PhotosAPP

Antet:

Subsemnatul Senciuc Paul, declar pe propria raspundere ca acest cod nu a fost copiat din Internet sau din alte surse. Pentru documentare am folosit urmatoarele surse:

 $https://profs.info.uaic.ro/^aiasimin/Laborator%20C%20S%20H/Laborator%20WCF%202020.pdf\\$

Descriere:

Creeam un proect nou ClassLibrary(.NET Framework) cu numele ObjectWCF.

Construim obiecte pentru WCF(Interfetele), fara sa luam in considerare metodele statice.

Adaugam referinta la proiect PhotosApp si apoi folosim directiva "using PhotosApp"

Metodele statice nu sunt apelate. Codul din Class1.cs care implementeaza interfetele:

```
GODJECTANCI "LIIOTOSAPA
using System;
using System.Collections.Generic;
using System.Linq;
using System.Text;
using System.Threading.Tasks;
using PhotosApp;
 namespace ObjectWCF
     1 reference
public class PhotosApp : InterfacePhotosApp
         void InterfacePhotosApp.addDetails(string a, string b, string c, DateTime data, string[] x)
             Class1.addDetails(a, b, c, data, x);
         bool InterfacePhotosApp.checkPath(string a)
             return Class1.checkPath(a);
         void InterfacePhotosApp.deleteDetails(string a)
             Class1.deleteDetails(a);
         List<string> InterfacePhotosApp.getPaths(string a)
             return Class1.getPaths(a);
        1 reference
List<string> InterfacePhotosApp.getOetails(string a)
             return Class1.getDetails(a);
         void InterfacePhotosApp.insertNewImage(string path, string locatie, string anotimp, DateTime data, string[] persoane)
             Class1.insertNewImage(path, locatie, anotimp, data, persoane);
         void InterfacePhotosApp.updateDetails(string a, string b, string c, DateTime data, string[] x)
             Class1.updateDetails(a, b, c, data, x);
```