Passo a passo para criar um novo projeto typescript



1. INDEX

1. Introdução

- 1. Objetivo.
- 2. Pre-requisitos.
- 3. benefícios.

2. Passo a passo para criar um novo projeto typescript.

- 1. Passo 01 Criar a função rename()
- 2. Passo 02 Criar função ifExistProject(){}
- 3. Passo 03 Criar as pasta do projeto;
- 4. Passo 04 Criar workspace para o projeto do vscode na pasta raiz do projeto;
- 5. Passo 05 Adicionar o código .html no arquivo ./src/html/index.html;;
- 6. Passo 06 Adicionar o código .css no arquivo ./src/css/defaulttheme.css;;
- 7. Passo 07 Adicionar o código .ts no arquivo ./src/ts/index.ts;
- 8. Passo 08 Executar o programa tsc-init para iniciar tudo que for preciso para o projeto;
- 9. Passo 09 Instalar pacotes.
- 10. Passo 10 Customizar o comportamento do webpack no arquivo webpack-config.js;
- 11. Passo11 Customizar arquivo package.json;
- 12. Passo12 Customizar arquivo tsconfig.json;
- 13. Versão completa (my-tsc-init.sh) dos 12 passos para iniciar um projeto typeScript.
- 3. Referências.
- 4. Histórico.

2. CONTEÚDO

1. Introdução

1. Objetivo:

- Este documento descreve como configurar um novo projeto typescript com tudo que é preciso.
- 2. [BACK]

2. Pre-requisitos:

- 1. Os programs nodejs, typescript, tsc-init devem estar instalado globalmente. Veja como...
- 2. [BACK]

3. Benefícios:

- 1. Ganhar temos ao iniciar um novo projeto pois os documentos oficiais não foram claros quando iniciei. Veja por si mesmo...
- 2. [BACK]

2. Passo a passo para criar um novo projeto typescript

- 1. Passo 01 Criar a função rename()
 - 1. Código shellscript

```
# Função para renomeá arquivo e apagar o arquivo anterior
se existir
  rename(){
   #Parâmetros
   # Chamada: rename param1 param2
   fileName="$1";
   fileNameOld="$2";
   # begin
      if [ -f $fileNameOld ]; then
        # Se $fileNameOld já existe então apaga
            echo O arquivo $fileNameOld foi criado
anteriormente!.
           echo Tecle ENTER para apaga-lo.
          read input
         rm $fileNameOld
      fi
      if [ -f $filename ]; then # Se $filename existe
renomeia para $fileNameOld
           echo O arquivo $fileName foi criado
anteriormente!.
           echo Tecle ENTER para renomear para
$fileNameOld.
           read input
       mv $fileName $fileNameOld
      fi
   # end
   }
```

- 2. [BACK]
- 2. Passo 02 Cria a função ifExistProject():
 - 1. Código shellscript

```
# Passo 02 - Retorna o nome do projeto ou aborta o script
   ifExistProject(){
   # Se o parâmetro 01 não existe então fazer nome do
project iqual ./myproject
   if [ -z $project ]; # -z indica que a string $pasta
existe e é vazia.
   then
      # echo -z $pasta retorno true
      # read input
      project="./myproject"
   else
      # echo -z $pasta retorno false
      # read input
      project="./$project"
   fi
   if [ -d $project ]; then # Se $pasta já existe então
aborta execução.
         #echo O project $project foi criado anteriormente!.
Tecle ENTER para sair.
        #read input
         exit EEXIST # aborta o script
   fi
   }
```

2. [BACK]

3. Passo 03 - Criar as pasta do projeto:

1. Código shellscript

```
# Passo 03 - Criar as pasta do projeto;
createProject(){

ifExistProject # Se o projeto já existe essa função
aborta

# Cria a pasta do project passada no parâmetro 01
mkdir $project

# Cria as pasta para os códigos fontes do project
mkdir ./"$project"/src # Pasta raiz do código fonte
mkdir ./"$project"/src/html # Pasta html de entrada de
webpack
mkdir ./"$project"/src/css # Pasta css de entrada de
webpack
```

```
mkdir ./"$project"/src/js  # Pasta de saide js de tsc
mkdir ./"$project"/src/ts  # Pasta de entrada ts de tsc
mkdir ./"$project"/dist  # Pasta destino do webpack
para ser publicada na web.

}

# PROGRAMA PRINCIPAL
# $1 é passado na execução de my-tsc-init.sh

project="$1"
    createProject
```

- 2. [BACK]
- 4. Passo 04 Criar workspace para o projeto do vscode na pasta raiz do projeto.
 - 1. Código ShellScript

- 2. [BACK]
- 5. Passo 05 Adicionar o código .html no arquivo ./src/html/index.html.
 - 1. Código ShellScript

```
# Passo 05 - Adicionar o código .html no arquivo
./src/html/index.html;
   createFileIndexHtml(){
   # Criar arquivo inicial index.html
   cat >"./"$project"/src/html/index.html"<<EOT</pre>
      <!DOCTYPE html>
            <html dir="ltr" lang="pt-br">
               <head>
                   <meta http-equiv="content-type"</pre>
content="text/html; charset=utf-8" />
                   <meta name="viewport"</pre>
content="width=device-width, initial-scale=1.0" />
                   <title>Modelo de project
typescript</title>
                   <meta name="createDate"
content="28/05/2021" />
                   <meta name="createDateUpdate"</pre>
content="25/05/2021" />
                  <meta name="description" content="Todos</pre>
project typescript deve seguir essa sequência ao iniciar..."
/>
                   <meta name="keywords"
content="typescript,webpack" />
                   <link type="text/css"</pre>
href="https://cdnjs.cloudflare.com/ajax/libs/font-
awesome/4.7.0/css/font-awesome.min.css"
                         rel="stylesheet" />
               </head>
               <body>
                   Alo mundo
               </body>
            </html>
      EOT
   }
   # PROGRAMA PRINCIPAL
   # $1 é passado na execução de my-tsc-init.sh
   project="$1"
```

createFileIndexHtml

- 2. [HACK]
- 6. Passo 06 Adicionar o código .css no arquivo ./src/css/defaulttheme.css;
 - 1. Código ShellScript

```
# Passo 06 - Adicionar o código .css no arquivo
./src/css/defaulttheme.css;;
  createFiledefaultThemeCss() {
  cat >"./"$project"/src/css/defaulttheme.css"<<EOT</pre>
      html {
         scroll-behavior: smooth;
         /* scroll lento*/
      }
     body {
        margin: 0;
        font-family: Arial
      }
  EOT
  }
  # PROGRAMA PRINCIPAL
  # $1 é passado na execução de my-tsc-init.sh
  project="$1"
  createFiledefaultThemeCss
```

- 2. [BACK]
- 7. Passo 07 Adicionar o código .ts no arquivo ./src/ts/index.ts
 - 1. Código ShellScript

```
# Passo 05 - Adicionar o código .ts no arquivo
./src/ts/index.ts;
createIndexTs(){

cat >"./"$project"/src/ts/index.ts"<<EOT
    /**
    * Programa: Classe Print
    * Objetivo: Usada para imprimir um texto o console.</pre>
```

```
* Criado em: 16/06/2021
      * Atualizado em: 16/06/2021
      */
   class Print{
      /** Imprime um texto no console
      * @param s :String
      */
      public print(s:string){
         console.log(s);
      }
   }
   /**
      * Cria objeto p;
   let p = new Print();
      * Imprime no console o texto : Alo Mundo
      */
   p.print('Alo mundo');
   EOT
}
# PROGRAMA PRINCIPAL
# $1 é passado na execução de my-tsc-init.sh
project="$1"
createIndexTs
```

- 2. [BACK]
- 8. Passo 08 Executar o programa tsc-init para iniciar tudo que for preciso para o projeto;
 - 1. Código shellscript

```
# Passo 06 - Executar o programa tsc-init para iniciar
tudo que for preciso para o projeto;
  execTscInit(){
  cd $project
  tsc-init
  }

# PROGRAMA PRINCIPAL
# $1 é passado na execução de my-tsc-init.sh

project="$1"
```

execTscInit

- 2. [LACK]
- 9. Passo09 Instalar pacotes.
 - 1. Código shellscript

```
# Passo 09 - Instalar pacotes.
installPackages(){

    # Instala plugin a ser usado por alterWebpackConfig()
    npm install npm install --save-dev html-webpack-plugin
    # instalar plugin clean-webpack-plugin para deletar a
pasta dist toda vez que que o comando npm run build for
executado
    npm --save-dev install clean-webpack-plugin

}

# PROGRAMA PRINCIPAL
# $1 \(\delta\) passado na execução de my-tsc-init.sh

project="$1"
execTscInit
```

- 2. [BACK]
- 10. Passo 10 Customizar o comportamento do webpack no arquivo webpack-config.js.
 - 1. Código shellscript

```
# Passo10 - Customizar o comportamento do webpack no
arquivo webpack-config.js;
alterWebpackConfig(){

    echo "... ";
    echo "Adiciona const path = require('path') em
webpack.config.js;"
    echo "Adiciona a declaração \"const HtmlWebpackPlugin =
require('html-webpack-plugin')\" em webpack.config.js"

    subStrOrigem='module.exports = {'
    subStrDestino=" const path = require('path');\n const
HtmlWebpackPlugin = require('html-webpack-plugin'); \n\n
module.exports = {"
```

```
fileNameOld="./webpack.config.js.ant"
     fileName="./webpack.config.js"
     rename "$fileName" "$fileNameOld"
     sed "s/$subStrOrigem/$subStrDestino/g" $fileNameOld >
$fileName
     echo ...
     echo Adiciona a propriedade "HtmlWebpackPlugin" em
module.exports = { webpack.config.js
     subStrOrigem='module.exports = {'
     subStrDestino="module.exports = \{plugins:\[new
HtmlWebpackPlugin\(\
{filename:'index.html',template:'.\/src\/html\/index.html',i
nject:'body'\}\)\],"
     fileNameOld="./webpack.config.js.ant"
     fileName="./webpack.config.js"
     rename "$fileName" "$fileNameOld"
     sed "s/$subStrOrigem/$subStrDestino/g" $fileNameOld >
$fileName
     echo ...
     echo ...
     echo Alterar o arquivo webpack.config.js
     # Atualiza o arquivo de entrada de webpack.config.js
     subStrOrigem="entry: '.\/index.ts'"
     subStrDestino="entry: '.\/src\/ts\/index.ts'"
     fileNameOld="./webpack.config.js.ant"
     fileName="./webpack.config.js"
     rename "$fileName" "$fileNameOld"
     sed "s/$subStrOrigem/$subStrDestino/g" $fileNameOld >
$fileName
   }
   # PROGRAMA PRINCIPAL
   # $1 é passado na execução de my-tsc-init.sh
   project="$1"
   alterWebpackConfig
```

2. [BACK]

11. Passo 11 - Customizar arquivo package.json;

1. Código shellscript

```
# Passol1 - Customizar arquivo package.json;
   alterPackage(){
     echo ...
     echo Atualiza script "dev" do package.json
     subStrOrigem="webpack-dev-server --inline --hot"
     subStrDestino="webpack serve --mode development --env
development --hot --port 3000"
     fileNameOld="./package.json.ant"
     fileName="./package.json"
     rename "$fileName" "$fileNameOld"
     sed "s/$subStrOrigem/$subStrDestino/g" $fileNameOld >
$fileName
     echo ...
     echo Atualiza script "build" do package.json
     subStrOrigem="webpack -p"
     subStrDestino="webpack --mode='production'"
     fileNameOld="./package.json.ant"
    fileName="./package.json"
     rename "$fileName" "$fileNameOld"
     sed "s/$subStrOrigem/$subStrDestino/g" $fileNameOld >
$fileName
   }
   # PROGRAMA PRINCIPAL
   # $1 é passado na execução de my-tsc-init.sh
   project="$1"
   alterPackage
```

2. [BACK]

12. Passo 12 - Customizar arquivo tsconfig.json;

1. Código shellscript

```
# Passo 12 - Customizar arquivo tsconfig.json;
alterTsconfig(){

    echo ...

    echo Adiciona a propriedade "outDir" em
"compilerOptions": {} do tsconfig.json

    subStrOrigem='"compilerOptions": {'
    subStrDestino='"compilerOptions": {"outDir":
    ".\/src\/js",'
```

```
fileNameOld="./tsconfig.json.ant"
fileName="./tsconfig.json"

rename "$fileName" "$fileNameOld"

sed "s/$subStrOrigem/$subStrDestino/g" $fileNameOld >
$fileName

echo ...
}

# PROGRAMA PRINCIPAL
# $1 é passado na execução de my-tsc-init.sh

project="$1"
alterTsconfig
```

2. [LACK] .

3. REFERÊNCIAS

- 1. Documentação oficial typescript
- 2. O programa tsc-init cria projeto typescript com tudo que é preciso para para o desenvolvimento.
- 3. O que é shellscript
- 4. webpack x typescript
- 5. #
- 6. #
- 7. [ACK]

4. HISTÓRICO

- 1. 28/05/2021
 - Criar este documento baseado no modelo02.md;
 - Escrever tópico Objetivos;
 - ✓ Escrever tópico Pre-requisitos
 - ✓ Escrever tópico Benefícios
 - FACK
- 2. 08/06/2021

- ✓ Escrever tópico Passo a Passo
 - Passo 01 Função para renomeá arquivo e apagar o arquivo anterior se existir
 - # Passo 02 Retorna o nome do projeto ou aborta o script ifExistProject(){}
 - # Passo 03 Criar as pasta do projeto;createProject(){}
 - # Passo 04 Criar workspace para o projeto do vscode na pasta raiz do projeto;createWorkspace(){}
 - # Passo 05 Adicionar o código .html no arquivo ./src/html/index.html;createFileIndexHtml(){}
 - # Passo 06 Adicionar o código .css no arquivo ./src/css/defaulttheme.css;createFiledefaultThemeCss() {}
 - # Passo 07 Adicionar o código .ts no arquivo ./src/ts/index.ts;createIndexTs() {}
 - Passo 08 Executar o programa tsc-init para iniciar tudo que for preciso para o projeto;execTscInit(){}
 - # Passo 09 Instalar pacotes.installPackages(){}
 - # Passo10 Customizar o comportamento do webpack no arquivo webpack-config.js;alterWebpackConfig(){}
 - # Passo11 Customizar arquivo package.json;alterPackage(){}
 - # Passo 12 Customizar arquivo tsconfig.json;alterTsconfig(){}
- ✓ Escrever tópico Referências
- Atualizar o histórico deste documento.
- BACK

3. 15/06/2021

Testar este documento depois após uma semana de concluído.

