	Formation
2023–	Doctorat en Informatique, Laboratoire Méthodes Formelles  Encadrement : Jean-Christophe Filliâtre (LMF) & Andreï Paskevich (LMF).  Sujet : Conception et étude d'un langage de de programmation adapté à la vérification déductive.
2022–2023	Master Parisien de Recherche en Informatique (M2), ENS Paris-Saclay Sujets notables : Logique, Assistants de preuve, Preuve de programmes, Systèmes de types
2021–2022	Master Parisien de Recherche en Informatique (M1), Univ. Paris-Saclay Sujets notables : Compilation, Vérification, Algorithmique, Calculabilité, Complexité
2020–2023	Magistère Informatique, Université Paris-Saclay
2018–2021	Licence Double Diplôme, Mathématiques & Informatique, Univ. Paris-Saclay Sujets notables : Programmation, Algorithmique, Logique, Analyse, Algèbre
2018	Baccalauréat scientifique, Lycée Marceau — Chartres Spécialité : Mathématiques, Option : Musique
	Expérience
Mars-Juillet 2023	Stage de recherche, <i>LMF</i> Encadrement : Jean-Christophe Filliâtre (LMF) & Andreï Paskevich (LMF).  Sujet : Vérification déductive par continuations. Étude pratique et théorique d'un DSL.
Déc-Mars 2022	<b>Tutorat</b> , Université Paris-Saclay Séances de tutorat pour les étudiants de licence 3 informatique.
Mars-Juillet 2022	Stage de recherche, <i>LMF</i> Encadrement : Jean-Christophe Filliâtre (LMF) & Clément Pascutto (Tarides).  Travail réalisé : Ajout du filtrage dans le langage de spécification formelle GOSPEL.
2020–2022	<b>Tutorat</b> , <i>Service Informatique des Formations</i> , Université Paris-Saclay Aide scolaire en mathématiques et informatique aux étudiants de L1 et L2.
Mai-Juillet 2021	Stage de recherche, INRIA  Encadrement : Jean-Christophe Filliâtre (LMF) & Andreï Paskevich (LMF).  Travail réalisé : Extension de TryWhy3 et du langage de surface mini-Python.
	Bourses
2021-2023	Bourse d'excellence, Labex Digicosme
	Compétences
	<ul> <li>O Programmation : OCaml, C/C++, Java, Python</li> <li>O Assistants de preuve : Coq, Agda</li> </ul>
	O Langues: Français natif, Anglais avancé: TOEIC 925/990