



# PAUL WERNER OSINGA LEON

## DEVELOPER FULLSTACK

### RESUMEN DE PERFIL:

Amplia experiencia como Desarrollador fullStack de más de 15 años. Constantemente aprendiendo en una industria cambiante, desarrollando al ritmo de los cambios tecnológicos. Adaptabilidad y aprendizaje fluido de interfaces.

Desarrollo, Administración y diseño de sistemas basados en la nube (Cloud Computing) y SAS. Basamentos de desarrollo sobre tecnologías y metodologías RAD, que mejoren el desempeño de la empresa o permitan lanzamientos de Startups. Fullstack nativo móvil, web.

### SKILLS:

- HTML/CSS3
- Flutter
- GoLang
- Evangelist,
- Docker,
- Kubernetes,
- SQL
- MySql
- Kotlin-Android
- JavaScript
- ObjectiveC-Swift
- Dart-Flutter
- VueJS
- Fundaments de Rush
- PHP
- Django
- Socket.IO
- SkyLearn
- PHP Unit
- Git
- AWS
- S3
- Plugin Wordpres

### CONTACTO:

Phone: 319 355-2985

Email: paulpwo@gmail.com

GitHub: paulpwo

Workana: paulpwo

LinkedIn: <https://www.linkedin.com/in/paulpwo>

### ÚLTIMOS PROYECTOS Y PUESTOS LABORALES:

#### TECHNICAL LEADER

*talentpitch /Idea Minds Group/ 2022- Actualidad*

Liderar las features y aplicación de nuevas tecnologías con buenas prácticas, documentando y ejecutando test unitarios. Desbloqueando al equipo y ejecutando en cada mes reuniones y tutorías de nuevas tecnologías o explicación de como funcionan los micro servicios implementados en Golang. Adicionalmente, impulso la desintegración del monolito Laravel en micro servicios Golang así como su óptimo despliegue desde la dockerización hasta las pruebas de carga.

#### DEVELOPER FULL STACK

*App de Taxi y geo posicionamiento de Servicios Pitsy | 2021-2022*

Se desarrolla una app de base Flutter con backend NodeJs, Express, MySql, Sockets.IO estructurada en Microservicios.

### ESTUDIOS BASE:

#### UPEL

*UNIVERSIDAD PEDAGÓGICA DE CARACAS*

4 Semestre de Educación Musical 1997-1999

#### PEDRO EMILIO COLL

Bachiller en Ciencias Caracas-Venezuela 1997

#### ESCUELA SUPERIOR DE MÚSICA JOSE ÁNGEL LAMAS

4 Año de Música Académica.

#### ÚLTIMOS CURSOS

- Git y GitHub profesional
- Curso de Java: Backend con Spring Boot
- Curso Profesional de Arquitectura de Software
- Laravel avanzado
- PHP Unit
- Pework Desarrollo de aplicaciones Blockchain
- Creación de NTFs
- Curso de Desarrollo de Apps Móviles
- Licenciamiento Microsoft



# PAUL WERNER OSINGA LEON

## PROGRAMADOR FULLSTACK

### OTROS PROYECTOS

#### DEVELOPER FULL STACK

- *Creación de app, para empresas de Gas en Bogotá, 1A*
- *Creación de academias web virtuales*
- *Desarrollos de crm.*

#### DEVELOPER FULL STACK

*Sistema de administración de competencias Bogotá en su Salsa| 2021*

Sistema integral de base Django con front-end VueJS dividido en 4 etapas Dos apps Vue para registro y compra de competencia que usa Google Lens para validar Cédulas de identidad. Y un dashboard administrativo de competicion con vistas de: Ordenes de competicion, DJ de música, Interfaces de Jueces, y Calificador, Validador por Codigos QR (Manillas).

#### DESARROLLADOR Y PROGRAMADOR

*VECTOR 3 | Cancún México - 2019*

Programador senior de sistemas tecnológicos para otras microempresas, sistemas basados en administración, inventarios de CRM y ERP, aplicaciones moviles y sistematizaciones. Impartidor de Inducción en el area tecnologica y de desarrollo

*ADN TECHNOLOGY | Cancún México - 2018-2019*

Desarrollando sistemas tecnológicos para otras microempresas, sistemas basados en administración, inventarios de CRM y ERP, guiando al equipo de Marketing en campañas y sistematizaciones

#### DESARROLLADOR Y PROGRAMADOR FULLSTACK

*MUDATODO| 2017-2019 (Remote Work)*

Senior desarrollador de plataforma basada en aplicación con 4 plataformas, web api, aplicación de Android, ios de aplicaciones y configuración de servidor completada en 2018 y trabajando actualmente en una versión nueva y más moderna con aprendizaje de Maching Learning (inteligencia artificial), durante estos dos años he desarrollado 3 proyectos api web basado al lado de lanzamientos de mercado y que puede ver en mi enlace de workana o compartir mi repositorio.