

# O que é typescript ↩️

---

## ► 1. INDEX

### 1. Introdução

1. [Objetivo.](#)
2. [Pre-requisitos.](#)
3. [benefícios.](#)

### 2. [Descrição.](#)

### 3. [Exemplos.](#)

### 4. [Conteúdo01](#)

### 5. [Referências.](#)

### 6. [Histórico.](#)

---

## 2. CONTEÚDO


### 1. Introdução

#### 1. **Objetivo:**


1. [Typescript](#) é uma linguagem criado pela Microsoft cujo o propósito principal é produzir através do **compilador typescript** um código javascript sem erros básicos de sintaxe comuns ao programar javascript.
2. TypeScript é uma linguagem de código aberto que se baseia em JavaScript, uma das ferramentas mais usadas do mundo, adicionando definições de tipo estático.
3. Tipos fornecem uma maneira de descrever a forma de um objeto, fornecendo melhor documentação e permitindo que o TypeScript valide se seu código está funcionando corretamente.
4. Escrever tipos pode ser opcional no TypeScript, porque a inferência de tipo permite que você obtenha muito poder sem escrever código adicional.
5. Tipagem estática (typescript) vs dinâmica (javascript):
  1. O grande pulo do gato entre escolher entre cada uma dessas tipagens é que, a tipagem dinâmica acontece em tempo de execução, ou seja, você irá descobrir os erros apenas executando a aplicação enquanto que a tipagem estática pode garantir que o "build" do código não seja gerado caso algum erro de tipagem exista.

#### 6. [\[← BACK\]](#)

## 2. Pre-requisitos:

1. Para instalar typescript é preciso que o nodejs esteja instalado e configurado.
2. Para aprender typescript é preciso conhecer a linguagem [javascript](#) porque o que será executado no browser ou no nodejs é javascript.
3. Ter uma boa base de programação orientada a objetos, tais como pascal, java etc... vai encurtar o caminho do aprendizado.
4. 

## 3. Benefícios:

1. Typescript permite criar código javascript isento de erros de sintaxe.
4. 

## 2. Descrição

1. [TypeScript](#) é um superconjunto tipado de JavaScript que compila para JavaScript simples. Ele oferece classes, módulos e interfaces para ajudá-lo a construir componentes robustos. A [especificação da linguagem TypeScript](#) tem todos os detalhes sobre a linguagem.
2. [O manual do TypeScript](#) possui toda informação que precisamos para programar com typescript.
  1. [Especificação ES6](#)
  2. [Basic Types](#)
  3. [O que fazer e o que não fazer em typescript](#)
  4. [Declaração de fusão](#)
  5. [cli typescript](#)
  6. [Funções](#)
    1. .

3. 

## 3. Exemplos.

1. Exemplo de tipos:

1. .

2. Exemplo de interface:

1. .

3. Exemplo class:

1. .

4. Exemplo herança:

1. .

#### 5. Exemplo de propriedade:

1. .

#### 6. Exemplo de método abstrata:

1. .

#### 7. Exemplo de decorator.

1. .

8. .

1. .

9.

10. []

### 4. Conteúdo01

1. item 01.

2. item 02.

3. []

### 5. REFERÊNCIAS

1. [Install TypeScript](#)

2. [Compilador TypeScript babel#](#)

3. [Como usar TypeScript com Node.js](#)

4. [typescript configurando o vscode para escrever rodar e debugar](#)

5. [tsconfig.ts](#)

6. [TypeScript Vantagens, mitos, dicas e conceitos fundamentais](#)

7. [Tutorial do TypeScript no Visual Studio Code](#)

8. [class-decorators](#)

9. [Example of Template Strings](#)

10. [Diga olá ao TypeScript e adeus ao JavaScript](#)

11. [Como instalar o TypeScript no Linux](#)

12. <#>

13. <#>


14. <#>

15. #

16. 

## 6. HISTÓRICO

1. 18/02/2021

- ☒ Criar este documento baseado no modelo02.md;
- ☒ Escrever tópico Objetivos;
- ☒ Escrever tópico Pre-requisitos;
- 

2. 19/02/2021

- ☐ Escrever tópico Benefícios
- ☐ Escrever tópico Descrição
- ☐ Escrever tópico Conteúdo 02
- ☐ Escrever tópico Referências
- ☐ Atualizar o histórico deste documento.
- ☐ Ler no dia seguinte este documento para checar os erros de português.
- 