Escreva um programa que, dado o tamanho de um tabuleiro (NxN) determine quantas soluções diferentes para o problema das N rainhas existem para aquele tabuleiro. Considere que 4 <= N <= 32. O valor de N deve ser lido do teclado (apenas um N para cada execução do programa).

A saída do programa devem ser matrizes representando cada solução, separadas por duas linhas em branco. O conteúdo da matriz deve ser 0 para casas SEM rainha e 1 para casas COM rainhas. Essas matrizes devem ser escritas em um arquivo, chamado "rainha.out", sendo que a primeira linha desse arquivo deve conter o total de matrizes-solução encontradas.