

	<b>UNIVERSIDADE FEDERAL DE CAMPINA GRANDE</b> <b>DEPARTAMENTO DE CIÊNCIA DA COMPUTAÇÃO</b> <b>CURSO DE BACHARELADO EM CIÊNCIA DA COMPUTAÇÃO</b>		
	<b>Disciplina:</b> LP2		
	<b>Professor:</b> Carlos Wilson		
	<b>Semestre:</b> 2015.1	<b>Turma:</b>	<b>Data:</b> /    /

<b>Prova 2º estágio</b> <b>NOTA FINALIZADA</b>

<b>Assinatura do (a) Aluno (a):</b>

**ATENÇÃO: Instruções para realização da Avaliação da Aprendizagem**

- Crie um workspace novo no eclipse e um projeto novo.
- ÚNICO** material para consulta é o Javadoc.
- Aluno pego com caderno, livros, códigos de labs passados, código online é ZERO.**
- Novamente, só permito o **javadoc**, e pronto! **Workspace limpo e projeto novo.**
- Hora da prova **NÃO** é hora de tirar dúvidas do conteúdo com o professor.
- Antes de responder faça um rascunho ou um roteiro.
- Leia** a prova com **calma** e **atenção**. Todas as informações necessárias estão contidas nela e a interpretação faz parte da avaliação.

**Boa prova!**



LaTeX

Você foi contratado por uma empresa de aviação para escrever um software de **Passagens Aéreas**. Todas as passagens possuem um **número da poltrona** e um **preço**. Existe três tipos de passagens:

- **Primeira classe** - Com refeições gourmet e assento totalmente reclinável. As passagens de primeira classe **custa 3,5 vezes** o preço de uma passagem econômica.
- **Executiva** - Com assento reclináveis num ângulo de 160°. As passagens da classe executiva **custa 1,85 vezes** o preço de uma passagem econômica.
- **Econômica** - Com barrinha de cereal. As passagens da classe econômica é calculado com base na distância do voo (em km). **preço = distancia x 0.72**. Exemplo: Um voo com 1250km de distância custa R\$ 900,00

Todas as passagens de todas as classes permitem venda com desconto de 50% para crianças com menos de 5 anos. As passagens devem ter, pelo menos, os seguintes métodos:

- **precoDeVenda(): double**
- **precoDeVendaMeia(): double**
- **isMeia(): boolean**
- **gets para todos os atributos**
- **outros métodos que você como desenvolvedor acha importante**

O avião possui a capacidade para 80 passageiros com a seguinte distribuição: Os 10 primeiros assentos são das passagens da primeira classe. Os assentos de número 11 até 30 são das passagens da classe executiva enquanto que os assentos 31 até 80 são da classe econômica.

Existe uma classe chamada **LinhaAerea** que começa já com uma coleção de todas as passagens que podem ser vendidas. . Sempre que uma passagem é vendida, ela deve ser removida dessa coleção.

## Finalmente

Escreva de forma objetiva o projeto das classes a serem implementadas. Seu código será analisado de acordo com a sua funcionalidade e seu design. Escreva uma classe com o método `main()` capaz de:

- Vender passagens
- Cancelar uma venda
- Consultar o valor já arrecadou pela empresa com as vendas
- Quanto dinheiro ainda pode arrecadar com as vendas
- Consultar as poltronas disponíveis

Crie um projeto no Eclipse com o Java 1.7

**Compacte TODA A PASTA do projeto do Eclipse, e não apenas os .java.**

Formato: <MATRICULA><NOME><SOBRENOME>.ZIP

A entrega será por pendrive.

Envie uma copia do .ZIP para: [cwdaula@gmail.com](mailto:cwdaula@gmail.com) com sua matricula, nome, sobrenome e turma.

Não use ccentos e caracteres especiais no texto e nomes das classes!