere Software está sujeita aos termos e condições do acordo de licença de usuário final e / ou Acordo de Confidencialidade e dos avisos de direitos de propriedade e restritos inclusos neste.

Você pode imprimir, copiar e usar as informações contidas neste documento apenas para as necessidades internas da sua base de usuários. A menos que de outra forma acordado pela Automation Anywhere e por você, por escrito, você não pode distribuir esta documentação ou as informações contidas aqui fora de sua organização sem obter o consentimento prévio por escrito da Automation Anywhere para cada distribuição.

O conjunto de produtos da Automation Anywhere Software inclui:

- Automation Anywhere Service Management
- Automation Anywhere Asset Management

[Contact Automation Anywhere Software](#)

Conteúdo

Visão geral das variáveis.....	4
Variáveis predefinidas.....	5
Suas variáveis (definidas pelo usuário).....	9
Criar uma variável.....	16
Conversão de tipo.....	19
Expressões recursivas.....	20
Registrar variável.....	21
Intervalo de Unicode compatível em variáveis.....	23
Usar variáveis do Item de trabalho.....	26
Credenciais e variáveis credenciais no Editor de bot.....	27
Exemplo de criação de um bot que usa credenciais.....	28
Exemplo de criação de um bot que usa variáveis de credencial.....	30
Valores globais.....	32
Criar um valor global.....	33
Substituir o valor padrão.....	35

Automation 360

Visão geral das variáveis

Automation 360 oferece uma diversidade de variáveis, cada uma desenvolvida para conter tipos específicos de dados e destinada a uso específico. Use os tópicos abaixo para saber mais sobre cada variável e como usá-las.

Como usar variáveis

A tabela seguinte descreve como Automation 360 passa valores variáveis entre um bot principal e um secundário quando se utilizam diferentes tipos de dados:

Tipo de dados	Comportamento
Número, string, booliano, data/hora e credencial	Você cria um pai e um filho bot usando os seguintes tipos de dados (número, string, booliano, data/hora e credencial) e execute o TaskBot. Quando o bot principal passa uma variável para o bot secundário através de variáveis de entrada, e se você alterar os valores dessas variáveis no bot secundário, as alterações não são salvas quando a execução regressa ao bot principal. Quando se utilizam tipos de dados, o valor real da variável é passado, e quaisquer alterações feitas a estas variáveis na bot secundária não são refletidas no bot principal.
Lista, Dicionário, Arquivo, Tabela, Janela, Registro, Sessão e Formulário	Você cria um pai e um filho bot usando os seguintes tipos de dados (Lista, Dicionário, Arquivo, Tabela, Janela, Registro, Sessão e Formulário) e execute o TaskBot. Quando o bot principal passa uma variável para o bot secundário pelas variáveis de entrada e se você alterar os valores dessas variáveis no bot secundário, as alterações são salvas quando a execução volta ao bot principal. Quando se utilizam esses tipos de dados, os valores são passados por referência, e quaisquer alterações feitas a estas variáveis no bot secundário são refletidas no bot principal.

Exemplo: Você criou um bot principal e secundário usando as seguintes variáveis:

- *VarList:* `Employee data (First name, last name, Date of birth)`
- *VarString:* `Employment type (Permanent)`
- *VarNumber:* `100`

Você usou as mesmas variáveis no bot secundário com a caixa de verificação **Usar como entrada** selecionada.

No bot secundário, você atualizou os seguintes valores:

- Adicionado um novo detalhe na variável *VarList* como **Employee data (Date of Joining)**
- Alterado o valor da variável *VarString* para **Employment type (Contract)**
- Alterado o valor da variável *VarNumber* para **50**

Quando o bot principal chama o bot secundário e a execução regressa ao bot principal, a variável *Lista* mostrará os valores atualizados, enquanto os valores das variáveis *String* e *Number* não mudarão:

- *VarList*: **Employee data (First name, Last name, Date of birth, Date of joining)**
- *VarString*: **Employment type (Permanent)**
- *VarNumber*: **100**

Credenciais e variáveis credenciais no Editor de bot

Use as credenciais ao criar bots para passar informações confidenciais, tais como senhas e números de conta. O uso das credenciais separa informações confidenciais de bots e Bot Runners, o que reduz o risco de vazamento de dados ou acesso não autorizado do usuário.

Variáveis predefinidas

As variáveis predefinidas (ou do sistema) retornam os valores específicos sobre a máquina em que o bot é executado. Os usuários não podem editar os valores de uma variável do sistema.

Suas variáveis (definidas pelo usuário)

Usuários e algumas ações criam variáveis definidas pelo usuário para conter valores temporariamente. Use esse tipo de variável para inserir valores em uma ação (título da janela, dados de acesso ou caminho de arquivo) ou para aceitar a saída de uma ação (valores lidos de um arquivo ou retorno booleano)

[Criar uma variável](#)

Valores globais

Os valores globais permitem que os usuários reutilizem valores idênticos entre bots em vez de criar novas variáveis para cada bot.

Variáveis do Item de trabalho

Você pode usar as variáveis do Item de trabalho para passar atributos ou valores do Item de trabalho ao Task Bot da Control Room quando executar o bot com a opção **Executar bot com fila**.

Variáveis predefinidas

As variáveis predefinidas (ou do sistema) retornam os valores específicos sobre a máquina em que o bot é executado. Os usuários não podem editar os valores de uma variável do sistema.

Os tipos de variáveis pré-definidos incluem prancheta, data, hora, string e configurações e parâmetros do sistema.

Nota: As *variáveis do sistema* são chamadas como variáveis pré-definidas no Automation 360.



Área de transferência

Use as ações no pacote Área de transferência para executar operações na variável da Área de transferência. Consulte [Área de transferência pacote](#).

Variável	Descrição
<i>Clipboard</i>	Retorna o conteúdo da área de transferência.

Data/hora

Use as ações no pacote Data/hora para executar operações nas variáveis data/hora. [pacote Data/Hora](#)

Variável	Descrição
<i>Date</i>	Retorna a data incluindo horas, minutos e segundos. <div> Nota: As horas podem ser no formato de 24 horas ou AM/PM dependendo da configuração da máquina.</div>
<i>Day</i>	Retorna o dia no formato DD.
<i>Hour</i>	Retorna as horas no formato HH.
<i>Machine</i>	Retorna o nome do dispositivo como string.
<i>Millisecond</i>	Retorna os milissegundos com um valor entre 0 e 999.
<i>Minute</i>	Retorna os minutos no formato MM.
<i>Month</i>	Retorna o mês no formato MM. <div> Nota: Essa é uma variável de tipo numérico.</div>

Variável	Descrição
<i>Second</i>	Retorna os segundos no formato SS.
<i>Year</i>	Retorna o ano no formato AAAA.

String

Use as seguintes variáveis para alterar como uma sequência é exibida.

Variável	Descrição
<i>Enter</i>	Inicia uma nova linha sem retornar ao início da linha com base no sistema operacional do dispositivo. Por exemplo, a variável sempre acrescenta uma nova linha em Linux CentOS. No Microsoft Windows, a variável adiciona uma quebra de página no aplicativo Microsoft Word e uma nova linha no aplicativo Notepad.
<i>Newline</i>	Inicia uma nova linha e move o cursor para o início da próxima linha, independentemente da aplicação e do sistema operacional do dispositivo.
<i>Separator</i>	Demarca uma separação entre valores com um valor <code><sep></code> .
<i>Tab</i>	Cria espaço grande.

Configurações e parâmetros do sistema

Use as seguintes variáveis para retornar dados do computador que está conectado ao Agente de bot em execução:

Variável	Descrição
<i>AAControlRoom</i>	Retorna a URL da Control Room.
<i>AAInstallationPath</i>	Retorna o caminho de instalação do Agente de bot. Por exemplo, C:\Program Files\Automation Anywhere\Bot Agent.

Variável	Descrição
<i>AATaskExecutor</i>	<p>Retorna detalhes sobre o usuário Run-as que é usado para executar um bot. Se o bot é implantado em um Bot RunnerEsta variável retorna informações sobre o usuário logado. Se o bot é implantado por um gatilho, esta variável retorna informações sobre o usuário associado a essa licença Bot Runner.</p> <p>Esta variável é um dicionário com as seguintes chaves:</p> <ul style="list-style-type: none"> <code>Executor_UserName</code> <code>Executor_FirstName</code> <code>Executor_LastName</code> <code>Executor_Email</code> <code>Execution_type</code> : Retorna o tipo de execução <ul style="list-style-type: none"> Quando você agenda um bot para executar, a chave <code>Execution_Type</code> na variável <i>AATaskExecutor</i> retorna informações sobre o tipo de execução com o tipo de agendamento (frequência), como <code>Run as schedule <Daily, Weekly, or Monthly></code>. Quando você usa um gatilho em um bot, a chave <code>Execution_Type</code> pode ser acessada por meio dos dados do gatilho. A chave <code>Execution_Type</code> retorna o <code>Run through Trigger</code> como uma string para gatilhos. O <code>Execution_type</code> pode ser usado em todos os gatilhos.
<i>AATaskInvoker</i>	<p>Retorna detalhes sobre o usuário que implantou o bot seja executando ou programando o bot. Se o bot é enviada a um Bot RunnerEsta variável retorna informações sobre o usuário logado. Se o bot é acionado por um gatilho, esta variável retorna informações sobre o usuário que acionou o gatilho.</p> <p>Esta variável é um dicionário com as seguintes chaves:</p> <ul style="list-style-type: none"> <code>Invoker_Email</code> <code>Invoker_FirstName</code> <code>Invoker_UserName</code> <code>Invoker_LastName</code>

Variável	Descrição
<i>AATaskName</i>	Retorna o caminho e o nome do Task Bot atualmente em execução. Por exemplo, /Bots/Finance/combineSheets
<i>CPUUsage</i>	Retorna a utilização percentual da CPU. Use essa variável em uma ação Wait for condition (Aguardar a condição) para fazer o bot aguardar até que o uso da CPU da máquina diminua para um valor específico. Consulte Aguardar pacote .
<i>Machine</i>	Retorna o nome do computador.
<i>RAMUsage</i>	Retorna o uso de RAM em megabytes. Use essa variável em uma ação Wait for condition (Aguardar a condição) para fazer o bot aguardar até que o uso da RAM da máquina diminua para um valor específico. Consulte Aguardar pacote .
<i>OSName</i>	Retorna o sistema operacional. Por exemplo, windows 10 64-bit.
<i>TotalRAM</i>	Retorna a quantidade total de RAM disponível.

- A Versão 11.3 continha variáveis do sistema de e-mail, arquivo e PDF, que podem conter um número limitado de valores de propriedades. Na Automation 360, uma quantidade infinita de valores de propriedades de e-mail, arquivo e PDF é armazenada em variáveis de Dicionário definidas pelo Usuário. Para obter mais informações, consulte [Usando variável do dicionário para propriedades de e-mail](#) e [Como usar uma variável do dicionário para propriedades de PDF](#).
- A Versão 11.3 continha variáveis do sistema Excel para retornar a localização da célula, coluna ou linha. Na Automation 360, o pacote Excel Advanced contém as seguintes ações para retornar os valores de localização: [Obter endereço de célula](#), [Obter coluna](#), e [Obter fileira](#).
- A Versão 11.3 continha a variável do sistema de contador para retornar a contagem de iteração de loop. Na Automation 360, o usuário precisa criar e configurar uma variável de string.

Suas variáveis (definidas pelo usuário)

Usuários e algumas ações criam variáveis definidas pelo usuário para conter valores temporariamente. Use esse tipo de variável para inserir valores em uma ação (título da janela, dados de acesso ou caminho de arquivo) ou para aceitar a saída de uma ação (valores lidos de um arquivo ou retorno booleano).

Quando você está criando tarefas automatizadas, algumas ações precisam se referir e usar alguns valores, e esses valores podem ser armazenados em variáveis. As variáveis podem ajudar você de várias maneiras, desde recuperando dados online até a transferência de dados entre aplicativos, como o Microsoft Excel. Uma variável pode conter um ou mais valores. Os valores que uma variável pode conter e as operações que podem ser realizadas sobre a variável são determinados pelo tipo de dados.

! Nota:

- O bot pode retornar apenas um máximo de 3 MB para uma variável de saída. Além disso, a estrutura da tabela em `BotOutputVariable` é limitada a 300.000 células.

Se você inserir mais de 300.000 células, uma mensagem de erro será exibida indicando que a variável `debug` é muito grande para depurar ou que `BotOutputVariable` é muito grande para ser processada.

Alternativa: Armazene o saída bot no dispositivo, como em um arquivo `.txt`. Se a saída deve ser compartilhada entre múltiplos Bot Runners, armazene a saída em uma unidade compartilhada.

- O tamanho das variáveis de entrada do bot é limitado a 1900000 bytes. Recomendamos a utilização do arquivo `.txt` para armazenar grandes conjuntos de dados.

Tipos de variáveis

O tipo de dados de uma variável é um atributo que determina o tipo de dados que o valor armazenado na variável pode ter. Os tipos de dados incluem classificações de armazenamento, tais como números inteiros, strings e caracteres. Variáveis tais como dicionário, registro, lista ou tabela podem conter vários tipos de dados.

A maioria dos tipos de variáveis tem um pacote com um nome semelhante, que contém ações usadas para executar operações nos valores armazenados na variável. Por exemplo, use as ações no pacote de String para trabalhar em variáveis de string. Da mesma forma, para trabalhar em variáveis numéricas, use as ações no pacote de Número. Para converter o valor de um tipo de variável em outro, veja [Conversão de tipo](#)

Você também pode reutilizar valores idênticos entre bots em vez de criar novas variáveis para cada bot. Consulte [Valores globais](#).

Nomenclatura de variável

Um nome de variável pode conter um máximo de 50 caracteres Unicode, incluindo números (0-9), letras do alfabeto romano (A-Z, a-z) e caracteres especiais (- e _). Você pode usar caracteres de byte duplo, como caracteres chineses, japoneses ou coreanos, em um nome de variável. [Intervalo de Unicode compatível em variáveis](#)

Recomendamos o uso de camel case para nomes de variáveis e prefixação do nome da variável para indicar o escopo e o tipo de dados. Por exemplo, `iFileEmailAttachment` para uma variável do tipo arquivo que é usada para fornecer uma entrada.

Nota: A seguir está um padrão de nomenclatura recomendado para variáveis `<type/scope indicator><data type><Variable name>`. Embora existam muitas opções de convenção de nomes, algumas normas devem ser adotadas e usadas consistentemente dentro da organização.

O `<type/scope indicator>` é um único caractere da seguinte maneira:

- p = variável local (nem entrada nem saída)
- i = variável de entrada
- o = variável de saída
- io = variável de entrada e saída
- c = constante

A seguir, mais alguns exemplos para a nomenclatura de variáveis.


- `iStrAuditLogPath` : uma variável do tipo de string recebida de uma tarefa de chamada
- `oNumReturnValue` : uma variável do tipo numérico retornado para uma tarefa de chamada
- `ioStrStatus` : uma string que é recebida de e retornada para uma tarefa de chamada
- `cStrNull` : uma string que não tem valor; por exemplo, útil para comparações de strings para verificar se um valor está presente

Para mais informações sobre o escopo, veja [Task Bot pacote](#). Esse padrão permite a busca de variáveis por tipo. Por exemplo, o `oStr` retorna variáveis que são usadas para manter os valores das strings de saída.

Tipos de variáveis

Tipo de variável e nome sugerido	Descrição	Exemplos de uso
Qualquer um <i>Any</i>	Armazena tipos de dado booleano, tabela de dados, data/hora, arquivo, número, registro, string ou janela. Use este tipo de variável quando não tiver certeza de qual tipo de dados uma ação resultará.	Exemplo de como usar a ação Executar
Booleano <i>Bool</i>	Armazena um valor verdadeiro ou falso.	
Credencial <i>Cred</i>	Armazena valores de string com segurança, impedindo que valores sejam exibidos em uma caixa de mensagem ou gravados em um arquivo. O valor é selecionado do Credential Vault ou é fornecido pelo usuário. Credenciais e variáveis credenciais no Editor de bot	
Data/hora <i>Date</i>	Armazena um valor contendo um único valor de data e hora.	Você pode formatar os valores selecionando um formato predefinido ou especificando um formato personalizado. Formatos de data/hora
Dicionário	Armazena dados na forma de pares de valor-chave. O valor pode ser booleano, número ou string.	<ul style="list-style-type: none">• Usando variável do dicionário para

Tipo de variável e nome sugerido	Descrição	Exemplos de uso
Dict <i>Dict</i>	pacote Dicionário	propriedades de e-mail <ul style="list-style-type: none"> • Como usar uma variável do dicionário para propriedades de PDF
Arquivo <i>File</i>	Armazena um caminho de arquivo. Exemplo de uso de uma variável de arquivo	
Formulário <i>Form</i>	Armazena o valor que foi introduzido em um campo de formulário interativo. Como usar formulários interativos	
Lista <i>List</i>	Armazena uma sequência de valores booleanos, numéricos ou string. Lista pacote	
Número <i>Num</i>	<p>Armazena valores numéricos, incluindo números inteiros e decimais. Ela contém valores de -9.223.372.036.854.775.808 a 9.223.372.036.854.775.807 e até 15 dígitos decimais.</p> <p>Você pode atribuir um valor gerado aleatoriamente a essa variável.</p> <p>Número aleatório ação</p>	<p>Você pode remover os dígitos após um decimal ao converter o valor em uma string.</p> <p>Número para ação de string</p>

Tipo de variável e nome sugerido	Descrição	Exemplos de uso
Gravar <i>Rec</i>	Armazena uma única linha de valores extraídos de uma tabela. O valor pode ser booleano, data/hora, número ou string. Registrar variável	Exemplos de inserção de dados em um formulário da web a partir de uma planilha
Sessão <i>Sess</i>	Armazena o nome da sessão a partir do Excel básico, Excel avançado ou Emulador de terminalpacotes. Passe esta variável de um pai para um filho bot no Task bot (Tarefa bot) > Run (Executar) ação para permitir que a criança bot para processar os dados no arquivo aberto na matriz bot. <div> Nota: Ao inicializar esta variável na criança botselecione Use as input (Usar como entrada).</div>	Exemplo de compartilhamento de uma sessão Excel entre bots
String <i>Str</i>	Armazena caracteres alfanuméricos e especiais,e valores vazios. Ele pode conter até 65.535 caracteres UTF-8. Uma variável de string pode conter várias linhas de texto.	Você pode comparar o valor em uma variável String a uma variável String vazia. Exemplo de como usar uma instrução condicional
Tabela <i>Table</i>	Armazena vários valores em uma tabela de linhas e colunas. O valor pode ser booleano, data/hora, número ou string.	Atribua valores a uma variável de tabela, extraindo valores de um arquivo CSV/TXT , arquivo

Tipo de variável e nome sugerido	Descrição	Exemplos de uso
		de Excel , ou um formulário da Web .
Janela Win	Armazena um título de janela e URL. Quando você cria uma variável do tipo Janela, observe que selecionando Browser (Navegador) como valor padrão suporta apenas as abas do Google Chrome, enquanto que a seleção Application (Aplicação) como valor padrão, suporta qualquer janela de aplicação.	Algumas ações, como a ação Capturar, criam uma variável Janela para armazenar o título da janela e o URL especificados. Exemplo de extração de dados a partir de uma tabela da Web

Como se comportam as variáveis janela

Quando se utiliza a Gravador para automatizar uma janela específica, por exemplo janela 1 e se executa um **Clique** ação na janela, e executa a bot, a bot pela primeira vez procura essa janela específica e lhe atribui um puxador de janela para identificação e a guarda em cache. Quando se executa um segundo **Clique** ação na mesma janela 1, a bot verifica se a janela 1 está disponível. Se a janela 1 estiver disponível, então a bot não deve mais procurar a janela específica, pois a janela já está armazenada em cache e automaticamente vai buscá-la de lá. Isto melhora o desempenho da bot e economiza tempo, pois a bot não tem que procurar a janela em todas as instâncias se a janela já estiver disponível.

Suponhamos que agora você execute um terceiro **Clique** ação na mesma janela 1 que se abre para outra página por causa da qual o título da janela foi agora alterado. Por exemplo, abre uma página web Yahoo India e executa um **Clique** ação na opção **News** na página web, a ação o navega para outra página que muda o título da janela.

Assim, neste caso ao executar a bot, a bot ainda vai buscar a mesma janela que está armazenada no cache e executa ação nela porque a janela ainda é a mesma, mas apenas o título mudou. Portanto, esse comportamento proporciona uma boa experiência ao usuário, e você pode evitar a criação de várias variáveis de janela para cada janela cujo título muda enquanto automatiza páginas da Web.

Excluir variáveis

Você pode excluir variáveis criadas pelo usuário de uma das seguintes maneiras:

- **Excluir uma variável:** No **Variables (Variáveis)** clique na elipse vertical à direita do nome da variável e clique em **Delete variable (Eliminar variável)**.
- **Excluir variáveis não usadas:** No **Variables (Variáveis)** paleta, clique **Delete unused variables (Eliminar variáveis não utilizadas)** selecione as variáveis a serem apagadas, e clique em **Delete (Excluir)**.

Tarefas relacionadas

[Criar uma variável](#)

Referências relacionadas

[pacote booleano](#)

[Tabela de dados pacote](#)

[pacote Data/Hora](#)

[pacote Dicionário](#)

[Lista pacote](#)

[Número pacote](#)

[String pacote](#)

[Conversão de tipo](#)

[Expressões recursivas](#)

Criar uma variável

Crie uma variável para armazenar valores.

Ao criar uma variável que usa caracteres como o sublinhado (_) ou hífen (-) no seu nome de variável, observe que o sublinhado ou hífen são tratados como o mesmo caractere para os nomes das variáveis. Por exemplo, *global-temp_path* é tratado da mesma maneira que *global_temp-path*. Se você criar uma nova variável que utilize variáveis diferentes destes dois caracteres, um erro é exibido.

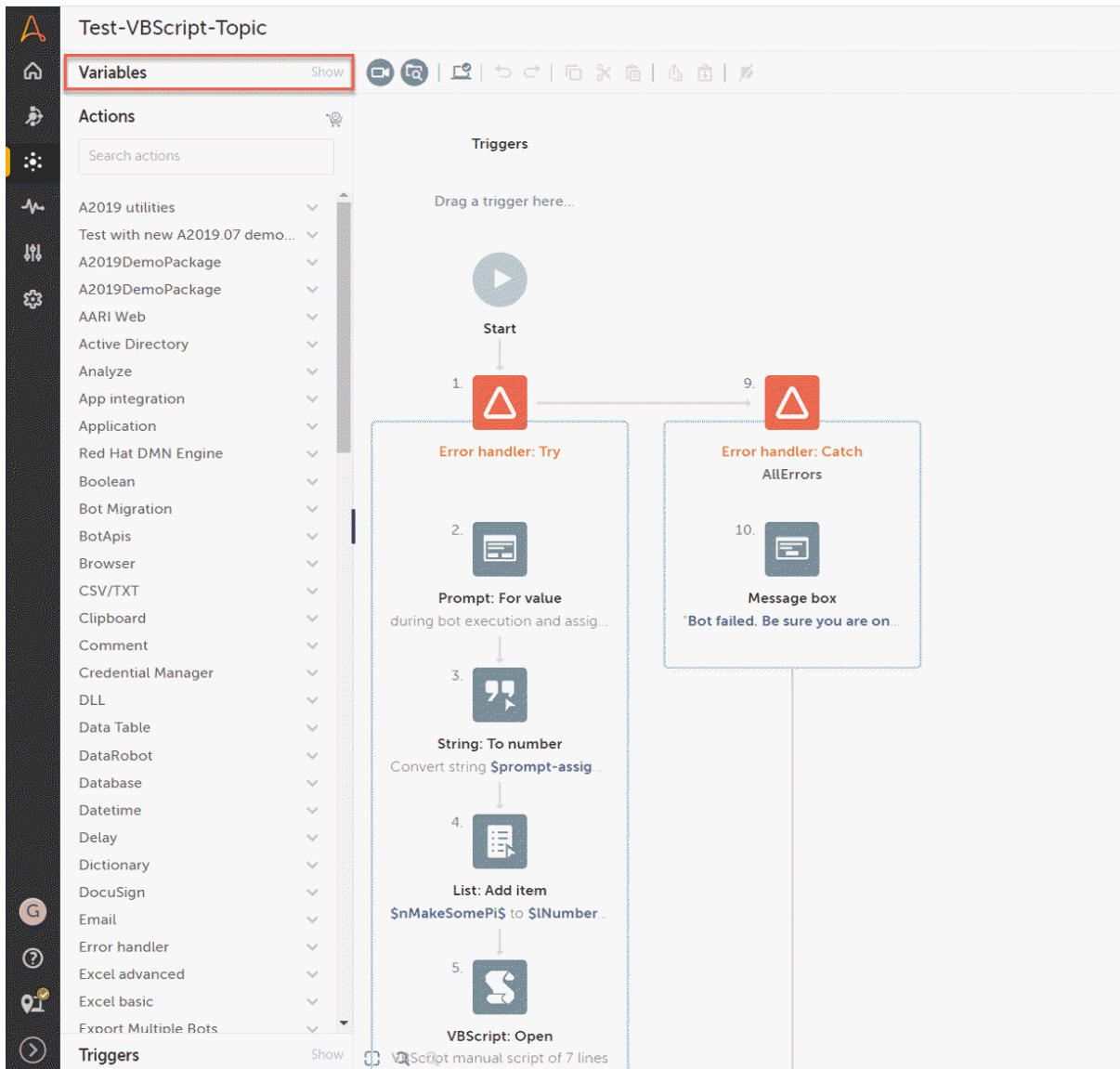
Se você tiver criado uma variável global como *global-temp-path*, pode se referir a esta variável em qualquer um dos seguintes formatos:

- *global-temp-path*
- *Global-Temp-Path*
- *global_temp_path*
- *Global_Temp_Path*

Procedimento

Para criar e configurar uma variável, execute as seguintes etapas:

1. No Editor de bot, clique em **Variáveis > Criar variável** (ícone +) na parte superior do menu **Variáveis**.



- Na janela Criar variável, insira um nome descritivo para a variável iniciado por uma letra minúscula para indicar o tipo de variável.
Por exemplo, `sCellValue` para indicar string como tipo de dados.

Nota:

- Você pode usar caracteres de byte duplo, como caracteres chineses, japoneses ou coreanos, em um nome de variável. [Intervalo de Unicode compatível em variáveis](#)
- As variáveis não podem ter nomes com palavras-chave do Java como String, Booleano, Inteiro, Público e Finalmente.

- Opcional:** Insira uma descrição.

Recommendation: Forneça uma descrição significativa da variável ao definir variáveis de entrada ou saída.

4. **Opcional:** Selecione a opção **Constante (somente leitura)** para garantir que os valores não possam ser editados ou substituídos.
5. Selecione entre as seguintes opções:

Este campo refere-se ao uso de um bot para executar outros bots. Consulte [Task Bot pacote](#).

- **Usar como entrada:** A variável contém um valor que pode ser passado do bot pai para um bot filho. (Aplicável apenas a um bot filho)
- **Usar como saída:** A variável contém um valor que pode ser passado de um bot filho para o bot pai. (Aplicável apenas a um bot filho)
- **Ambos:** O valor pode ser passado em ambas as direções.
- **Nenhuma:** A variável está confinada a esse bot; ela não pode ser compartilhada em outros bots.

O exemplo a seguir ilustra quando selecionar **Usar como entrada** ou **Usar como saída** em uma variável.

Suponha que você queira somar dois números. Os valores estão presentes no bot pai e o bot filho executa os cálculos. Para que o bot pai transfira os valores para o bot filho, as duas variáveis que você criou devem ser selecionadas como **Usar como entrada** para que o bot filho possa receber os valores. Agora, para que o bot pai receba o valor calculado, a variável que armazena o resultado do cálculo no bot filho deve ser selecionada como **Usar como saída**.

Nota: Certifique-se de selecionar as caixas de seleção ao criar uma variável no bot pai e no bot filho. Ao criar o bot e editar a seleção das caixas de seleção, isso pode afetar as referências do bot pai, como o bot pai pode não funcionar após esta alteração.

6. Selecione um tipo de dados na lista suspensa.
Para obter mais informações sobre os tipos de dados, consulte [Suas variáveis \(definidas pelo usuário\)](#).
7. **Opcional:** Insira um valor padrão para atribuir à variável.
Os valores são NULO/vazio por padrão.
8. Clique em **Create** (Criar).
A variável aparece no painel Variáveis no lado esquerdo do Editor de bot.
Se você quiser editar uma variável, você pode mudar seu nome e valor, mas não seu tipo de dados.
9. Para inserir uma variável em um campo de ação, execute uma das seguintes ações:
 - Clique em F2 para abrir a lista de variáveis.
 - Clique no ícone **Inserir um valor**, localizado no lado direito do campo.
 - Insira o nome da variável. Conforme você digita, o campo gera sugestões de variáveis existentes.

Nota: Adicione um cifrão no início e no fim da variável. Por exemplo, `$myVariableName$`.

Você pode usar a opção variável e passá-la como parâmetro para abrir um arquivo em pacotes, como XML, Excel básico ou Excel avançado. Para abrir arquivos com diferentes extensões, use a opção variável para atribuir o caminho da pasta, nome do arquivo e extensão do arquivo. Primeiro, crie uma variável para o caminho da pasta, `$sFolder$`. Em seguida, para os arquivos no caminho da pasta, crie duas variáveis, uma para o nome do arquivo `$name$` e outra para extensão de arquivo `$extension$`. Para abrir um arquivo, combine as variáveis como uma string, tais como `$sFolder$\$name$. $extension$`. Para que a extensão funcione com diferentes tipos de arquivos e diferentes opções abertas, você pode adicionar lógica condicional.

Próximas etapas

[Crie um bot Go be Great](#): Siga as etapas deste procedimento para obter um exemplo de como criar uma variável e atribuí-la a uma ação.

Conversão de tipo

Você pode converter temporariamente os valores dentro de uma variável booliana, numérica ou de string de um tipo para outro (typecasting) para usar dentro de um ação. Por exemplo, use

`$<YourStringVariable>.String:toNumber$` para converter o valor de uma variável de string em uma variável numérica para executar operações matemáticas.

No campo de texto, insira `$<variable name>.`. Após inserir o ponto, o preenchimento automático sugere possíveis ações, como `toNumber`.

Tipo de variável	Opções de Typecasting
Booleano	<ul style="list-style-type: none"> • invert: Converte um valor booleano no valor oposto (Verdadeiro em Falso e Falso em Verdadeiro). • toNumber: Converte o valor booleano para um valor numérico (Verdadeiro para 1 e Falso para 0). • toString: Converte o valor booleano em um valor string.
Número	<ul style="list-style-type: none"> • decrement: Diminui o valor numérico em uma unidade. • increment: Aumenta o valor do número em uma unidade. • toString: Converte o valor numérico em um valor string.

Tipo de variável	Opções de Typcasting
	<p>! Nota: Quando você converte um valor numérico em um valor de string e se o número tiver um valor decimal, o valor decimal será removido após a conversão. Por exemplo, 15.234 será mostrado como 15 quando você o converter.</p>
String	<ul style="list-style-type: none"> • length: Retorna o número de caracteres na string em um valor numérico. • lowercase: Converte os caracteres na string em minúsculas. • reverse: Reverte os caracteres na string. • toBoolean: Converte o valor string em um valor booleano. • toNumber: Converte o valor string em um valor numérico. Os limites da ação String para número se aplicam aqui. <p>Consulte String para número ação.</p> <ul style="list-style-type: none"> • trim: Corta espaços em branco e vazios da string. • uppercase: Converte os caracteres na string em maiúsculas.

- ! Nota:** A conversão de tipo não é compatível com os seguintes cenários:
- Como um valor que é passado entre bots.
 - Como um valor de propriedade para um objeto capturado com o Gravador universal.

[Pacote Gravador](#)

Expressões recursivas

Use uma expressão recursiva para inserir uma variável no lugar de um índice ou chave de uma variável de dicionário, lista, registro ou tabela.

Uma expressão recursiva contém uma variável aninhada dentro de outra variável (a variável externa). O valor da variável externa é condicional com base no valor da variável aninhada.

Por exemplo, a variável da lista `$listOfPlanets$` tem os seguintes valores: Mercúrio, Vênus, Terra, Marte, Júpiter, Saturno, Urano e Netuno. A variável numérica `$indexPosition$` tem valor 2. A expressão `$listOfPlanets[$indexPosition]$` retorna `Earth`.

Os seguintes tipos de expressões são compatíveis. Você pode criar uma expressão recursiva contendo até 10 expressões.

- `$dictionaryVariable{$key}$`
- `$listVariable{$index}$`
- `$recordVariable{$index}$`
- `$tableVariable{$rowIndex$}[$columnIndexOrName$]`

Nota:

- Não é possível usar uma variável de Tabela dentro de uma variável de Lista. Por exemplo, a seguinte expressão não é suportada: `$vListStr[$vTable[0][0]$]`
- Você não pode combinar expressões com propriedades. Por exemplo, a seguinte expressão não é suportada: `$dictionaryVar{$listStrVar[2]$}.String:reverse$`

Registrar variável

Uma variável de registro contém uma linha de dados extraídos de um banco de dados, planilha ou tabela em pares nome-campo. Os campos podem armazenar valores de tipo de dado booleano, data/hora, número ou string.

Trabalhar com uma variável de registro

As variáveis de registro são comumente usadas na ação loop para armazenar uma única linha de dados recuperados; você pode acessar um único valor especificando o número ou nome do índice. O número do índice é a posição do par nome-campo. O nome é configurado quando a variável é inicializada ou pode ser extraído dos cabeçalhos de coluna da tabela de origem.

Veja a seguir um exemplo de tabela:

NomeCliente	Cidade
Dana	Pittsburgh
Sam	Los Angeles

NomeCliente	Cidade
Alex	Boston

Neste exemplo, um bot faz loop na tabela anterior e atribui cada linha a `rCurrentRow`. Para recuperar o valor da primeira coluna de cada linha, use o número de índice `$rCurrentRow[0]` ou nome `$rCurrentRow{CustomerName}`.

Nota: Para recuperar um valor de data e hora de uma variável de registro e usá-lo como uma string, concatene a variável de registro com um valor de string no campo ação.

Esquema

Um esquema é como um modelo para os campos de registro. Ele define a ordem dos campos e o tipo de dados que podem ser inseridos em cada campo.

Se você selecionar a opção **Definir esquema** ao criar uma nova variável de registro, as seguintes condições serão aplicadas no tempo de execução, em que o bot recupera uma linha de dados e a armazena em uma variável de registro:

- Os valores recuperados devem corresponder aos tipos de dados de campo configurados.

Por exemplo, o conjunto de dados `[{"name":"Sally"}, {"id":002}, {"dob":03/05/1989}]` pode ser atribuído a uma variável de registro com o esquema `[{"name":String}, {"id":Number}, {"dob":Date}]`.

- Os atributos do conjunto de dados devem seguir a mesma ordem e capitalização.

Por exemplo, o conjunto de dados `[{"name":"Henry"}, {"id":003}, {"dob":06/13/2001}]` não pode ser atribuído a uma variável de registro com o esquema `[{"id":Number}, {"name":String}, {"dob":Date}]` ou `{"Name":String}, [{"ID":Number}, {"DOB":Date}]`.

- A variável de registro pode aceitar um superconjunto dos campos configurados se os campos estiverem na mesma ordem.

Por exemplo, o conjunto de dados `[{"name":"Alex"}, {"id":004}, {"dob":12/10/1995}, {"pet":"yes"}]` pode ser atribuído a uma variável de registro com o esquema `[{"name":String}, {"id":Number}, {"dob":Date}]`.

- A variável de registro não aceita um subconjunto de dados.

Por exemplo, o conjunto de dados `[{"id":005}, {"dob":05/21/1975}]` não pode ser atribuído a uma variável de registro com o esquema `[{"name":String}, {"id":Number}, {"dob":Date}]`.

Se o bot encontrar uma linha de dados que não atenda ao esquema da variável de registro, ocorrerá uma falha no bot. Isso impede que o bot passe dados incorretos ou inválidos para a próxima ação.

Referências relacionadas

[Loop pacote](#)

Intervalo de Unicode compatível em variáveis

Revise os caracteres válidos que podem ser usados em um nome variável.

Idioma	Caracteres	Intervalo
Árabe		U+0600 - U+0605, U+0620 - U+0669, U+066E - U+06D3
Ideogramas CJK	Comum	U+4E00 - U+9FEA
	Extensão A	U+3400 - U+4DB5
	Ideogramas de compatibilidade CJK	U+F900 - U+FA6D
Chinês	Chinês Kanji	Consulte Ideogramas CJK
Grego	Todos os caracteres alfabéticos (maiúsculas e minúsculas) são compatíveis. Para caracteres estendidos (<code>ά</code> <code>έ</code> <code>ή</code> <code>ί</code> <code>ϊ</code> <code>ϊ</code> <code>ό</code> <code>ύ</code> <code>ϋ</code> <code>ώ</code> <code>€</code>)	U+0370 - U+0374, U+0376 - U+0377, U+037A - U+037D, U+037F - U+0386, U+0388 - U+038A, U+038C, U+038E - U+03A1, U+03A3 - U+03F5,

Idioma	Caracteres	Intervalo
		U+03F7 - U+03FF, U+1F00 - U+1F15, U+1F18 - U+1F1D, U+1F20 - U+1F45, U+1F48 - U+1F4D, U+1F50 - U+1F57, U+1F59, U+1F5B, U+1F5D, U+1F5F - U+1F7D, U+1F80 - U+1FB4, U+1FB6 - U+1FBC, U+1FBE, U+1FC2 - U+1FC4, U+1FC6 - U+1FCC, U+1FD0 - U+1FD3, U+1FD6 - U+1FDB, U+1FE0 - U+1FEC, U+1FF2 - U+1FF4, U+1FF6 - U+1FFC
Japonês	Hiragana	U+3041 - U+3096, U+309D, U+309E
	Katakana	U+30A1 - U+30FA, U+30FC

Idioma	Caracteres	Intervalo
	caracteres de largura total e meia largura	
	Kanji	Consulte Ideogramas CJK
	Números de bytes duplos	U+FF10 - U+FF19
Coreano	Sílabas do Hangul	U+AC00 - U+D7A3
Latim	a-z	U+0061 - U+007A
	A-Z	U+0041 - U+005A
Latim estendido (tcheco, dinamarquês, holandês, finlandês, francês, alemão, húngaro, italiano, norueguês, polonês, português, romeno, espanhol e sueco)	Suplemento Latim-1	U+00C0 - U+00D6, U+00D8 - U+00F6, U+00F8 - U+00FF
	Latim Estendido-A	U+0100 - U+017F
	Latim Estendido-B	U+0180 - U+024F
	Latim Estendido-C	U+2C60 - U+2C7F
	Símbolos monetários	U+20AC
Números	0-9	U+0030 - U+0039

Idioma	Caracteres	Intervalo
Russo	Cirílico	U+0400 - U+0481, U+0483 - U+0487, U+048A - U+04FF
Caracteres especiais	Hífen (-) sublinhado (_)	U+002D, U+005F

Usar variáveis do Item de trabalho

Você pode usar as variáveis do Item de trabalho para passar atributos ou valores do Item de trabalho ao Task Bot da Control Room quando executar o bot com a opção **Executar bot com fila**.

As variáveis do Item de trabalho estão disponíveis em um Task Bot apenas após anexar um modelo de item de trabalho ao Task Bot, quando você define o modelo de item de trabalho na estrutura de item de trabalho durante a criação da fila.

[Anexe o modelo de item de trabalho ao bot](#)

Procedimento

1. No painel da esquerda, clique em **Automation** (Automação).
Uma lista de formulários e bots disponíveis é exibida.
2. Clique em **Criar um bot**.
3. Na janela Criar um Taskbot, insira os parâmetros necessários, como **Nome**, **Descrição** e localização da **Pasta**.
4. Clique em **Criar e editar** para abrir o Task Bot no modo de edição.
5. Anexe o bot a uma categoria de fila, selecionando um **Modelo de item de trabalho**.
[Anexe o modelo de item de trabalho ao bot](#)
6. Pressione a tecla de função F2 para abrir a janela Inserir uma variável e adicione as seguintes variáveis da carga de trabalho a uma ação:
 - a. **workItem** para visualizar os valores ou atributos padrão do Item de trabalho quando você executa o Task Bot usando a opção **Executar bot com fila**.
O **workItem** é uma variável de entrada para depurar um bot de carga de trabalho a ser usado para opções de implantação de Task Bot **Executar agora** e **Agendar um bot**. Você pode adicionar os valores para a variável **workItem** ao criar uma automação.
Por outro lado, quando você usa a opção **Executar bot com fila**, a variável **workItem** usa os valores passados pela Control Room.

- b. **workItemResult** para definir o resultado final do Item de trabalho quando você executa o Task Bot usando a opção **Executar bot com fila**.

Use a ação **String > Atribuir ação** para definir o valor da variável **workItemResult**. Este é um tipo de variável de saída e você pode usar os valores de string, bem como outras variáveis para definir o valor das variáveis **workItemResult**.

As variáveis são somente leitura e, portanto, não podem ser editadas ou excluídas da página do editor do Task Bot.

Clique duas vezes em uma variável no painel **Variáveis** para exibir os parâmetros da variável:

- Nome da variável.
- Descrição da variável.
- Somente leitura, se a caixa de seleção Constante estava marcada quando a variável foi criada.
- Para ser usada como parâmetro de entrada ou saída em um Task Bot durante o tempo de execução.
- Tipo de variável.
- Os valores padrão ou atributos configurados com o modelo Item de trabalho para uma variável **workItem** ou os valores de saída padrão para uma variável **workItemResult**.

Conceitos relacionados

[Gerenciamento da carga de trabalho](#)

Tarefas relacionadas

[Definir a estrutura do Item de trabalho](#)

[Anexe o modelo de item de trabalho ao bot](#)

Referências relacionadas

[Carga de trabalho pacote](#)

Credenciais e variáveis credenciais no Editor de bot

Use as credenciais ao criar bots para passar informações confidenciais, tais como senhas e números de conta. O uso das credenciais separa informações confidenciais de bots e Bot Runners, o que reduz o risco de vazamento de dados ou acesso não autorizado do usuário.

Credencial

Uma credencial contém as informações sensíveis em atributos. Um atributo pode ter um valor que é padrão para todos os usuários ou pode aceitar um valor de entrada de usuário. Por exemplo, uma credencial **Email** pode conter três atributos: **host name** (valor padrão), **username** (entrada de usuário) e **password** (entrada de usuário).

As credenciais são predefinidas na guia **CREDENCIAIS** e não pode ser modificada quando o usuário está criando ou executando um bot.

Por padrão, todos os usuários podem criar, gerenciar e usar suas próprias credenciais. Um usuário tem acesso às credenciais de outro usuário ao receber acesso a um cofre que detém a credencial. Se a credencial exigir um valor de entrada de usuário, ela aparece no **CREDENTIAL REQUESTS (PEDIDOS DE CREDENCIAIS)** tab.


Uma credencial deve ser atribuída a um cofre a ser utilizado para a construção e funcionamento de um bot.

Cofre

Um cofre especifica quais usuários podem ver, modificar ou acessar as credenciais. Por exemplo, um locker de recursos humanos (RH) pode conter as credenciais **Email**, **Database** e **Training website** e permitir que apenas funcionários específicos do departamento de RH utilizem as credenciais em seus bots.


Variáveis de dados de acesso

Uma variável de dados de acesso armazena um valor de credencial em uma variável definida pelo usuário. Ela permite que os usuários passem com segurança valores para um bot e de um bot para outro bot. O uso de uma variável de credencial garante que os valores não sejam exibidos em uma caixa de mensagem ou escritos em um arquivo. O valor é selecionado a partir do Credential Vault ou é fornecido pelo usuário. Você pode usá-lo em qualquer campo da ação que aceita uma variável.

 **Nota:** Os valores deste tipo de dados não podem ser convertidos para outro tipo de dados.

Você pode:

- Passar as credenciais de login para um bot filho.
- Recuperar dados confidenciais, tais como números de conta, e passá-los para os principais bot.

 **Nota:** Agora você pode passar valores de credencial para o bot principal ao implantá-lo na página Executar bot agora. Os valores devem ser codificados no bot ou selecionados do Credential Vault.

Como trabalhar com credenciais

- Apenas campos com uma guia de **Credencial** abaixo do nome do campo aceitam uma credencial.
- Os campos de Ação exibem o cofre, a credencial e o nome do atributo; os usuários não podem ver os valores de atributo no Editor de bot.
- Uma credencial não pode ser anexada a outras variáveis ou a uma string.

Tarefas relacionadas

[Criar credencial](#)

[Editar uma credencial](#)

Exemplo de criação de um bot que usa credenciais

Crie um bot que faça login com segurança em um banco online usando credenciais do Credential Vault, garantindo que o nome de usuário ou a senha não sejam armazenados no bot ou no dispositivo.

Pré-requisitos

- As credenciais devem ser atribuídas a um cofre para serem usadas em um bot.
- Você deve ter permissões de **Consumidor** para o cofre.

Se a configuração de notificação de e-mail estiver habilitada, você receberá um e-mail que confirma o nome do cofre e suas permissões para esse cofre.

Neste exemplo, você configura uma credencial com valores fornecidos pelo usuário e cria um bot para automatizar o login em um site de banco online.

Procedimento

1. Forneça os valores de entrada do usuário.
 - a. Navegue para **BOTS > Credenciais > SOLICITAÇÕES DE CREDENCIAIS**.
As credenciais que exigem um valor fornecido pelo usuário têm um ícone incompleto na primeira coluna.
 - b. Clique na credencial que contém as credenciais de login do banco.
 - c. Clique em **Editar**.
 - d. Insira os valores de atributo para o nome de usuário e senha e clique em **Salvar alterações**.
2. Abra um novo bot.
 - a. No painel do lado esquerdo, clique em **Automação**.
Uma lista de formulários e bots disponíveis é exibida.
 - b. Clique em **Criar novo > Bot**.
 - c. Insira o nome do bot e clique em **Criar e editar**.
3. Abra o navegador na página de login do banco.
 - a. Clicar duas vezes ou arrastar o **Browser (Navegador) > Open (Aberto)** ação.
 - b. Digite o URL.
Por exemplo, `www.examplebank.com/login`.
Use uma página de aplicação onde você deseja inserir uma credencial.
 - c. Selecione o navegador de sua preferência.
 - d. Clique em **Salvar e Executar**.
O site do banco abre em uma nova janela. Se o site abrir em uma nova guia, arraste-o para uma janela separada.
4. Especifique a caixa de texto do nome de usuário.
 - a. Clique duas vezes ou arraste o **Recorder (Gravador) > Capture (Capturar)** ação.
 - b. No menu **Detalhes do objeto**, selecione a janela que contém o site do banco.
 - c. Clique em **Capturar objeto**.
A janela que contém o site do banco é ativada.
 - d. Passe o mouse sobre a caixa de texto do nome de usuário e clique quando aparecer um contorno vermelho.
 - e. Na tabela Propriedades do objeto, verifique se o Tipo de controle é uma caixa de texto.
 - f. No menu **Ação**, selecione **Definir texto**.

- g. Selecione a opção **Selecionar uma credencial** e clique em **Escolher** para navegar até a credencial.
Será exibida a janela Escolher uma credencial.
 - h. Selecione o **Cofre, Credencial, e Atributo** para o nome de usuário do site do banco e clique em **Continuar**.
5. Repita a Etapa 4 para especificar a caixa de texto da senha.
6. Especifique o botão Logon.
 - a. Clique duas vezes ou arraste o **Recorder (Gravador) > Capture (Capturar)** ação.
 - b. No menu **Detalhes do objeto**, selecione a janela que contém o site do banco.
 - c. Clique em **Capturar objeto**.
A janela que contém o site do banco é ativada.
 - d. Passe o mouse sobre o botão Logon e clique em quando aparecer um contorno vermelho.
 - e. Na tabela Propriedades do objeto, verifique se o Tipo de controle é um botão.
 - f. No menu **Ação**, selecione **Clicar**.
7. Feche a janela que contém o site do banco.
8. Clique em **Salvar** e **Executar**.

Próximas etapas

[Exemplo de criação de um bot que usa variáveis de credencial](#)

Execute as etapas nesta tarefa para saber como passar valores com segurança entre os bots.

Referências relacionadas

[Pacote Gravador](#)

[Credenciais e variáveis credenciais no Editor de bot](#)

Exemplo de criação de um bot que usa variáveis de credencial

Passe valores com segurança para um bot usando variáveis de credencial para automatizar o processo de login em um site do banco.

Pré-requisitos

Conclua as etapas na tarefa a seguir para criar o bot filho que automatiza o login em um site do banco:

[Exemplo de criação de um bot que usa credenciais](#)

Essa tarefa é executada pelo usuário que deseja criar e implantar os bots. Você deve ter os direitos e permissões necessários para concluir esta tarefa e a autorização para fazer login na Control Room como o usuário licenciado.

Neste exemplo, você modifica o bot para aceitar credenciais transmitidas de um bot pai.

Procedimento

No bot que você criou para o [Exemplo de criação de um bot que usa credenciais](#), crie duas variáveis de credencial e insira-as nas ações **Gravador > Capturar**.

1. Configure a variável de dados de acesso para armazenar o nome de usuário.

Campo	Entrada
Nome	nome de usuário
Usar como entrada	selecionar
Tipo	Credencial
Valor padrão	String insegura, deixe o campo vazio

2. Configure a variável de credencial para manter a senha.

Campo	Entrada
Nome	senha
Usar como entrada	selecionar
Tipo	Credencial
Valor padrão	String insegura, deixe o campo vazio

3. Modificar a primeira ação **Gravador > Capturar**.
 - a. Clique na ação para abri-la no editor de ação.
 - b. No campo **Selecione uma credencial**, selecione a guia **Variável**.
 - c. Clique em F2 para abrir o menu Variáveis e selecione `$username$`.
 - d. Clique em **Sim, inserir**.
4. Repita as subetapas na etapa 3 para inserir a variável `$password$` no segundo **Gravador > Capturar**.
5. Clique em **Salvar e Fechar**
A página **Automação** é exibida.

Crie um bot pai que executará o bot filho e passará os valores de credencial para ele.

6. Abra um novo bot.
 - a. Clique em **Criar novo > Bot**.
 - b. Insira o nome do bot e clique em **Criar e editar**.
7. Insira uma ação **Task Bot > Executar** para selecionar o bot e fornecer as credenciais para login.
 - a. Clique duas vezes ou arraste a ação **Task Bot > Executar**.
 - b. No campo **Task Bot a executar**, selecione a guia **Arquivo da Control Room**.
 - c. Clique em **Procurar** e selecione o bot que você modificou nas etapas acima.
 - d. Nas opções **Valores de entrada**, selecione **Definir nome de usuário** e **Definir senha**.
 - e. Para cada variável de dado de acesso, clique em **Selecionar** para selecionar o cofre, a credencial e o atributo.
8. Clique em **Salvar** e **Executar**.

Tarefas relacionadas

[Criar uma variável](#)

Referências relacionadas

[Task Bot pacote](#)

[Credenciais e variáveis credenciais no Editor de bot](#)


Valores globais

Os valores globais permitem que os usuários reutilizem valores idênticos entre bots em vez de criar novas variáveis para cada bot.


Um usuário com a função `AAE_admin` ou com a permissão **Ver e gerenciar valores globais** pode configurar um valor global usando um valor de escopo de locatário. Isso permite que outros usuários do Automation 360 usem `tenant scope` ou `overwrite to user scope value` nos bots.

Tipos de dados

Tipo de dados	Descrição
Data/hora	Armazena um valor contendo um único valor de data e hora.
Número	Armazena valores numéricos, incluindo números inteiros e decimais. Pode conter até 15 dígitos decimais.
String	Armazena valores alfanuméricos e de caracteres.
Booleano	Armazena um valor booleano como Verdadeiro ou Falso, o valor padrão é Falso.

Tipo de dados	Descrição
	<p> Nota: O booleano não mostra o valor ou a entrada associada quando o usuário clica em Ver detalhes na página Valores globais.</p>
Grupo de usuários	Armazena o valor de um grupo de usuários por meio das funções ou equipes das entidades.

Como trabalhar com valores globais

 **Nota:** O número máximo de valores públicos globais que podem ser criados é 150.

Os usuários podem executar as seguintes tarefas:

- Criar um valor global como administrador.

[Criar um valor global](#)

- Atualizar o valor padrão como não administrador.

[Substituir o valor padrão](#)

- Pesquisar e excluir um valor global.

Um usuário com a função **AAE_Admin** pode excluir um valor global passando o mouse sobre as reticências verticais à direita do valor e clicando no ícone **Excluir**. Quando um valor global é excluído, quaisquer valores anulados para esse valor global também são excluídos. Para excluir ou pesquisar um valor global específico, certifique-se de pesquisar o nome exato do valor. Por exemplo, se o nome do valor global no banco de dados for `globalvalue_001` e se você pesquisar `globalvalue-001`, o valor global não será encontrado.

- Insira valores globais em bots.

Todos os campos da ação que aceitam uma variável criada pelo usuário aceitam um valor global. Insira um valor global em um campo da ação pressionando F2 ou clicando no ícone **Inserir um valor** no lado esquerdo do campo.

Referências relacionadas

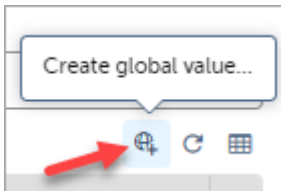
[Permissões de recurso para uma função](#)

Criar um valor global

Como usuário com a função **AAE_Admin** você pode criar um valor global, configurar o tipo de dados, definir o valor padrão e permitir que o valor seja atualizado por usuários não administradores

Procedimento

1. Faça o login como administrador e vá para **Gerenciar > Valores globais**.
A página Todos os valores globais aparece com uma tabela de valores globais.
2. Clique em **Criar valor global**.



Aparece a tela Criar valores globais.

3. Insira um nome descritivo de até 50 caracteres.

Nota:

- Quando o valor global for inicializado, não será possível alterar o nome.
- Os valores globais não podem ser nomeados como palavras-chave Java como String, Booleano, Inteiro, Público e Finalmente.

4. **Opcional:** Insira uma descrição de até 255 caracteres.
5. Selecione o tipo de dado na lista suspensa.

Valores globais

- **Grupo de usuários:** Selecione da guia Função ou Equipe.
 - **Função:** Selecione a função à qual os usuários estão atribuídos.
 - **Equipe:** Selecione a equipe à qual os usuários pertencem.

! **Nota:** Ao configurar o valor do tipo de grupo do usuário, as equipes precisam já ter sido criadas para serem preenchidas no menu de seleção.

- **Tipos de dados básicos (String, Número, Data/hora, Booleano):** Digite o valor padrão.

! **Nota:** Quando o valor for inicializado, não será possível alterar o tipo.

6. Especifique se os usuários podem substituir o valor:

- **NÃO PODE ser alterado:** O valor padrão permanece constante para todos os usuários e bots.
- **PODE ser alterado:** Os usuários podem substituir o valor padrão para usar em seus bots.

! **Nota:** Quando você cria um valor global, se você definir seu escopo para **NÃO PODE ser alterado**, não será possível editar o escopo para **PODE ser mudado** mais tarde. Se quiser que o escopo do valor global seja **PODE ser mudado**, exclua o valor e recrie-o com o escopo definido para **PODE ser mudado**.

7. Clique em **Criar valor global**.

Próximas etapas

Insira aqui uma descrição

Substituir o valor padrão

Os valores globais podem ser configurados para permitir que usuários não administradores substituam o valor padrão. Ao criar bots, use um valor global para valores que permaneçam constantes em todos os bots, em vez de criar uma nova variável para cada bot.

Como usuário não administrador, você pode substituir apenas o valor padrão em valores globais com um escopo alterável. Você pode identificar quais valores globais têm um escopo alterável, verificando o valor na coluna **Variável do escopo** na tabela Todos os valores globais.

Procedimento

Para verificar se um valor global tem um escopo alterável e substituir o valor padrão, siga estas etapas:

1. Navegue até **Gerenciar > Valores globais**.
A tabela Valores globais é exibida. Cada linha mostra o tipo de dados, o nome do valor, se o escopo é alterável e a data e hora da última modificação.
2. Encontre o valor global que tem um escopo alterável.
3. Mova o mouse sobre as reticências verticais e clique em **Editar valor global**.
A página Editar valor global é exibida com o campo **Valor do usuário** habilitado.

4. Insira o valor que substituirá o valor padrão.

 **Nota:** Esse valor substituirá o valor padrão desse valor global em todos os seus bots.

5. Clique em **Salvar alterações**.